

فصل اول

پیشگیری از کم شنوایی در موسیقی دانها

و معرفی مشکلات آنها

نویز صنعتی و موسیقی :

موسیقی و نویز های صنعتی شباهت ها و تفاوت های بارزی با یکدیگر دارند . بسته به نوع ابزار موسیقی، شکل طیفی و تمرکز انرژی آن با طیف نویز صنعتی، مشابه می باشد. این در مورد ابزارهای wood wind•brass، گفتماری و زهی صدق می کند. با اینکه این در مورد ابزارهای زدنی مثل طبل یا سنج صادق نمی باشد ولی طیف انرژی این ابزارالات بیشتر با طیف نویزی ماشین آلات ضربه ای (جایی که یک صدای ناگهانی با طیف پهن باندی از اجزای انرژی ف رکانس بالای مشخص تولید می شود) سازگار شده است . طیف انرژی نویزهای صنعتی در ناحیه ی فرکانس های پایین و مقدار کمی انرژی در فرکانس های بالاتر از ۱۵۰۰ Hz می باشد در مقابل بیشتر اشکال موسیقی دارای طیف پهن باندی از فرکانس های بالا می باشند، که شدت آنها از فرکانس های پایین اصلی بیشتر است . با این حال غیرمعمول نیست که طیف نویز صنعتی و موسیقی از لحاظ شدت و فرکانس در بسیاری از موارد مشابه باشد. در بسیاری از موارد فقط تاریخچه گیری از مراجعه کننده می تواند نشانه هایی از اتیولوژی کم شنوایی را فراهم کند. موسیقی و نوظ همچنین در دو اصطلاح، سطح کلی شدت و محدوده ی پویایی ، با یکدیگر تفاوت اساسی دارند. ابزارهای موسیقی محدوده ی پویایی تا ۱۰۰dB دارند (از صداهای آرام طبل تا صدای موسیقی زدنی). با استفاده از ترمینولوژی سمعک های مدرن، ابزار آلات موسیقی می توانند عمق مدولاسیون تا ۱۰۰dB داشته باشند (و میزان مدولاسیون بیشتر از ۱۰۰Hz) یعنی محدوده ی پویایی می تواند تا ۱۰۰dB باشد و شدت می تواند تا ۱۰۰ دور در ثانیه متفاوت باشد. موسیقی کلامی می تواند مدولاسیون ۱۰-۲ داشته باشد، با حجم آوازی که بین ۴-۶Hz است (Chung, ۲۰۰۴). در مقابل، نویز صنعتی (واکثر منابع نویز)، میزان مدولاسیون پایین تری دارند (کمتر از ۲Hz) و تقریباً عمق مدولاسیون بسیار کمی دارند (یعنی تفاوت شدتی بین اجزای شدتی بالا و پایین نویز خیلی کم است). با این وجود نویز صنعتی می تواند دوره های شدتی بالاتر و طولانی تر نسبت به آنچه که به طور

معمول در موسیقی یافت می شود ، داشته باشد. موسیقی تمایل دارد محدوده ی بزرگتری با دوره های کوتاهی از سکوت نسبی داشته باشد که توسط دوره هایی از شدت های بالابت دنبال می شود. اختلاف بین موسیقی و نویز بیشتر در حوزه ی محدوده ی پویایی شدت و خصوصیات زمانی است تا در شکل طیفی یا اندازه گیری قله شدتی.

”Wagner’s “Ring Cycle” (mp&CaHorstman, ۱۹۹۲) شدت بالایی مشابه محیط های صنعتی دارد و برخی از اشکال موسیقی فولک و جاز شدتی مشابه یک محیط اداری با رفت و آمد زیاد دارند. جدول ۱-۱ از کارهای Camp & Horstman اقتباس شده است (براساس قطعه های با شدت بالای موسیقی کلاسیک می باشد) که سطوح شدتی را در حرکات با سطح شدت بالای موسیقی نشان می دهد (Gotterdammerung).

جدول ۱-۲ که از کارهای Chasin ۲۰۰۶ اقتباس شده است، مقادیر شدتی رنج وسیعی از ابزارآلات موسیقی را که در یک صفحه ی افقی در فاصله ی ۳ متری اندازه گیری شده اند، نشان می دهد. همه ی این مقادیر اندازه گیری شده برای ابزارهای خاص، در یک محیط موسیقیایی معمول است که واحد اندازه گیری آنها dBA می باشد.

جدول ۱-۱: اندازه گیری قله SPL در طی حرکات پرشدت موسیقی در برخی از قطعه های موسیقی کلاسیک

<i>Instrument</i>	<i>Peak Levels (dB SPL)</i>
French horn	107
Bassoon	102
Trombone	108
Tuba	110
Trumpet	111
Violin	109
Clarinet	108
Percussion	>120

جدول ۱-۲: اندازه گیری مقادیر شدتی تعداد زیادی از ابزارهای موسیقیایی در یک صفحه ی افقی در فاصله ی ۳ متری

<i>Musical instruments at 3 meters (at 0° azimuth)</i>	<i>dBA</i>
Normal piano practice	60–90
Loud piano practice	70–105
Keyboards (electric)	60–110
Vocalist	70–85
Chamber music (classical)	70–92
Violin/viola (near left ear)	85–105
Violin/viola	80–90
Cello	80–104
Acoustic bass	70–94
Clarinet	68–82
Oboe	74–102
Saxophone	75–110
Flute (near right ear)	98–114
Flute	92–105
Piccolo (near right ear)	102–118
Piccolo	96–112 ¹
French horn	92–104
Trombone	90–106
Trumpet	88–108
Tympani and bass drum	74–94
Percussion (at left ear near high hat)	68–94; peak 125 dB SPL
Amplified guitar (using in-ear monitoring)	100–106
Amplified guitar (using wedge loudspeaker monitoring)	105–112
Symphonic music	86–102
Amplified rock music	102–108
MP-3 player (volume 6/10)	94
MP-3 player (full-on volume)	105

فاکتورهای مؤثر بر کم شنوایی :

مطالعات زیادی تأثیر قرارگیری در معرض نویز را بر اساس مدل های حیوانی (که PTS ایجاد شده بود) و یا مدل های انسانی که تحت شرایط آزمایشگاهی کنترل شده بودند (که TTS ایجاد شده بود)، بررسی کرده اند. همانطور که می دانیم TTS به طور معمول در ۱۸-۱۶ ساعت بعد از در معرض قرارگیری بهبود می یابد اما وزوز ممکن است چندین روز ادامه داشته باشد. TTS همانند PTS در نیم اکتاو بلاتر از فرکانس محرک آسیب رسان اتفاق می افتد و در گوش هایی که از محافظ گوش استفاده نمی کنند فرکانس محرک آسیب رسان نزدیک فرکانس رزونانس کانال گوش خارجی طبیعی بین ۲۷۰۰-۳۰۰۰ Hz می باشد. TTS و PTS ابتدا در منطقه ی ۳-۶ KHz ظاهر می شوند، اگرچه غیرمعمول نیست که ناچ تا فرکانس بالای ۸KHz در ادیوگرام ادامه داشته باشد (به خصوص برای نوازنده های ویولون و Picollo) Mills و همکارانش (۱۹۸۳) دریافتند که در محرکات فرکانس پایین (زیر ۵۰۰ Hz)، TTS بدون توجه به فرکانس دقیق محرک، در منطقه ی ۳۰۰-۷۵۰ Hz اتفاق می افتد. در اواسط سال ۱۹۶۰، CHABA تلاش کرد تا یک ارتباط قابل پیش بینی بین TTS و PTS تخمین بزند. آنها به این نتیجه رسیدند که اگر هر تک باند (منفرد) از میزان آسیب رسانی مشخص شده اش فراتر رود نویز به طور بالقوه ای ناامن در نظر گرفته می شود. این تحقیق منجر به بسط یک سری معیارهای آسیب رسانی خطر (DRC) شد. حال اگر سطوح نویز اندازه گیری شده به مقدار DRC نرسد، آسیب رسان نخواهد بود. در این مورد، چندین فوضیه ایجاد شده است : (آ) دوره های سکوت منظم، خطر را کاهش می دهد. (ب) بهبود TTS فقط به بزرگی محرک بستگی دارد. CHABA بحث هایی از "on fraction rule" گزارش کرد، به عنوان مثال یکی از موارد این قانون این است که پیش بینی می کند اگر مدت زمان قرار گیری در معرض نویز به میزان نیمی از کل زمان در معرض قرار گیری باشد،

میزان TTS نیمی از آنچه است که اگر نویز ادامه داشته باشد، پیش بینی خواهد شد. همانطور که گفتیم آسیب می تواند بوسیله ی تناوب محرک، کمتر شود. Melnick (۱۹۹۱) همچنین نشان داد که بهبود TTS به بزرگی و مدت زمان قرار گیری در معرض نویز بستگی دارد. در یک دهه بعد Dixon Ward (Burns, ۱۹۷۶, Ward, Cushing) که یکی از اعضای CHABA بود بسط و توسعه ی بیشتری از حدود " سکوت مؤثر" (سطوحی که هیچ TTS ایجاد نمی کند) را گزارش کرد که به طور مشخصی نسبت به آن چیزی که توسط CHABA بیان شده بود، کمتر بود. دوره های سکوت به کار گرفته می شود تا مقدار آسیب پیش بینی شده را کاهش دهد. تخمین سکوت مؤثر در جدول ۱-۳ همراه با محدوده ی شدتی اندازه گیری شده در سه بخش ابزاری کلاسیک نشان داده شده است. ملاحظه می کنید که هر سه گروه ابزاری از سطوح سکوت مؤثر تجاوز می کنند حتی وقتی که نواخته نمی شوند. باید به این نکته دقت کرد که اینها سطوح بحرانی نیستند بلکه سطوح اکتو باندی هستند که منجر به ایجاد ۵dB، TTS بعد از ۱۶ ساعت در معرض قرار گیری، می شود. اگر اختلاف در تعاریف تصحیح گردد، داده ها مطابق با کارهای بعدی Mills و همکارانش (۱۹۷۹) که از سطوح بحرانی استفاده کردند، می باشد.

جدول ۱-۳: تخمین سطح "سکوت مؤثر" و مقایسه شدت از مکان سه ابزار کلاسیک وقتی که نواخته

نمی شوند. (Ward, Cushing, Burns., ۱۹۷۶)

<i>Frequency (Hz)</i>	<i>Effective Quiet (dB SPL)</i>	<i>Clarinet (dB SPL)</i>	<i>Violin (dB SPL)</i>	<i>Trumpet (dB SPL)</i>
250	77	72-82	75-84	75-98
500	76	73-84	75-87	76-98
1000	69	69-81	71-78	70-87
2000	68	66-74	70-74	66-77
4000	65	56-62	59-65	60-67
Broadband	76 dBA			

بازبینی TTS و PTS :

اگر چه به نظر می رسد فردی که به TTS مستعد است بیشتر مستعد PTS خواهد بود، اما هیچ مدرکی که از این ایده حمایت کند، وجود ندارد. در اکثر موارد می توان گفت که TTS مقدم بر PTS است. یکی از دلایل آن، این است که PTS و TTS ممکن است اختلاف مکانیسم ساختاری با یکدیگر داشته باشند. Henderson و همکارانش (۲۰۰۶) در این مورد بحث کردند و به این نتیجه رسیدند که دو مکانیسم احتمالی که برای TTS وجود دارد به احتمال زیاد همانند PTS نیست (مرگ سلول که منجر به

نکروز یا آپوتوز می شود)، اگر چه ممکن است در بعضی موارد همپوشانی داشته باشد. وقتی TTS اتفاق می افتد، رأس سلول های مویی خارجی از غشای تکتوریال جدا می شود و نتیجه ی آن کم شنوایی می باشد. با این وجود یک دوره ی زمانی وجود دارد که طی آن سلول های مویی می توانند دوباره به غشای تکتوریال وصل شوند و در نتیجه سطوح شنوایی قبلی دوباره ایجاد می شود. این محتمل ترین توضیح برای TTS است. TTS همچنین ممکن است توسط سمیت گلوتامات ناشی شود. گلوتامات یک نوروترنسمیتر تحریکی است که در سیناپس بین سلول مویی داخلی و عصب هشت آزاد می شود. سطوح بالای گلوتامات به دنبال سطوح بالای نويز تولید می شود. این ماده می تواند سمی شده و باعث ورم سلول های پیش سیناپسی شود، این وضعیت موقتی است. استفاده از یک مسدود کننده ی گلوتامات، TTS را در شرایط آزمایشی کمتر خواهد کرد.

PTS و مدل های آن:

بین سال های ۱۹۶۸ و ۱۹۷۳ مطالعات زیادی درباره ی ارتباط بین قرارگیری در معرض نويز و PTS انجام شد (Passchier-، ۱۹۷۳; Lempert & Henderson, ۱۹۷۳; Baughn, ۱۹۷۳; Vermeer, ۱۹۶۸, ۱۹۷۱; Robinson, ۱۹۶۸, ۱۹۷۱) و مطالعات (Robinson و Passchier-Vermeer به عنوان اساس مدرک بحرانی آژانس حفاظت محیطی آمریکا (EPA) به کار می رود. این مطالعات PTS کمی را برای مدت طولانی در معرض قرارگیری (۴۰سال) در ۸ ساعت کاری روزانه با شدت ۸۵dB یا کمتر و به طور متوسط در فرکانس های ۵۰۰Hz و ۱KHz و ۲KHz نشان دادند. توانایی پیش بینی ضعیفی برای فعالیت شنوایی در منطقه ۳KHz و ۴KHz وجود دارد. مطالعات Lempert و Henderson (۱۹۷۳) اساس مدل NIOSH را شکل دادند. مدل های اخیر بیشتر توسط سازمان بین المللی ISO توسعه یافته است، اغلب قسمت های R-۱۹۹۹ (۱۹۹۰)

مانند مدل های پیشین است و از تنظیم کننده ها، مدیران و دیگر کسانی که به پیش بینی های دقیق تأثیرات نويز روی گروهی از کارگران نیاز دارند، حمایت می کند . جدول ۴-۱، PTS پیش بینی شده در فرکانس ۴KHz برای سه سطح در معرض قرار گیری را در ۵ مدل مقایسه می کند. سطوح در معرض قرارگیری ۸۵dBA ، می تواند PTS کم اما قابل اندازه گیری ایجاد کند.

جدول ۴-۱: ۵ مدل با PTS پیش بینی شده در سه سطح در معرض قرار گیری . با ذکر اینکه سطوح در معرض قرار گیری که به آرامی ۸۵dBA هستند، می توانند PTS ایجاد کنند.

	<i>Passchier-Vermeer</i>	<i>Robinson</i>	<i>Baughn</i>	<i>NIOSH</i>	<i>ISO R-1999</i>
85 dBA	8	6	9	5	6
90 dBA	15	12	14	11	11
95 dBA	23	18	17	20	21

میزان تبادل :

معیار های خطر آسیب زایی CHABA، حد فاصل خطر برای PTS را در سطوح شدتی و زمانی در معرض قرار گیری مشخص می کند. ارتباط بین سطح در معرض قرارگیری و زمان در معرض

قرارگیری میزان تبادل نامیده می شود. 3dB تبادل به این معنی است که برای شخصی که در سطح شدتی برابر با 3dB یا بیشتر قرار می گیرد باید مدت زمان در معرض قرارگیری صدا نصف شود. بنابراین تبادل بین شدت و زمان وجود دارد. 5dB میزان تبادل، به این معنی خواهد بود که سطح 90dBA در معرض قرارگیری برای مدت ۴۰ ساعت در هفته برابر با سطح 95dBA در معرض قرارگیری برای مدت ۲۰ ساعت است. این ارتباطات می تواند منجر به ایجاد یک جبر ساده شود به طور مثال سطح 85dBA برای مدت ۴۰ ساعت در هفته برابر با 88dBA برای مدت ۲۰ ساعت در هفته و همچنین برابر با 91dBA برای مدت زمان ۱۰ ساعت در هفته است. این رابطه ها برای سطوح در معرض قرار گیری حدود 115dBA معتبر می باشد اما اطلاعات کمی وجود دارد که ارتباطات بالا را حمایت کند. گرچه بحث های زیادی در مورد اینکه آیا میزان تبادل 3dB و یا 5dB مناسب است، وجود دارد ولی Embleton (۱۹۹۵) بیان کرد که شواهدی وجود دارد که میزان تبادل 3dB مناسب ترین میزان برای در معرض قرارگیری رو زانه است. قابل ذکر است که میزان تبادل فقط اصطلاحی است که با آن می توانیم اطلاعات را خلاصه کنیم. Ward (۱۹۸۲) بیان کرد که تأثیرات قرارگیری در معرض نویز، توسط مقدار مجاز و نه فقط شدت صدا ایجاد می شود. بعضی از مناطق جهان از میزان تبادل 5dB استفاده می کنند. اما هیچ مدرک علمی برای حمایت از آن وجود ندارد. با این حال بحث هایی در مورد DRC و میزان تبادل در فصل ۶ آمده است.

غیر قرینگی ادیو متریک :

یکی از علایم قرارگیری در معرض نویز های صنعتی، وجود کم شنوایی متقارن به همراه یک ناچ در منطقه $3-6\text{ KHz}$ در ادیوگرام است (Albert, ۱۹۸۲). دو دلیل این قرینگی عبارتند از : ۱. بیشتر نویز های صنعتی در مناطق فرکانس پایین متمرکز هستند و ۲. اینکه کارگران مراکز صنعتی به طور معمول

در محیط های پر انعکاس کار می کنند. صداهاى فرکانس پایین طول موج بلندتری دارند در نتیجه سر و بدن یک مانع برای نویز محسوب نمی شود. منبع نویزی که در طرف راست کارگر قرار می گی رد با همان شدتی که به گوش راست می رسد در گوش چپ هم دریافت می شود، که این به وسیله ی انعکاس محیط تشدید می شود در نتیجه میدان صوتی که در یک طرف سر قرار می گیرد مشابه طرف دیگر است، علی رغم منبعی که نویز از آن ناشی می شود.

در مقابل، موسیقی به طور قابل توجهی از اجزای انرژی فرکانس بالا و میانی تشکیل شده است و به طور معمول در محیطی نسبتاً بازآوا نواخته و شنیده می شود. طول موج کوتاهتر نوت های زیر باعث کاهش قابل توجه انتقال انرژی از یک طرف سر به طرف دیگر و اثرات **baffle** بدن می شود و متناسب با فقدان بازآوایی، پژواک هایی که شدت پایین تری دارند منعکس می شوند. یک نوازنده ی ویولون که ویولونش را نزدیک گوش چپ نگه می دارد، شدت صدای بیشتری در گوش چپ نسبت به گوش راست دریافت می کند. در نتیجه غیرقرینگی ادیومتریکی خیلی کمی به طور معمول یافت می شود. این غیر قرینگی ممکن است به بالای ۲۵dB برسد (مثلاً در یک طبل زن با سنج **high-hat** نزدیک گوش چپ) اما غیرقرینگی بزرگتر، معمولاً دیده نمی شود و باید در بیماری های وراء حلزونی به دنبال آن گشت. بسته به پروتکل های بالینی افراد، همه این غیر قرینگی ها باید رسیدگی شوند حتی اگر به دلیل اثرات سایه ای سر و **baffle** بدن باشند.

خلاصه:

اختلاف بین موسیقی و نویز بیشتر در حوزه ی محدوده ی بویایی شدت و خصوصیات زمانی است نه در شکل طیفی یا اندازه گیری قله ی شدتی. در بسیاری از موارد موسیقی به طور مشخصی از اجزای انرژی فرکانس بالا تشکیل شده است اما این همیشه صادق نیست. این انرژی فرکانس بالا (که با محیط

نسبتاً غیر باز آوا همراه شده است) می تواند باعث ایجاد غیر قرینگی ادیومتریک در موسیقی دان ها شود. در سال ۱۹۶۶، CHABA تلاش کرد تا یک ارتباط قابل پیش بینی بین TTS و PTS ایجاد کند که نتیجه ی آن معیار خطر آسیب زایی بود که بر اساس یک سری فرضیات احتمالی می باشند . TTS و PTS همیشه در ارتباط با هم نیستند و می توان گفت که فرد نمی تواند به دلیل در معرض قرارگیری طولانی نویز و یا موسیقی PTS داشته باشد بدون اینکه در ابتدا TTS داشته باشد. این ممکن است به دلیل تفاوت مکانیسمی که برای TTS و PTS فرض شده است، باشد. اگرچه بحث های زیادی در مورد اینکه آیا میزان تبادل ۳dB و یا ۵dB مناسب است، وجود دارد ولی Embleton (۱۹۹۵) گفت که شواهدی وجود دارد که میزان تبادل ۳dB مناسب ترین میزان برای در معرض قرارگیری روزانه است.

فصل دوم

مروری بر آناتومی و فیزیولوژی سیستم

شنوایی محیطی

موسیقی دان ها به دلیل دارا بودن سبک های صوتی و ابزارهای مختلف، می توانند جذابیت های موسیقیایی متنوعی از کلاسیک تا اپرا و از طرف دیگر تا موسیقی جاز، رپ و راک ایجاد کنند. بدون در نظر گرفتن تمایل شنونده، ملودی های که از امواج صوتی تشکیل شده اند، باید از گوش خارجی به گوش میانی و سپس به حلزون منتقل شوند جایی که لرزش های مکانیکی به یک الگوی پیچیده ای از فعالیت های نورونی تبدیل می شوند (شکل ۱-۲a, b, c) (Ades & Engstrom). فعالیت عصبی در حلزون به یکسری هسته های شنوایی در ساقه مغز، مغز میانی، کورتکس شنیداری (شکل ۱-۲d) و همچنین مراکز عصبی دیگری در مغز که صداها را تفسیر و معنی دار می کند، منتقل می شود. این فصل اهمیت و ویژگی های سیستم شنوایی محیطی را که نقش مهمی در کدگذاری فرکانس و شدت صداها ساده و پیچیده دارد، مرور می کند. شکل ۱-۲a اجزای اصلی راه شنوایی شامل کانال گوش، گوش میانی، گوش داخلی یا حلزون و سیستم عصبی مرکزی را نشان می دهد.

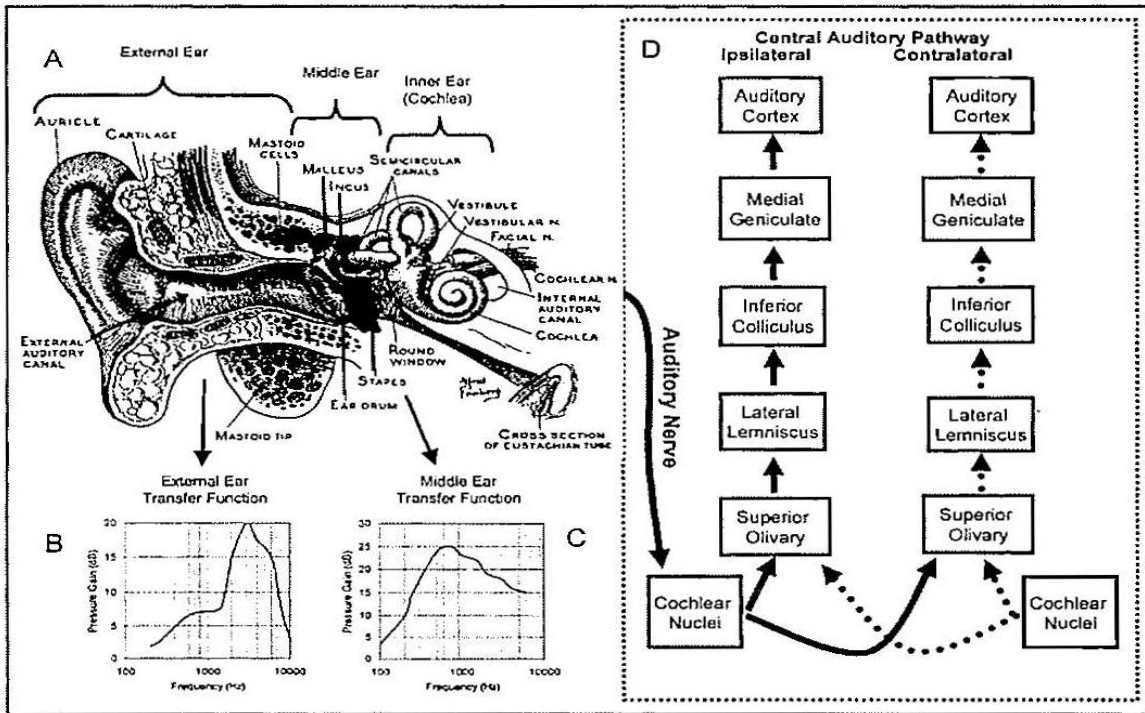
گوش خارجی

تنها قسمت قابل مشاهده در مسیر شنوایی، کانال گوش خارجی است. لاله گوش هلالی شکل و بزرگ است که از بافت غضروفی تشکیل شده و شکل انعطاف پذیری را ایجاد می کند. یک حفره در لاله نزدیک مدخل ورودی کانال گوش وجود دارد (کانال گوش خارجی یا م نائوس). کانال گوش خارجی در بخش میانی و قدامی برجسته می شود که در قسمت پرده تمپان پایان می یابد. پرده تمپان دارای بافت نازک و مخروطی شکل است. عملکرد اصلی کانال گوش خارجی جمع آوری صدا و هدایت آن به سمت پرده تمپان می باشد. اهمیت فیزیکی لاله، کونکا و کانال گوش خارجی توسط خصوصیات اکوستیکی آنها تعیین می شود. کانال گوش خارجی مانند یک لوله ای که انتهای آن بسته است، عمل می کند. فرکانس رزونانس این لوله 3269 Hz پیش بینی می شود که با

استفاده از فرمول $Fr = \frac{c}{4l}$ که در آن، c سرعت صدا و معادل 3400 cm/s و L طول کانال گوش خارجی و معادل 2.6 cm است، بدست می‌آید. با گذاشتن یک پروب میکروفن نزدیک پرده تمپان و مقایسه ی سطح صدا نزدیک پرده تمپان با میدان صوتی نزدیک، پروب میکرون می‌تواند تقویتی که بوسیله کانال گوش در فرکانس‌های مختلف ایجاد شده است را محاسبه کند که این عملکرد کانال گوش خارجی می‌باشد (E.A. G. Shaw, ۱۹۷۴). اندازه‌گیری ها نشان می‌دهد که فعالیت کانال گوش خارجی مانند یک آمپلی فایر باندگذر است که صدا را تقریباً به اندازه ی 20 dB در فرکانس‌های نزدیک 3 KHz افزایش می‌دهد. در مقابل، فرکانس‌های زیر 400 Hz و بالاتر از 9 kHz ، به میزان 5 dB یا کمتر تقویت می‌شوند.

نکات کلیدی

افزایش بلندی که در صدا در منطقه 3 KHz توسط کانال گوش ایجاد می‌شود، ممکن است دلیل این باشد که چرا کم شنوایی ناشی از نویز در منطقه ی $3-4 \text{ KHz}$ اتفاق می‌افتد.



شکل ۱-۲: (A) آناتومی گوش خارجی، گوش میانی، حلزون و عصب شنوایی. (B) عملکرد انتقال گوش خارجی در انسان. (C) عملکرد انتقال گوش میانی در گربه. (D) نمودار ساده شده ی راه شنوایی مرکزی.

گوش میانی

در پشت پرده تمپان، فضای گوش میانی قرار دارد که با هوا پر شده است (شکل ۱a-۲). هوای گوش میانی با محیط خارجی از طریق شیپور استاش (لوله غشایی باریک که به حفره دهانی متصل می شود) ارتباط برقرار می کند. تحت شرایط طبیعی، شیپور استاش باز می شود تا فشار هوای پشت پرده تمپان را با فشار هوای محصور شده در جلوی پرده متعادل کند. با این وجود وقتی شیپور استاش توسط عفونت

مسدود شود، فشار هوا در گوش میانی قادر نیست با تغییرات فشار محیطی بالا و پایین رود. به طور مثال وقتی فشار هوای کابین هواپیما، طی پرواز و فرود تغییر می کند. اگر شیپور استنش مسدود شود، فشار محصور شده افزایش می یابد که این باعث می شود تا پرده تمپان به سمت داخل کشیده شود و حس درد و ناراحتی ایجاد می کند.

سه استخوانچه ی گوش میانی شامل رکابی، چکشی و سندانى است که یک سری اتصالات استخوانی را شکل می دهند و با پرده تمپان و مایعات گوش میانی جفت می شوند (شکل ۱۲-۲). در این مرحله، ارتعاش هوا توسط ارتعاش مکانیکال استخوانچه ها منتقل می شود. دسته ی استخوانچه ی چکشی به پرده تمپان متصل می شود. زائده ی بلند سندانى با لیگامان دیگری به سر رکابی متصل می شود. فوت پلیت رکابی توسط یک حلقه ی غضروفی انعطاف پذیر در دریچه بیضی نگه داشته م ی شود که به آن اجازه حرکت می دهد و مانند یک پیستون عمل می کند. در این مرحله ارتعاش مکانیکال استخوانچه ها به داخل مایعات سیال درون حلزون منتقل می شود. وقتی صدا به آب برخورد می کند شیب امپدانس بزرگی در حدود ۹۹.۹% انرژی موج صوتی ایجاد می شود که به داخل هوا برگردانده می شود و فقط ۰.۱% از آن بوسیله مایعات موجود در حلزون جذب می شود که این تقریباً معادل $30 \text{ dB} (10^{-3} \log 10)$ کم شنوایی است، وقتی که صدا از هوا به داخل آب حرکت می کند، گوش میانی با فعالیت تقویت کننده فشاری خود بر این کاهش انرژی غلبه می کند. تقویت فشار به دو طریق ایجاد می شود: اول، منطقه ای از پرده تمپان که صدا را جمع آوری می کند ۱۷ برابر بزرگتر از فوت پلیت رکابی است که به مایعات گوش داخلی فشار وارد می کند در نتیجه فشاری که در مایعات حلزون پشت رکابی وجود دارد تقریباً ۱۷ برابر بیشتر از فشاری است که در پرده تمپان وجود دارد (یک مقایسه خوب که می توانیم در نظر بگیریم، تقویت فشاری است که بین کف و پاشنه کفش و نوک پاشنه اتفاق می افتد). این ۱۷ برابر شدن تقویت فشار، یک

افزایش ۲۵dB را در سطح صدا ایجاد می‌کند. سیستم تقویت فشار دوم به این صورت است که چکشی حدود ۱.۷ برابر نسبت به سندان‌های بزرگتر است که یک افزایش ۴.۶dB در فشار می‌باشد (مانند بلند کردن اجسام سنگین بوسیله یک اهرم).

نکات کلیدی

گوش میانی به عنوان تقویت کننده فشار عمل می‌کند که کاهش فشار را زمانی که صدا از هوا به حلزون منتقل می‌شود ترسیم می‌کند. آسیب و صدمه به گوش میانی کم شنوایی انتقالی ایجاد می‌کند.

حلزون (گوش داخلی)

حلزون شامل یک کپسول استخوانی و سه قسمت موازی پر از مایع می‌باشد که دور مدیولوس از پایه تا رأس می‌چرخند (شکل a-۲-۲). رکابی در قسمت پایه حلزون در داخل دریچه بیضی قرار می‌گیرد. اسکالا وستیبولی دقیقاً در پشت دریچه بیضی واقع شده و با مایع پری لنف پر شده است که ترکیبات مایع آن مشابه مایعات مغزی - نخاعی می‌باشد یعنی با مقدار سدیم بالا (تقریباً ۱۵۰mm) و پتاسیم پایین (۳mm)، (Bosher & Warren, ۱۹۶۸).

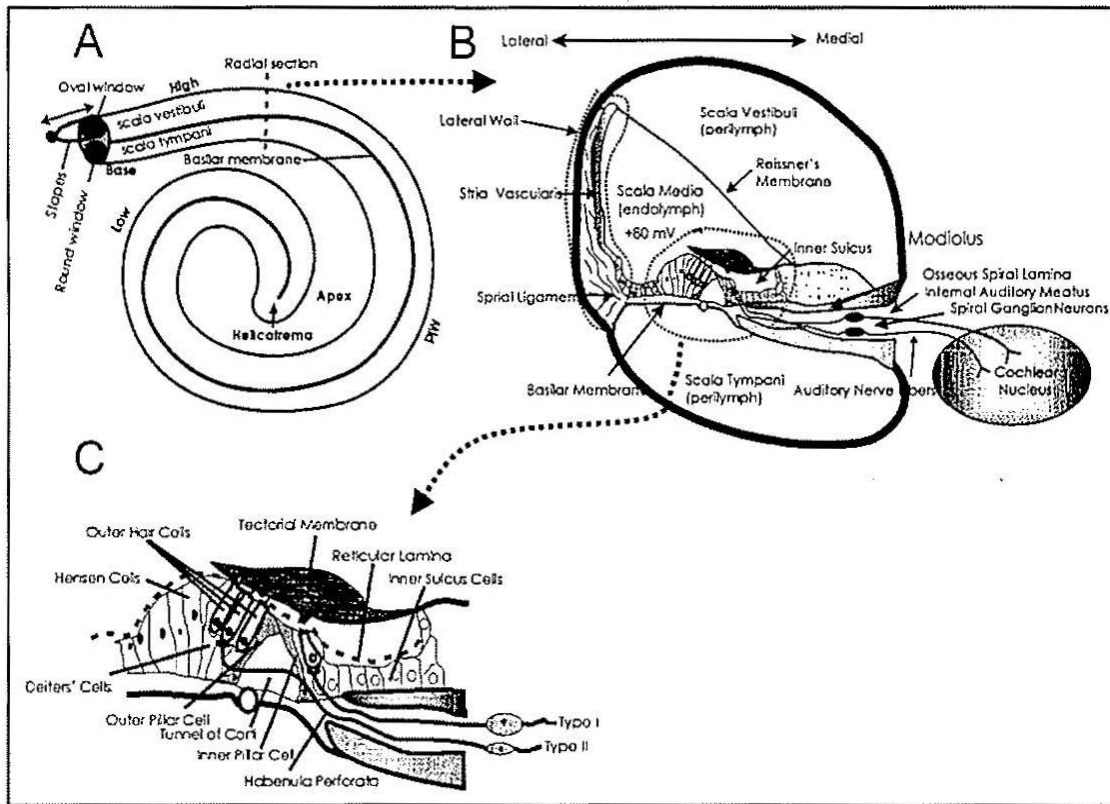
اسکالا وستیبولی به سمت رأس حلزون گسترش طولی دارد تا جایی که یک دریچه کوچک به نام هلیکوتروما که گذرگاهی به سمت اسکالا تیمپانی است را ایجاد می‌کند. اسکالا تیمپانی هم با پری لنف پر شده است و گسترش طولی از رأس حلزون به سمت قاعده حلزون دارد و در دریچه ی گرد پایان می‌یابد. دریچه گرد نسبت به دریچه بیضی تقریباً عمودی تر است. اگر یک برش شعاعی در قطعه‌ای از حلزون ایجاد شود مثل شکل ۲-۲b، بخش سوم حلزون (اسکالا مدیا) که پر از مایع است و بین اسکالا تیمپانی و

اسکالا وستیبولی قرار دارد، دیده می شود. اسکالا مدیا به آندولنف پر شده است که یک مایع منحصر به فرد با غلظت پتاسیم بالا (۱۶۰mm) و سدیم پایین (۱.۶mm) می باشد. غلظت کلرید در اسکالا مدیا مشابه آنچه که در پری لئف (۱۲۰-۱۳۰mm) است، می باشد. برش بخش شعاعی نشان می دهد اسکالا مدیا بین اسکالا وستیبولی و اسکالا تیمپانی قرار گرفته است (شکل ۲-۲b). نوار عروقی و لیگامان مارپیچی، دیواره خروجی اسکالا مدیا را شکل می دهند. اسکالا مدیا بوسیله غشای رایسنر از اسکالا وستیبولی جدا می شود (شکل ۲-۲c). مایع موجود در اسکالا مدیا توسط صفحه مشبک از اسکالا تیمپانی جدا می شود (صفحه مشبک مرزی است که توسط اتصالات محکم رأس سلول ها که با فضای آندولنف در تماس است ایجاد می شود). پری لئف موجود در اسکالا تیمپانی از داخل غشاء بازیلاز عبور می کند و سلول های زیر صفحه مشبک را شستشو می دهد.

ارگان کورتی

ارگان کورتی شامل سلول های حسی است که بر روی غشاء بازیلاز واقع شده است. ارگان کورتی در قسمت میانی مدیولوس به سمت لیگامان مارپیچی در دیواره خارجی گسترش می یابد (شکل ۲-۲b). سلول های ستونی داخلی و خارجی یک فضای مثلثی شکل پر از مایع در ارگان کورتی شکل می دهند. پایه ی سلول های ستونی داخلی و خارجی روی غشاء بازیلاز قرار دارد و رأس آنها نزدیک صفحه ی مشبک به یکدیگر می پیوندند. سه ردیف سلول مویی خارجی در قسمت خارجی سلول های ستونی خارجی قرار گرفته اند. پایه ی هر سلول مویی خارجی در فرو رفتگی فنجانکی شکل سلول های دایترز قرار گرفته اند و سطح رأسی هر سلول مویی خارجی در صفحه مشبک مقابل اسکالا مدیا قرار می گیرد. دیواره خارجی هر سلول مویی خارجی با فضا های پر از مایع احاطه شده است. یک دسته از سلول های هنسن در بخش خارجی سلول های مویی خارجی قرار گرفته اند. فقط یک ردیف سلول مویی داخلی در قسمت

میانی تا سلول های ستونی داخلی قرار گرفته اند. سلول های پشتیبان شیار داخلی در قسمت میانی سلول مویی داخلی قرار گرفته اند. غشای تکتوریال که ساختار ژلاتین مانند و غیر سلولی دارد به شیار داخلی متصل می شود. غشای تکتوریال در قسمت خارجی تا بالای ارگان کورتی گسترش می یابد.

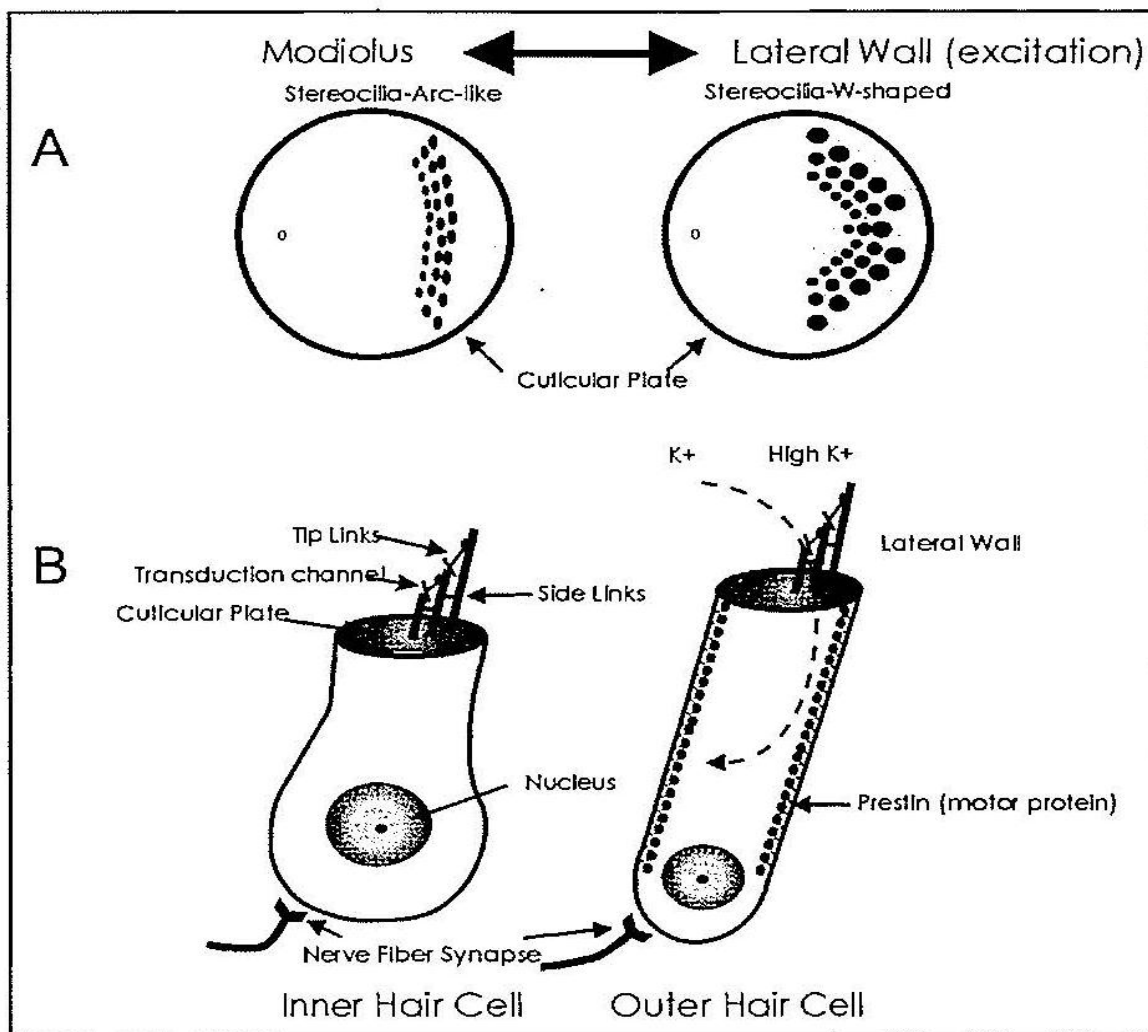


شکل ۲-۲: (A) تصویر شماتیک از حلزون و شکل گسترده از مقطع طولی آن (B). تصویر شماتیک از برش عرضی پیچ حلزون که هر پیچ محتوی سه جزء پر از مایع، اسکالای وستیبولی و اسکالای تیمپانی که هر دو با پری لنف پر شده اند و اسکالای مدیا که با آندولنف پر شده است. ارگان کورتی [که در داخل دایره نقطه چین مشخص شده است (C)] حاوی سلول های موئی حسی که صدا را به فعالیت عصبی تبدیل می کنند. (C) تصویر شماتیک از سلول موئی داخلی و خارجی و نورون های نوع I و نوع II در ارگان کورتی.

سلول‌های مویی خارجی و داخلی

جسم سلولی سلول‌های مویی داخلی و خارجی از نظر شکل با هم متفاوت هستند (شکل ۲-۳). سلول‌های مویی خارجی سیلندری شکل و سلول‌های مویی داخلی گلابی شکل هستند (شکل ۲-۳b). هسته نزدیک قاعده‌ی سلول‌های مویی قرار دارد و یک صفحه‌ی کوتیکولاری ضخیمی در قسمت رأسی آن قرار دارد. دسته‌های استریوسیلیا از صفحه‌ی کوتیکولاری بیرون زده‌اند. استریوسیلیاها، روی سلول‌های مویی خارجی به شکل W هستند و روی سلول‌های مویی داخلی به شکل منحنی قوسی هستند (شکل ۳a-۲). استریوسیلیاهای سلول‌های مویی داخلی و خارجی از نظر طول و ارتفاع درجه بندی می‌شوند (شکل ۲-۳b).

ردیف‌های استریوسیلیا، یک راه نردبانی را شکل می‌دهند. بلندترین ردیف استریوسیلیاها نزدیک دیواره خارجی و کوتاه‌ترین ردیف، نزدیک مدیولوس قرار می‌گیرد. هر استریوسیلیا دارای ساختار پروتئینی فعالی است که ساختار انعطاف‌پذیری را شکل می‌دهد. انتهای هر استریوسیلیا که وارد صفحه‌ی کوتیکولی می‌شود، باریک می‌شود و یک تکیه‌گاه برای استریوسیلیا محسوب می‌شود. استریوسیلیاهای سخت توسط اتصالات طرفی به یکدیگر متصل می‌شوند که باعث می‌شود دسته‌های استریوسیلیا به صورت واحد حرکت کنند.



شکل ۲-۳: A) قسمت رأسی سلول مویی داخلی (چپ) و سلول مویی خارجی (راست) که دسته های منظم استریوسیلیا را نشان می دهد. دسته های استریوسیلیا به شکل یک منحنی قوسی شکل در سلول مویی داخلی و الگوی W شکل در سلول مویی خارجی منظم شده اند. B) نمای عرضی گلابی شکل جسم سلولی سلول مویی داخلی و سیلندری شکل سلول مویی خارجی

انتقال :

تبدیل انرژی صوتی در فعالیت های عصبی، بوسیله ی باز شدن دریچه هایی که در رأس استریوسیلیاها قرار دارند، آغاز می شود. کانال های انتقال یونی به اتصالات رأسی استریوسیلیاها متصل هستند. زمانی که استریوسیلیاها در جهت بلندترین ردیف شان خم می شوند به اتصالات رأسی فشار وارد می شود و کانال- های انتقال یونی باز می شوند و یون ها به داخل استریوسیلیاها جریان می یابند (Hudspeth, ۱۹۹۲). وقتی که استریوسیلیاها در جهت مخالف یعنی به سمت کوتاهترین استریوسیلیاها خم می شوند، فشار روی اتصالات رأسی به حداقل می رسد و کانال های انتقال یونی بسته می شوند. وقتی که کانال های انتقال توسط صدا باز می شود یون پتاسیم به داخل سلول مویی جریان می یابد، این باعث می شود که سلول های مویی با پتانسیل تقریباً -60mV - پلاریزه شوند. دو عامل، ورود پتاسیم را بیشتر می کند، اول وجود شیب ولتاژ (140mV) که بین آندولف (80mV) و اطراف سلول های مویی (-60mV) وجود دارد و دوم وجود شیب غلظت بالای پتاسیم که بین آندولف (160mM) و اطراف سلول های مویی (5mM) است. در نتیجه وقتی کانال های یونی باز می شوند پتاسیم بر اساس شیب ولتاژ به داخل سلول مویی جریان می یابد.

نکات کلیدی

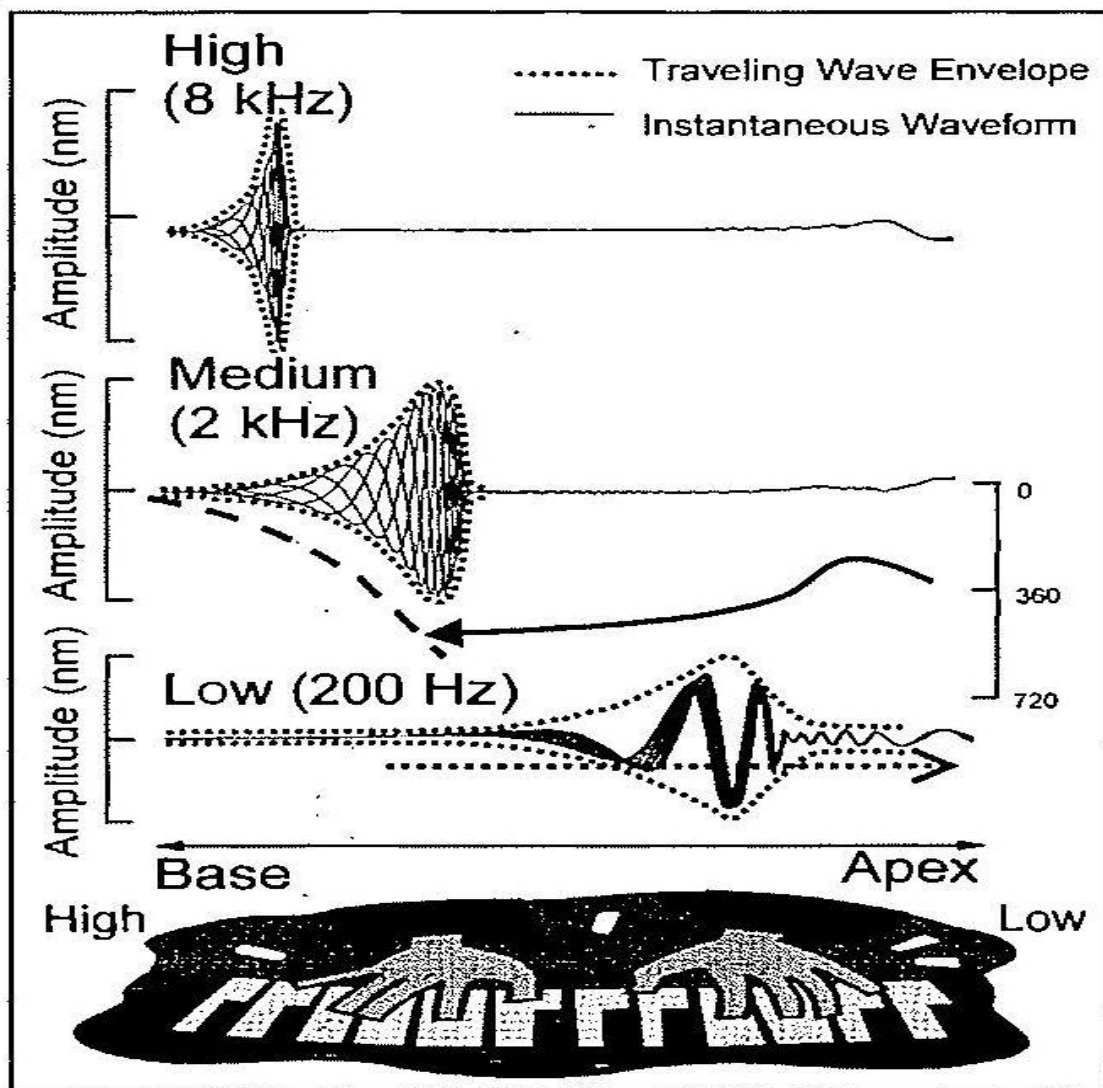
صوت توسط سلول های مویی به فعالیت عصبی تبدیل می شود و باعث می شود تا دسته های استریوسیلیا تغییر جهت دهند و یون پتاسیم به سلول وارد شود.

مکانیسم حلزون

حرکات رکابی ناشی از صدا، نوسانات فشار در مایعات حلزون را به دنبال دارد. به دلیل اینکه مایعات حلزون تراکم ناپذیر هستند نوسانات فشار به طور آنی در طول غشاء بازیلار از قاعده تا رأس منتقل می‌شوند (Bekesy, ۱۹۶۰). الگوی ارتعاشی موج مسافر به دلیل شیب امپدانس در طول غشاء بازیلار ایجاد می‌شود. امپدانس در هر نقطه در طول غشاء به فرکانس بستگی دارد. امپدانس بوسیله جرم و سختی در هر نقطه در طول غشاء بازیلار تعیین می‌شود. نزدیک قاعده حلزون سختی غشاء بازیلار بیشتر است و وقتی به سمت رأس حرکت می‌کند مقدار آن کاهش می‌یابد. از طرف دیگر جرم غشاء بازیلار نزدیک رأس بیشتر است و به سمت قاعده ی حلزون کاهش می‌یابد. جرم پایین و سختی بالا باعث می‌شود تا قاعده حلزون به آسانی به فشار ایجاد شده پاسخ دهد نسبت به رأس که دارای سختی پایین‌تر و جرم بالاتر است.

نقطه‌ای که روی غشاء بازیلار پایین‌ترین امپدانس را دارد بزرگترین ارتعاش دامنه را ایجاد می‌کند. شکل ۲-۴ تغییر دامنه موج مسافر را به عنوان تابعی از طول غشاء بازیلار برای تون‌های ۸KHz، ۴KHz و ۲۰۰Hz را نشان می‌دهد. خط تیره شکل آنی دامنه موج را در چندین نقطه مختلف نشان می‌دهد در حالی که نقطه‌چین پوشش مکانی غشاء بازیلار در چندین نقطه را نشان می‌دهد. برای هر فرکانس، دامنه موج مسافر به تدریج از قاعده به سمت نقطه مورد نظر افزایش می‌یابد و سپس به سرعت افت می‌کند. قله پوشش مکانی برای تون ۸KHz نزدیک قاعده حلزون و قله تون ۲KHz نزدیک قسمت میانی حلزون و قله تون ۲۰۰Hz نزدیک رأس حلزون قرار دارد. صفحه پیانوی زیر شکل، ساختار تونوتوپیک را در حلزون (فرکانس در مقابل مکان) نشان می‌دهد. اختلاف اصلی بین صفحه پیانو و الگوی ارتعاش موج مسافر این است که در شدت‌های بالا، صداهای فرکانس پایین نه تنها بخش را سری حلزون بلکه مناطق پایه حلزون را با یک دامنه ی کمتر تحت تأثیر قرار می‌دهد. قسمت راست منحنی ۲KHz نشان می‌دهد که قفل فازی در هر نقطه در طول غشاء بازیلار به حرکت رکابی مربوط می‌شود. در اینجا مشاهده

می‌شود که حرکت غشاء بازیلار نزدیک پایه تقریباً صاف درجه است. نزدیک قله منحنی پوش موج مسافر، حرکت غشاء بلویلار حرکت رکابی را به تأخیر می‌اندازد به طور مثال قفل فازی تقریباً ۵۲۰ درجه را نشان می‌دهد. پس حرکات رأسی تر حلزون حرکات مناطق پایه حلزون را به تأخیر می‌اندازد. از تغییر قله منحنی پوش موج مسافر، انتقال فرکانس _ مکان می‌سازماندهی منظم حاصل می‌شود.



شکل ۴-۲: تصویر شماتیک از جابجایی موج مسافر در طول غشای بازیلار (قاعده تا رأس) برای تون

های فرکانس بالا (۸۰۰۰ Hz)، فرکانس میانی (۲۰۰۰ Hz) و فرکانس پایین (۲۰۰ Hz). نقطه چین پوش موج پاسخ غشای بازیلا را نشان می دهد با ذکر اینکه قله این پوش نزدیک قاعده حلزون در فرکانس های بالا و نزدیک رأس برای فرکانس های پایین می باشد . خط تیره شکل موج آبی موج مسافر در زمان های مختلف را نشان می دهد . کیبورد پیانو مثالی از ساختار تونوتوپیک حلزون به صورتی که فرکانس های بالا نزدیک قاعده و فرکانس های پایین نزدیک رأس کد گذاری می شوند، می باشد.

گسیل های صوتی گوش (OAE)

مطالعات اخیر نشان می دهد که گوش داخلی نه تنها صدا را دریافت می کند بلکه به عنوان تولید کننده ی صدا که گسیل های صوتی گوش را تولید می کند، عمل می کند. OAE نتیجه ی رفتار غیرخطی گوش داخلی است، به این معنی که اگر دو (یا بیشتر) صدا (F_1 و F_2) در ورودی وجود دارد در خروجی همین فرکانس ها به همراه اجزای فرکانسی دیگری وجود خواهد داشت . Tartini یک نوازنده کلاسیک در قرن ۱۸، از این اجزا در قطعه هایش استفاده کرد (Jaramillo, Markin, & Hudspeth, ۱۹۹۳). پاسخ الکتروموتیلیتی سلول های مویی خارجی توسط پروتئین حرکتی حساس به ولتاژ (پرستین) و پتانسیل $+80\text{ mV}$ آندولف تحریک می شود که اعتقاد بر این است که منبع OAE در پستانداران می-باشد. OAE در گوش های سالم تولید می شود اما وقتی سلول های مویی خارجی آسیب ببینند، پتانسیل آندولف کاهش می یابد در نتیجه دامنه ی OAE کاهش می یابد (Hofstetter, Ding, Powers, & Salvi, ۱۹۹۷; Siegel & Kim, ۱۹۸۲; Trautwein, Hofstetter, Wang, Salvi, & Nostrant, ۱۹۹۶). توضیحات بیشتر در مورد OAE در قسمت بعدی آمده است.

گسیل های صوتی خود بخودی (SOAE)

SOAE همانطور که از نامش بر می آید، به طور خودبه‌خودی رخ می‌دهد و بوسیله یک میکروفون حساس که به یک آنالیزور طیفی باند باریک متصل است در کانال گوش اندازه‌گیری می‌شود. SOAE به طور معمول در یک یا دو سیگنال اکوستیکی باند باریک اتفاق می‌افتد. شکل ۲-۵a، SOAE ثابت شده از کفاله گوش چین چپ را نشان می‌دهد. SOAE بزرگی در نزدیکی فرکانس ۴۵۰۰Hz در این حیوان ثبت شده است. SOAE با شدت ۳۰dB SPL به اندازه کافی بلند است که در یک اتاق ساکت وقتی گوش شنونده نزدیک گوش حیوان است شنیده شود (Powers, Salvi, Wang, Spongr, & Qiu, ۱۹۹۵). SOAE فقط در انسان‌ها یا حیوانات ثبت می‌شود. SOAE در ۳۳٪ از افراد با شنوایی طبیعی ثبت می‌شود (Probst, Lonsbury-Martin, & Martin, ۱۹۹۱). گفته می‌شود که SOAE ممکن است وابستگی نورو اکوستیکی به وزوز داشته باشد. متأسفانه بیشتر افراد که SOAE دارند قادر نیستند آن را بشنوند (Glanville, Coles, & Sullivan, ۱۹۷۱). امروزه SOAE دارای ارزش کلینیکی کمی می‌باشد.

گسیل‌های صوتی اعوجاج یافته (DPOAE)

در ارزیابی‌های بالینی DPOAE، دو تون اصلی توسط دو بلندگوی کوچک به کانال گوش ارائه می‌شوند و خروجی توسط میکروفون حساسی که در کانال گوش قرار می‌گیرد، اندازه‌گیری می‌شود. اعوجاجی که در گوش‌های سالم انسان ایجاد می‌شود توسط دو تون اصلی F_1 و F_2 بوجود می‌آید. به طوری که F_1 فرکانس پایین‌تر و F_2 فرکانس بالاتری دارد. شرایط بهینه برای بدست آوردن DPOAE این است که نسبت F_2 به F_1 تقریباً ۱.۲ باشد و همچنین شدت F_1 (L_1) تقریباً ۱۰dB بیشتر از شدت F_2 (L_2) باشد. زمانی که F_1 و F_2 را ثبت می‌کنیم، تون‌های اعوجاجی اینترمدولاسیون که بزرگترین آنها در فرکانس $F_2 - 2F_1$ اتفاق می‌افتد را نیز ثبت می‌کنیم. به طور مثال اگر تون‌های اصلی با

فرکانس‌های ۲۰۰۰ Hz و ۲۴۰۰ Hz به گوش ارائه شوند، اعوجاج F_1-F_2 در فرکانس ۱۶۰۰ Hz اتفاق می‌افتد. در بسیاری از موارد شدت F_1-F_2 فقط ۳۰-۴۰ dB زیر شدت تون اصلی است. شکل ۲-۵b دامنه F_1-F_2 ، را در یک مرد ۳۵ ساله با نسبت F_2/F_1 برابر با ۱.۲۲ و $L_1=75$ dB و $L_2=70$ dB نشان می‌دهد. همانطور که در شکل مشاهده می‌کنید دامنه ی DPOAE به عنوان میانگین هندسی فرکانس F_1 و F_2 از ۱-۸ KHz رسم شده است. دامنه DPOAE از ۱۵ dB SPL در فرکانس ۱ KHz به ۰ dB SPL در فرکانس ۳ KHz کاهش می‌یابد و دامنه تا ۵ dB SPL در فرکانس ۶ KHz افزایش می‌یابد و سپس در فرکانس‌های بالاتر به پایین تر از سطح نویز زمینه که توسط سیستم اندازه‌گیری شده است، کاهش می‌یابد. نبود DPOAE در فرکانس‌های بالاتر از ۶ KHz به این دلیل است که بیشتر سلول‌های مویی خارجی در فرکانس‌های بالاتر یا آسیب دیده اند و یا از بین رفته اند. نمودار دامنه ی DPOAE تابعی از فرکانس F_1 و F_2 است که به دلیل شباهت آن به او دی‌گرام به آن DPgram می‌گویند. علاوه بر DPgram، تابع ورودی- خروجی DPOAE می‌تواند در یک نسبت خاص F_2/F_1 که شدت آنها (L_1, L_2) از بالا به پایین تغییر می‌کند، اندازه‌گیری شود. دامنه DPOAE از شدت‌های کم تا متوسط افزایش می‌یابد اما در شدت‌های بالاتر به اشباع می‌رسد (Eddins, Zuskov, & Salvi, ۱۹۹۹; Probst et al., ۱۹۹۱).

گسیل‌های صوتی گذرا (TEOAE)

TEOAE توسط یک سیگنال گذرا مثل کلیک با دیور عین تقریباً ۲ms، ایجاد می‌شود که در شکل ۲-۵c نشان داده شده است (Kemp, ۱۹۷۸). زمانی که محرک کلیک وارد حلزون می‌شود اجزای طیفی این محرک به‌طور خاصی از نظر زمانی در طول حلزون تقسیم می‌شوند (ابتدا فرکانس‌های بالا در ناحیه قاعده حلزون سپس فرکانس‌های پایین در ناحیه رأس حلزون قرار می‌گیرند). اجزای فرکانس بالا در محرک کلیک ابتدا سلول‌های مویی خارجی در قسمت قاعده ی حلزون را فعال می‌کند، این

سلول های مویی خارجی گسیل های صوتی گذرای فرکانس بالا تولید می کنند که در کانال گوش گسترده می شوند. اجزای فرکانس پایین محرک کلیک، سلول های مویی خارجی در قسمت میانی حلزون را فعال می کنند که این سلول های مویی خارجی گسیل های صوتی گذرای فرکانس میانی را تولید می کنند که در کانال گوش گسترده می شوند و بعد از گسیل های صوتی گذرای فرکانس بالا قرار می گیرند. گسیل های صوتی گذرای فرکانس پایین نسبت به گسیل های گذرای فرکانس بالا دیرتر ظاهر می شوند. شکل ۲-۵d پراکندگی زمانی TEOAE ناشی از محرک کلیک را نشان می دهد. اجزای فرکانس بالا در حدود ۴ms پس از شروع محرک و اجزای فرکانس پایین در حدود ۱۲ms پس از تحریک ظاهر می شوند. شکل طیفی TEOAE ناشی از کلیک در شکل ۲-۵b نشان داده شده است که توسط تجزیه کننده طیفی Fast Furier از شکل موج آنالیز می شود. بخش تیره در شکل ۲-۵e طیف TEOAE را نشان می دهد و بخش سایه زده، سطح نویز اندازه گیری شده توسط دستگاه را نشان می دهد. نوار سایه زده شده در شکل ۲-۵f، سطح فشار صوتی را در فرکانس های ۱-۶KHz نشان می دهد و نوار تیره سطح نویز اندازه گیری شده توسط دستگاه را نشان می دهد. دامنه ی TEOAE در فرکانس های ۱-۳KHz به میزان ۵-۱۰dB بالاتر از نویز است و TEOAE در فرکانس های بالاتر از ۳KHz وجود ندارد. این نشان می دهد که سلول های مویی خارجی در فرکانس های پایین تر از ۳KHz فعالیت می کنند و فقدان TEOAE در فرکانس های بالاتر از ۳KHz، نشان می دهد که سلول های مویی خارجی این مناطق آسیب دیده هستند.

TEOAE در ابتدا به عنوان پژواک حلزون در نظر گرفته می شد زیرا زمان تأخیر بین سیگنال اکوستیکی و TEOAE بین ۴-۱۲ms می باشد. متأسفانه واژه پژواک باعث یک برداشت اشتباه از TEOAE می شود و چنین تصور می شود که TEOAE نتیجه ی عملکرد غیر فعال صدا در حلزون است در حالی که TEOAE به دلایل زیر نمی تواند یک عملکرد غیر فعال باشد:

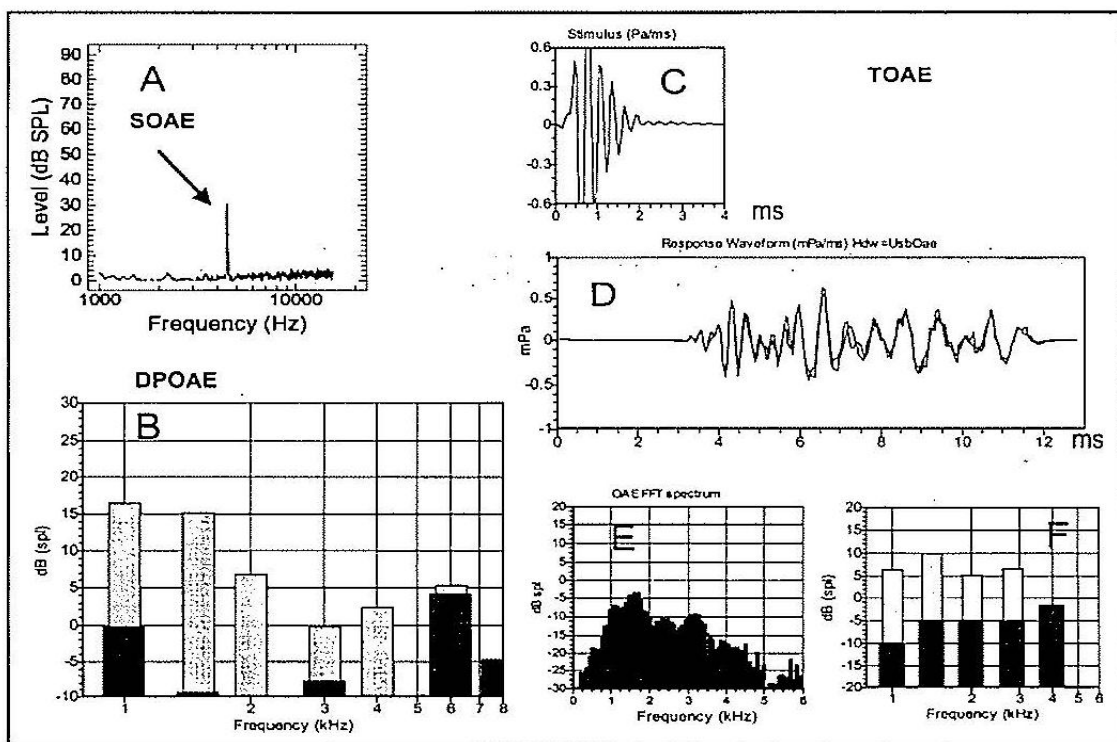
۱) دامنه ی TEOAE با افزایش شدت به صورت غیر خطی افزایش می یابد.

۲) زمانی که حلزون توسط آسیب های متابولیکی (اکوستیک تروما و یا داروهای اتوتوکسیک) دچار

صدمه می شود، TEOAE حذف می شود (Kemp, ۱۹۷۸).

نکته کلیدی

TEOAE و DPOAE به صورت بالینی به کار می روند تا وضعیت سلول های مویی خارجی را ارزیابی کنند. وقتی که سلول های مویی خارجی آسیب می بینند و یا پتانسیل آندولنف کاهش می یابد دامنه TEOAE و DPOAE کاهش می یابد.



شکل ۵-۲: A) منحنی طیفی فرکانسی- دامنه که از کانال گوش خارجی چین چپ با استفاده از یک میکروفون حساس اندازه گیری شده است. B) دامنه DPOAE (خاکستری روشن) ترسیم شده به عنوان میانگین هندسی فرکانس های محرک F_1 و F_2 در فرکانس های ۸-۱ KHz. C) شکل موج زمان- فشار محرک کلیک که توسط TEOAE استخراج شده است. D) شکل محرک زمان- فشار TEOAE که با استفاده از محرک کلیک همان طور که در قسمت C نشان داده شد به دست آمده است. E) آنالیز طیفی فرکانس- سطح فشار صوتی (SPL). قسمت تیره طیف TEOAE را نشان می دهد؛ قسمت خاکستری طیف نویز زمینه اندازه گیری شده توسط دستگاه را نشان می دهد. F) نوار روشن سطح فشار صوتی را در نویزهای باریک باند که در فرکانس های ۴-۱ KHz است، نشان می دهد.

پاسخ فیبرهای عصب شنوایی:

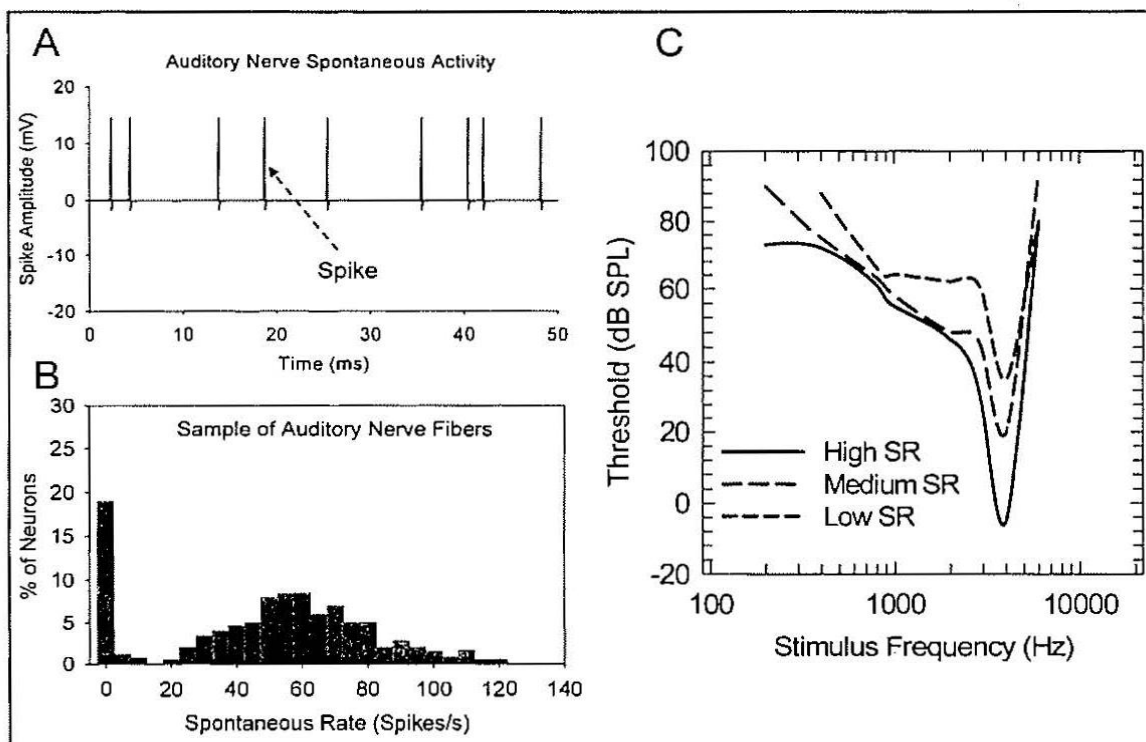
عصب کرانیال (۸) به عصب شنوایی اشاره دارد و مسیر ایمپالس های عصبی از حلزون به سمت کرتکس شنوایی در مغز می باشد. با استفاده از یک میکرو الکتروود، می توان فعالیت فیبرهای عصب شنوایی را که اطلاعات سلولهای مویی را به هسته های حلزون انتقال می دهند، ثبت کرد. وقتی یک میکروالکتروود در داخل عصب شنوایی قرار می گیرد ممکن است همه تخلیه عصبی و یا هیچ مقدار از آن را ثبت کنیم (شکل ۶a-۲). بیشتر فیبرهای عصب شنوایی به طور خودبخودی در نبود محرک تخلیه می شوند. میزان تخلیه ی خودبخودی فیبر های عصب شنوایی از ۰ شلیک در ثانیه تا ۱۲۵ شلیک در ثانیه متفاوت است. شکل ۶b-۲ یک هیستوگرام شماتیک از خصوصیات نوروها با میزان خودبخودی مختلف را نشان می دهد. درصد زیادی از فیبرها ریت خودبخودی پایین (کمتر از ۱ شلیک در ثانیه) یا ریت خودبخودی بالایی دارند (بیشتر از ۱۸ شلیک در ثانیه) و فقط درصد کمی سرعت ۱-۱۸ شلیک در ثانیه دارند (Salvi, Perry, Hamernik, & Henderson, ۱۹۸۲). فعالیت عصبی خودبخودی باعث می شود نوروترنسمیترهایی که بیشتر آنها گلوتامات است از سلولهای مویی داخلی به داخل دندریت های آوران فیبر های عصب شنوایی آزاد شوند. چون بیشتر فیبرهای عصبی (۹۰%) ارتباط سیناپسی یک به یک با سلول مویی داخلی دارند (Spoendlin, ۱۹۷۲)، پاسخ عصبی هر فیبر منعکس کننده ی خروجی عصبی از یک منطقه مجزا در طول قسمت های حلزون است. خروجی هر فیبر می تواند به وسیله ارائه ی محرک تون برست در فرکانس و شدت های مختلف ارزیابی شود تا منحنی فرکانس- شدت آن را مشخص کنیم و تابع فرکانسی کوک آن را رسم کنیم.

شکل ۶c-۲ پایین ترین شدتی که محرک تون برست نیاز دارد تا عصب را در فرکانس های مختلف فعال کند، نشان می دهد و نتیجه ی آن در سه قسمت مختلف نشان داده شده است: با ریت خود بخودی بالا، با

ریت خودبخودی پایین و دیگری با ریت خود بخودی متوسط. بخش با ریت خودبخودی بالا آستانه فرکانسی پایینی دارد که رأس منحنی کوک آن نزدیک فرکانس ۴KHz است. قسمت رأس منحنی که پایین ترین آستانه را دارد به عنوان فرکانس ویژه شناخته می شود. هر چه فرکانس بالا می رود شدت صدایی که نیاز است تا پاسخ تولید شود افزایش می یابد. فرکانس هایی که پایین تر از فرکانس ویژه هستند، به شدت بیشتری نیاز دارند تا پاسخ تولید کنند و افزایش آستانه در یک تا دو اکتاو پایین تر از فرکانس ویژه تدریجی است که این باعث پهنای وسیعتر منحنی در قسمت فرکانس پایین می شود. آستانه فرکانسهای در نوروں های با ریت خودبخودی بالا، میانی و پایین شکل یکسانی دارد. با این حال آستانه فرکانس ویژه برای فیبرهای مختلف می تواند تا ۶۰dB متفاوت باشد. نوروں های با ریت خودبخودی بالا، پایین ترین آستانه را دارند در حالی که نوروںهای با ریت خودبخودی پایین، بیشترین آستانه را دارند (Salvi et al., ۱۹۸۲).

نکات کلیدی

منحنی کوک هر فیبر عصب شنوایی روی محدوده ی فرکانسی باریکی متمرکز است . با این حال انسان ها می توانند محدوده ی وسیعی از فرکانس ها را بشنوند به این دلیل که بسیاری از فیبرها به فرکانس های پایین، بالا و میانی دیگری هم کوک می شوند که کل محدوده ی شنوایی را می پوشاند.



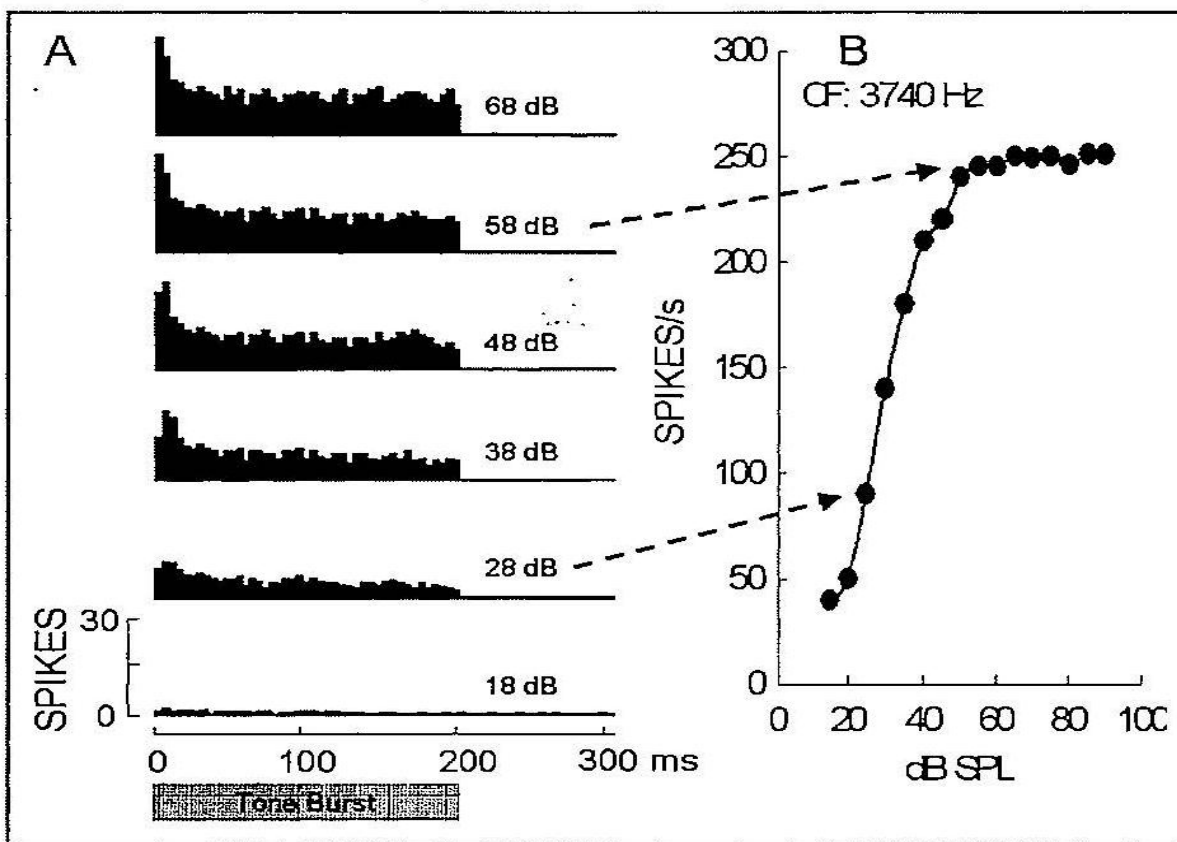
شکل ۶-۲: (A) تصویر شماتیک از تخلیه عصبی خودبخودی از یک فیبر عصب شنیداری. (B) تصویر شماتیک از فیبرهای عصب شنیداری با میزان ریت خودبخودی مختلف. (C) تصویر شماتیک از منحنی کوک آستانه- فرکانس در فیبرهای عصب شنیداری با میزان ریت خودبخودی بالا، میانی و پایین همراه با منحنی کوک نرونی که فرکانس ویژه آن نزدیک ۴ KHz است. بخش میزان ریت خودبخودی بالا، پایین ترین آستانه را دارد و بخش میزان ریت خودبخودی پایین، بالاترین آستانه را دارد.

بعد از اینکه عصب تحریک می شود، رنگ خاصی به داخل نورون ها تزریق می شود تا مکان و نوع سلول مویی که به آن عصب دهی می کند را نشان دهد. این مطالعات دو حقیقت مهم را آشکار می سازد: اول اینکه مکان نورون ها در فرکانس های مختلف در طول حلزون مشخص می شود، از این رو نورون

های فرکانس بالا، سلول های مویی در قاعده حلزون و نورون های فرکانس پایین، سلول های مویی در راس حلزون را عصب دهی می کنند (شکل ۴-۲). این نتایج ساختار تونوتوپیک حلزون را از عصب شنیداری تا هسته های حلزونی نشان می دهد. دوم اینکه همه ی نورون هایی که به صدا پاسخ می دهند به سلول های مویی داخلی متصل می شوند و هیچ کدام به سلول های مویی خارجی متصل نمی شوند (Lieberman, ۱۹۸۲, Robertson, ۱۹۸۴). از این یافته ها می توان نتیجه گرفت که همه ی اطلاعات اکوستیکی توسط نورون های نوع یک عصب شنیداری به سیستم شنوایی مرکزی منتقل می شوند. ظاهراً فیبرهای نوع دو که به سلول های مویی خارجی متصل می شوند در پاسخ به صدا عملکردی ندارند (Robertson, ۱۹۸۴). شکل ۷a-۲ یک سری هیستوگرام زمان پیش از تحریک را که توسط یک محرک تون برست با زمان ۲۰۰ms در سطوح شدتی پایین، نزدیک و بالای آستانه ارائه می شود، نشان می دهد. در شدت ۱۸dB SPL میزان اسپایک نورون در طول محرک تقریباً همانند محرک است و میزان تخلیه ی عصبی پایین و نزدیک آستانه را نشان می دهد. وقتی که شدت تا ۲۸dB SPL افزایش می یابد، میزان تخلیه عصبی در زمان آغاز تحریک افزایش می یابد و سپس به تدریج کاهش می یابد و در ۲۵ms بعد به سطح ثابتی می رسد که بیش از مدت زمان تحریک است. بعد از اتمام تحریک، میزان اسپایک عصب تا میزان ریخت خودبخودی آن کاهش می یابد. بنابراین افزایش در شدت محرک باعث افزایش در پاسخ آغازین و سطح ثابت می شود. کاهش میزان شلیک عصبی از قله تا سطح ثابت، آدپتاسیون عصب را، که توسط تخلیه ی نوروترانسمیترهایی که از سلول مویی به دندریت های آوران نوع یک ایجاد می شود، منعکس می کند. بعد از اتمام تحریک وزیکول ها دوباره پر از نوروترانسمیترها می شوند که این باعث می شود تا عصب شنیداری دوباره به محرک پاسخ دهد.

محدوده ی پویایی اشاره به محدوده ی شدت صداهایی دارد که همانطور که شدت افزایش می یابد اسپایک ریت آنها هم افزایش می یابد. محدوده ی پویایی برای نورون در شکل ۷b-۲ تقریباً تا ۴۰dB می باشد.

محدوده ی پویایی بیشتر فیبرهای عصب شنیداری رنجی بین ۳۰-۵۰dB را شامل می شود. این به این معنی است که یک تک نورون می تواند تغییرات شدتی تا ۳۰-۵۰dB را رمز گشایی کند که نسبت به محدوده پویایی بلندی که تقریباً تا ۱۳۰dB است خیلی کمتر است. این موضوع را می توان اینگونه توجیه کرد که، فیبرهای با میزان ریت خودبخودی بالا (آستانه پایین) می توانند تغییرات بلندی در شدت های پایین تا میانی را کد کنند و فیبرهای با میزان ریت خودبخودی پایین (آستانه بالا) می توانند تغییرات بلندی در شدت های بالاتر را کد کنند. بنابراین محدوده پویایی یک نورون می تواند تا رنج ۱۱۰-۱۳۰dB باشد.



شکل ۷-۲: A) تصویر شماتیک از هیستوگرام زمان پیش تحریک (PSTH) از یک عصب شنیداری

که با استفاده از محرک تون برست 200ms تحریک شده است . افزایش شدت صدا از ۱۸- 68dB SPL در ۱۰ گام. (B) تصویر شماتیک سطح محرک- میزان اسپایک . میزان اسپایک به سرعت از $23-58\text{dB SPL}$ افزایش می یابد و سپس در سطوح بالای محرک به سطح ثابت می رسد.

راه شنوایی مرکزی :

خروجی عصب شنوایی به نورون های واقع در هسته های حلزونی می رسد (شکل ۱d-۲). ورودی هسته های حلزونی عمدتاً یک طرفه و همانسویی هستند. خروجی هسته های حلزونی به مجموعه ی زیتونی فوقانی همانسویی و دگر سویی وارد می شود. شدت و زمان نسبی سیگنالی که به مجموعه ی زیتونی فوقانی دو طرف می رسد، مکان صدا را در فضا محاسبه می کند. صدایی که از بلندگو در طرف راست سر ساعت می شود، ابتدا به گوش راست می رسد و تقریباً با ۸۰۰ میکروثانیه تاخیر به گوش چپ می رسد. نورون های واقع در مجموعه ی زیتونی فوقانی و سطوح بالاتر راه های شنیداری می توانند این اختلاف زمان و مکان منبع صدا را کشف کنند. اختلاف شدت بین گوشی (ITD) نقش مهمی در تعیین مکان منبع صدا در فرکانس های پایین تر از 2KHz ایفا می کند. صدایی که از بلندگویی که در طرف راست سر واقع شده است ساعت می شود باید سر را دور بزند تا به گوش مقابل برسد. صداهای فرکانس پایین به دلیل داشتن طول موج بلند می توانند سر را دور بزنند تا به گوش مقابل برسند در نتیجه اختلاف شدت بین گوشی به طور نسبی در فرکانس های پایین کم است. با این حال، هر چه فرکانس افزایش می یابد طول موج کوتاه تر می شود و به دلیل اثر سایه ای سر انتقال صدا به گوش مقابل کمتر می شود. نورون های واقع در مجموعه ی زیتونی فوقانی و بخش های بالاتر راه های شنیداری، می توانند اختلاف شدتی بین دو گوشی را در فرکانس های بالا محاسبه و مکان منبع صدا را تعیین کنند. خروجی مجموعه

ی زیتونی فوقانی به نوار طرفی و کولیکلوس تحتانی می رسد. یکی دیگر از مراکز پردازش دو طرفه مهم نیز در مغز میانی واقع شده است. خروجی کولیکلوس تحتانی به جسم دوزنقه ای داخلی در پشت تالاموس و سپس به کورتکس شنیداری می رسد که در شناخت و تفسیر صداها ی پیچیده مثل گفتار و موسیقی دخیل است.

فصل سوم

جنبه های پزشکی آسیب اتولوژیک نويز

در موسیقی دان ها

در آمریکا هر متخصص گوش روزانه با بیمارانی که مبتلا به کم شنوایی هستند، روبرو است که همه یا بخشی از آن بوسیله ی قرار گرفتن در معرض نویز بلند ایجاد شده باشد. تقریباً ده میلیون از مردم آمریکا مبتلا به کم شنوایی ناشی از نویز هستند (National Institutes of Health [NIH], ۱۹۹۰). پزشکان همچنین باید با دیگر شرایط پزشکی که می تواند این نوع آسیب را بدتر کند آشنا باشند. اختلالاتی که در اثر قرارگیری در معرض نویز ایجاد می شود شامل اختلالات شنوایی و به طور بالقوه ای اختلالات وستیبولار می باشد (جدول ۱-۳). به نظر می رسد برای بیمارانی که در مراکز صنعتی با نویزهای زیادی سروکار دارند منابع آسیب برای متخصصین گوش آشکار است. با این وجود، تعداد زیادی از متخصصین گوش (وسایر پزشکان) ممکن است از شرایط پزشکی که وجود دارد آگاه نباشند از این رو نگرانی های خاصی در مورد موسیقی دانه‌ها وجود دارد.

در مطالعاتی که انجام شد (Kahari, Zachau, Eklof, Sandsjo, & Moller, ۲۰۰۳)، ظهور یک یا چند اختلال در ۷۴٪ از ۱۳۹ موسیقی دان جاز و راک یافت شد. مفهوم NIOD یا آسیب گوش در اثر نویز، برای همه ی ما مهم است، اما اهمیت خاصی برای موسیقی دانه‌ها دارد. ضرورت شنوایی موسیقی دانان به نحوه ی زندگی آنها مربوط می شود و اهمیت بیشتری دارد از این رو آسیب هایی که به شنوایی آنها مربوط است می تواند شدید شود یا باعث ناتوانی آنها شود (Sataloff, ۱۹۹۱). این فصل در مورد آسیب های ناشی از نویز، موارد مرتبط با موسیقی دانه‌ها، ضرورت خاص ارزیابی شنوایی و پزشکی موسیقی دانه‌ها، روش های مشاوره درمانی و نتیجه گیری می باشد.

نکات کلیدی

آسیب اتولوژیک قرار گیری در معرض نویز بلند (موسیقی) می تواند منجر به اختلالات شنوایی (کم شنوایی ناشی از نویز، وزوز، هایپراکوزیس، دیپلاکوزی و رکروتمنت) و اختلالات وستیبول شود.

جدول ۱-۳: اختلالاتی که توسط آسیب های اتولوژیک نویز ایجاد می شود.

اختلالات شنوایی

– کم شنوایی ناشی از نویز

– وزوز

– هایپراکوزیس

– دیپلاکوزی

– رکروتمنت

اختلالات وستیبولار

– سرگیجه

– عدم تعادل

اختلال (Noise Induced Otologic Damage)NIOD

کم شنوایی تدریجی ناشی از قرارگرفتن در معرض نویز بلند را NIHL و کم شنوایی ناشی از قرار گرفتن در معرض موسیقی بلند را MIHL می گویند. برای بحث کامل در مورد بیومکانیسم و بیوشیمی NIHL، شما باید به فصل دو مراجعه کنید.

همانطور که به طور کامل اشاره شد، MIHL در بین موسیقی دانها اتفاق می افتد و شیوع آن به نوع موسیقی که نواخته می شود بستگی دارد (مثل کلاسیک، راک، جاز). شیوع کم شنوایی در بین موسیقی

دانان کلاسیک از ۴% تا ۵۸% گزارش شده است و بیشتر آنها کم شنوایی ملایم داشتند (Axelsson & Lindgren, ۱۹۸۱; Chesky & Henoch, ۲۰۰۰; Karlsson, Lundquist, & Olaussen, ۱۹۸۱; Westmore & Eversden, ۱۹۸۳; Ostir, Eller, Dahlin, & Skylv, ۱۹۸۹). شیوع کم شنوایی در بین موسیقی دانان پاپ و راک از ۱۳% تا ۳۰% گزارش شده است (Axelsson & Lindgren, ۱۹۷۸; Chesky & Henoch, ۲۰۰۰; Hart, Geltman, Schupbach, & Dey, ۱۹۸۷). Santucci در سال ۱۹۷۰ گزارش کرد که TTS شدید در شنوندگانی که در معرض موسیقی راک با شدت ۱۱۰dBA قرار می گیرند، وجود دارد و براساس DRC، ۱۶% احتمال دارد که دائمی شود و به این دلیل است که موسیقی راک، کم شنوایی بیشتری نسبت به موسیقی کلاسیک ایجاد می کند.

SPL ای که موسیقی دان به طور روتین با آن مواجه است در موسیقی پاپ یا راک در فاصله ی سه فوتی از بلندگو، تا محدوده ی خطرناک ۱۲۰-۱۳۰dBA گسترش می یابد، (Hart et al., ۱۹۸۷)، و در موسیقی های Jazz، Blue، Western bands، Country، ۸۰ - ۱۰۱dBA و ۸۳-۱۱۲dBA روی سکو در ارکسترای مختلف (Chasin, ۱۹۹۶) می باشد. بنابراین برای اجرای موسیقی پاپ و جاز/راک در مقایسه با اجرای موسیقی کلاسیک اختلاف زیادی در SL وجود ندارد (Hart et al., ۱۹۸۷). بنابراین به طور متوسط موسیقی راک نسبت به موسیقی کلاسیک بلندتر است زیرا قطعه های سکوت زیادی در آرایش آن وجود ندارد (Gunderson, Moline, & Catalano, ۱۹۹۷). بیشتر موسیقی دانها ۸ ساعت یا بیشتر در روز تمرین می کنند البته بستگی به این دارد که چقدر به روز اجرا نزدیک باشند. همانطور که در بالا اشاره شد، این فاکتورها علاوه بر سطوح صوتی که آنها با آن مواجه هستند، وجود یک ارتباط قوی بین قرار گرفتن در معرض موسیقی و NIHL را نشان می دهد.

یکی از رایج ترین مشکلاتی که مردم مبتلا به NIHL تجربه می کنند این است که به سختی گفتار را درک می کنند، به خصوص در حضور نویز زمینه . البته این اثر ثانویه کم شنوایی در فرکانس های بالا می باشد، با این حال کم شنوایی فرکانس بالا برای موسیقی دان ها و خواننده ها زیان آور است چون آنها باید با دقت فرکانس های بالاتر از آنچه که برای درک گفتار نیاز است، را مچ کنند و کم شنوایی فرکانس بالا باعث می شود پیچ های بالاتر بیش از حد بلند نواخته شوند که این باعث یک اجرای غیر قابل قبول می شود، همچنین می تواند منجر به کشش مچ و بازو شود، برای مثال ویولونیست ها برای جبران کم شنوایی ممکن است مچ و بازویشان را بیش از حد خم کنند (Chasin, 1996). بنابراین از دست دادن وضوح و دقت به خصوص در تون های بالاتر می تواند به توانایی های شخص در لذت گوش دادن به موسیقی آسیب بزند.

نکات کلیدی

این اختلالات با شیوع متنوعی در بین موسیقی دانها وجود دارد و می تواند به طور بالقوه ای ناتوانی فرد و از دست دادن کار را به دنبال داشته باشد.

برخلاف NIHL ی که در مراکز صنعتی دیده می شود، MIHL اغلب در موسیقی دانها نامتقارن است که احتمالاً به موقعیت ابزار و مکان مانیفورها و یا تقویت کننده ها نسبت به گوششان بستگی دارد. به طور مثال صدای طبل در موسیقی راک باعث کم شنوایی بیشتر در سمت چپ می شود چون این گوش به سنج هایی که در بالای سر قرار دارد ، نزدیک تر است. گوش چپ در ویولونیست ها و گوش راست در نوازندگان فلوت نیز بدتر است. به علت این عدم تقارن، غیر عادی نیست که موسیقی دان ها حتی از

اختلال در گوش بهتر شکایت کنند (Chasin, ۱۹۹۶).

وزوز

وزوز درک صدا در گوش در غیاب محرک خارجی می باشد و در اکثر موارد با کم شنوایی همراه است . بر اساس آمار انجمن وزوز آمریکا، بیش از ۹۰٪ بیماران مبتلا به وزوز در جهان مبتلا به کم شنوایی ناشی از نویز هستند. وزوز معمولاً (نه همیشه) صدای زیر، بدون پالس و ذهنی است (فقط توسط فرد مبتلا درک می شود). معمولاً این آگاهی ذهنی بر کم شنوایی مقدم است. وزوز می تواند آن قدر بلند باشد که بیش از کم شنوایی ناتوانی ایجاد کند. وزوز در تعداد زیادی از موسیقی دان های راک باعث می شود عملکرد زندگی شان محدود و یا از صنعت موسیقی باز دارد. در مطالعه ای که Laitinen روی ۵ گروه ارکستر اصلی انجام داد وزوز را در ۳۷٪ از موسیقی دان های کلاسیک یافت. وزوز به نوازنده های ابزارهای زهی به خصوص ابزارهای با تیزی بالاتر مثل ویولون آسیب می رساند. همچنین به نظر می رسد که قرار گرفتن در معرض موسیقی به طور مداوم می تواند بلندی یا عدم تحمل وزوز را تشدید کند.

هایپراکوزیس

واژه ای است که برای شرح حساسیت بیش از حد، کاهش تحمل و احساس درد در شنیدن اصوات معمولی استفاده می شود. ۲۵-۴۰٪ از بیماران با هایپراکوزیس، وزوز را تجربه می کنند (Shiley, ۲۰۰۵, Folmer, & McMenemy). هایپراکوزیس می تواند منجر به ترس از صدا صرف نظر از شدت آن شود. در نتیجه بیشتر وقت این افراد به پایش سطح شدت صدای افراد مجاور یا استفاده روزانه از وسایل حفاظت شنیداری در مقابل اصوات روزانه برای حفاظت بیشتر گذرانده می شود، که این باعث

یک سیکل حساسیت بیش از حد، هایپراکوزیس و فونوفوبیا می شود (Shiley et al., ۲۰۰۵).

Laitinen (۲۰۰۵) در مطالعه ای که انجام داده بود، گزارش کرد که ۴۳٪ از نوازنده های کلاسیک هایپراکوزیس داشته اند که باعث مشکلات جدی یا خاتمه دادن به شغل آنها شده بود. هایپراکوزیس و فونوفوبیا باعث استفاده بیش از حد از وسایل حفاظت شنوایی و در نهایت باعث تداخل در اجرای موسیقی آنها می شود.

دیپلاکوزی و رکروتمنت

دیپلاکوزی، درک غیر طبیعی صدا هم در زمان و هم در تیزی است که یک صدا به عنوان دو صدا شنیده می شود. همچنین می تواند افزایش فرکانس یک صدای خاص باشد که به عنوان افزایش بلندی دریافت می شود؛ به نظر می رسد تیزی یکسان باقی می ماند. دیپلاکوزی ممکن است باعث شود یک نوت موسیقی یکنواخت نواخته شود یا یک نوازنده خارج از نوت بنوازد. رکروتمنت، یک افزایش شارپ در بلندی صدای درک شده همراه با افزایش کمی در شدت واقعی صدا است. در نتیجه صداهای ابزار آلات موسیقی حتی با شدت ملایم ممکن است برای فرد دردناک دریافت شود. دیپلاکوزی و رکروتمنت همچنین در بیماری منیر خیلی رایج هستند.

اختلالات وستیبول

به دلیل لابیرنت غشایی مشترک، تشابه ساختارهای سلول های مویی کوچک و شریان مشترک با سیستم شنوایی، ساختمان وستیبول در برابر نویزهای بسیار بلند دچار آسیب می شود. درحالی که این موضوع بحث برانگیز باقی مانده است، چندین مطالعه در بیش از ۲۰ سال گذشته وجود رابطه نویز بلند و اختلال وستیبول، شامل عدم تعادل و آزمون های وستیبولی غیرطبیعی را تأیید می کند. Golz و همکارانش در

سال ۲۰۰۱ شواهد پزشکی مبنی بر آسیب وستیبول، فقط در مواقع وجود کم شنوایی نامتقارن، در بین ۲۵۸ نفر ارتشی که در معرض نویزهای شدید بودند، یافتند که با توجه به نامتقارن بودن MIHL، آسیب وستیبولار در بین موسیقی دانها نگران کننده است.

تاریخچه پزشکی

برای به دست آوردن یک تاریخچه پزشکی از موسیقی دان، متخصص گوش باید هراختلال دیگری که وجود دارد را تعیین کند و همچنین زمان وقوع، نوع حمله پیشرونده، و حضور دیگر علائم اتولوژیک (درد گوش، احساس پری، ترشح از گوش) را بررسی کند. در بیماران مبتلا به وزوز، سوالاتی در مورد موقتی یا دائمی بودن، ضربانی و یا غیرضربانی بودن پرسیده می شود. وزوز ضربانی و موقت معمولاً در مشکلات عروقی دیده می شود. پزشکان باید در مورد فاکتورهایی که در NIHL دخیل هستند، از فرد سوالاتی بپرسند.

سیگار فاکتوری است که در کم شنوایی ناشی از نویز دخیل است که بیشتر به دلیل آسیب به کاردیوسکولاریس می باشد. نویز همراه با داروهای اتوتوکسیک آسیب بیشتری نسبت به هر چیز دیگری ایجاد می کند.

آسپیرین، داروهای غیراستروئیدی، غیرالتهابی و دیورتیک های حلقوی، وزوز و کم شنوایی برگشت پذیر ایجاد می کنند. در حالی که آنتی بیوتیک های آمینوگلیکوزیدی و داروهای آنتی نئوپلاستیک مشتق شده از پلاتینیوم منجر به آسیب های دائمی می شوند. بسیاری از مطالعات، آسیب های مشابه ناشی از قرار گیری در معرض نویز، محیط های آلوده به کربن مونوکسید و هیدروژن سیانید را نشان داده اند. همچنین اثرات مشابهی در مواد شیمیایی صنعتی خاص شامل حلال های شیمیایی، فلزات و گازهای

مضر خاص دیده شد. هر تاریخچه ای از بیماری های اتولوژیک مثل منیر، فیستول پری لنف، اتو اسکروز باید پرسیده شود. همچنین متخصصین گوش باید در باره ی بیماری های غیر اتولوژیک که می تواند دلیل ایجاد کم شنوایی باشد مثل ضربه به سر، تروما، بیماری های کاردیوسکولاریس، سیفلیس، تومور و راءحلزونی، پرکاری تیروئید شدید و بیماری اتوایمیون و همچنین وزوز و هایپراکوزیس (سندرم مفصل تمپورومندیبولار، میگرن، بیماری Lyme، فلج عصب ۷، و مشکلات عروقی و افسردگی) بپرسند.

نکات کلیدی

در تست ها و آزمایشات پزشکی از موسیقی دان با یک یا بیشتر این اختلالات، متخصص گوش باید از جنبه های خاص موسیقی دان مانند تاریخچه پزشکی، آزمایشات فیزیکی و ارزیابی شنوایی آنها آگاه باشد. همچنین باید مدت نوازندگی، موقعیت فرد نسبت به دیگر نوازنده ها و بلندگوها، استفاده از موسیقی و MP۳ مدنظر باشد.

جدول ۲-۳: فاکتورهایی که در NIHL مشارکت دارند.

سن
عوامل شیمیایی
– محیط
– صنعت
دیابت شیرین
فاکتورهای ژنتیکی
– استعداد ژنتیکی
– جنس
– لیپوپروتئین بالا
داروهای اتوتوکسیک
پیرگوشی
نویز تفریحی
– تیراندازی
– ابزارهای قدرتی (Power Tools)
– ورزش های موتوری
– گوش دادن به موسیقی بلند
– بازی های ماجراجویی (Arcade Games)
عوامل خطرزای بیماری های عروقی
سیگار

آزمایشات پزشکی

در کل معاینه فیزیکی سر و گردن نسبت به معاینه اتولوژیک باید با دقت و توجه خاصی انجام شود. اتوسکوپ پنوماتیک، دیپازون ها و تصویر میکروسکوپی باید انجام شود. یک معاینه ی اتونورولوژیک برای وزوز عینی، تعادل، راه رفتن و سرگیجه نیاز است انجام شود، البته اگر علائمی وجود داشته باشد. اگر پاتولوژی و راعلزونی وجود داشته باشد باید MRI انجام دهیم و اگر پاتولوژی استخوان تمپورال وجود داشته باشد CT SCAN پیشنهاد می شود. اگر مشکوک به هر بیماری که قبلا گفته شد هستیم، آزمایش خون باید انجام شود.

ارزیابی های ادیولوژیک

تست های ادیومتری مرسوم باید انجام شود. توجه خاصی به ادیوگرام شود، جست و جوی وجود یک کم شنوایی حسی-عصبی در محدوده ی فرکانس های ۳-۶ KHZ اما نه لزوما یک ناچ (۴ KHZ) به طور خاص برای (NIHL) در نوازنده ها باید مدنظر باشد. همانطور که قبلا در فصل اول بحث شد، کم شنوایی فرکانس بالا نامتقارن در بین نوازنده ها غیرمتداول نیست. با این حال کم شنوایی که روی ادیوگرام دیده می شود آسیب حلزونی تخمین زده می شود. با ورود و شیوع OAE، در حال حاضر وسیله ای برای شناسایی دقیق تر و پیشگیری احتمالی MIHL وجود دارد.

OAE صداهایی هستند که در کانال گوش اندازه گیری می شوند و این صداها توسط حرکات فعال سلول های موئی خارجی در پاسخ به محرک ایجاد می شوند. OAE حتی به تغییرات ناچیز عملکرد سلول های موئی خارجی حساس است به خصوص در مراحل اولیه NIHL و می تواند اختلال عملکرد حلزونی را قبل از اینکه آسیب جدی وارد شود، نشان دهد. اخیرا چنان چه عدم تعادل و سرگیجه مشاهده شود ارزیابی های وستیبول انجام می شود.

درمان

درمان NIHL/MIHL

دارویی برای درمان و پیشگیری NIHL وجود ندارد با این حال پیشرفت تحقیقات آزمایشگاهی که روی حیوانات انجام شده است، نشان داده اند که داروهای محافظ گوش در مقابل نویز، در آینده ای نه چندان دور قابل دسترس باشد. یک فرضیه عمومی بیان می کند آسیب کم شنوایی ناشی از نویز به دلیل ترشح متابولیکی سلول است که با آزاد شدن رادیکال های آزاد یا اکسیدانت های مخرب همراه شده است. در

حالی که، تحقیقات زیادی روی ترکیبات مختلف در حال اجرا است که فراتر از محدوده این فصل می باشد ولی بیشتر عوامل در رده آنتی اکسیدان ها قرار می گیرند (یعنی گلوتامات و N استیل سیستئین)، آنزیم های آنتی اکسیدانت (ebselen)، تثبیت کننده های میتوکندریال (مثل acetyl-l-carnitine) و یا آنتاگونیست گلوتامات (کالباماتوئین) می باشد. تا زمانی که این عوامل در بین آزمایشات بالینی انسان ها مورد قبول و قابل دسترس شوند، درمان MIHL در بین موسیقی دان ها، بازتوانی و استفاده از ابزارهای شنوایی می باشد. بنابراین بسیار حائز اهمیت است که متخصص گوش و حلق و بینی در مورد وسایل پیشگیری از کم شنوایی با موسیقی دان ها صحبت کند. استفاده از وسایل حفاظت شنوایی با کیفیت بالا باید توصیه شود که شامل توصیه هایی متناسب با ابزارهای خاص و یا حوزه ی موسیقیایی می باشد. اصلاحات محیطی برای کاهش در معرض قرارگیری موسیقی در زمان مناسب در مباحث ذکر شده است. (نویسنده در اینجا به مباحثی که در قسمت دیگری از این کتاب ذکر شده است، اشاره دارد) علاوه بر این باید به همه موسیقی دان ها توصیه شود که از قرارگیری در معرض نویزهای بلند و نیز از مصرف داروهای اتوتوکسیک اجتناب کنند و به دقت، قرارگیری در معرض موسیقی را مانیتور کنند.

درمان وزوز

مواردی هستند که تعیین می کنند آیا درمان وزوز در موسیقی دان ها بر موقیعت آنها دلالت دارد یا نه. شدت وزوز می تواند به طرق مختلفی، کمی شود که در توانبخشی داوطلبانه وزوز و شاخص شدت وزوز استفاده می شود (Seidmam&Jacobson, ۱۹۹۶).

گزینه های درمانی رایج برای وزوز در جدول ۳-۳ خلاصه شده است. بسیاری از بیماران به استراتژی های چند وجهی برای مدیریت مطلوب نیاز دارند. معمولاً دارویی برای درمان وزوز وجود ندارد. با

این حال بسیاری از مطالعات، درمان های دارویی خاصی که می تواند وزوز را برای تعدادی از بیماران کاهش دهد، نشان داده اند. بیشتر درمان های دارویی رایج شامل amitriptyline (Elavil)، alprazolam (Xanax)، diazepam (Valium) و histamine می باشد (Seidman & Jacobson, ۱۹۹۶). همه ی این درمان های دارویی، عوارضی دارند (مانند خشکی دهان و عدم هوشیاری و...) که ممکن است برای عملکرد یک موسیقی دان آسیب زننده باشد، بنابراین باید قبل از تجویز این داروها در مورد آنها با موسیقی دان صحبت شود.

TRT رایج ترین درمان در بین افراد مبتلا به وزوز در آمریکا است. آنچه که توسط Jastreboff & Hazell توصیف شده است. TRT یک نتیجه ای از تئوری نوروفیزیولوژیک وزوز است. ترکیبی از مشاوره و تولید صدای پهن باند با شدت کم می باشد تا عادت سازی به وزوز ایجاد شود. Jastreboff، ۸۰۰ بیمار را با TRT درمان کرد که ۸۲٪ از آنها درمان موفقیت آمیزی را گزارش کرده اند و این نتیجه ای است که توسط گزارشات مختلفی در جهان با دلیل و مدرک ارائه شده است.

جدول ۳-۳: گزینه های درمانی برای وزوز

تقویت (سمعک)

بیوفیدبک

مشاوره

دارو درمانی

- ضد افسردگی

- ضد تشنج

- آنتی هیستامین

- ضد نگرانی

- بیهوشی

تحریک الکتریکی

هموپاتیک درمانی (درمان های خونی)

- نیاسین

- هیستامین

- جینکو بیلوبا

- ویتامین B

- منیزیم یا روی

- طب سوزنی

تکنیک پوشش

- تولید کننده ی صدا

- بالش صدا

- سی دی / رادیو

TRT

درمان مفصل تمپورال مندیبولار

درمان هایپیراکوزیس

گزینه های درمانی برای هایپیراکوزیس محدود است. ۸۰-۹۰٪ بیماران مبتلا به هایپیراکوزیس درمان موفقیت آمیزی را با TRT گزارش کرده اند. یک روش دیگر حساسیت زدایی است و این کار با استفاده از صدای فرکانس پائین یا صدای صورتی (Pitch) که در تولیدکننده های صداها خاص یا در یک CD تعبیه شده است، انجام می شود. باید به بیماران مشاوره داده شود که از ear plug ها و ear muff در جاهایی که صدا نرمال است و محیط های روزانه استفاده نکنند. همانند وزوز، هایپیراکوزیس

می تواند با نگرانی و افسردگی زیادی همراه باشد همانطور که قبلاً ذکر شد ترس از صدا ممکن است وجود داشته باشد. برای این بیماران داروهای ضد افسردگی و ضد نگرانی تجویز می شود و همچنین باید مشاوره سایکولوژیک دریافت کنند.

درمان دیپلاکوزی و رکروتمنت

همانند هایپیراکوزیس، گزینه های درمانی دیپلاکوزی و رکروتمنت محدود است. خوشبختانه اغلب نیازی به درمان نیست مگر در مواردی که کم شنوایی ناشی از موسیقی باعث اختلال در عملکرد فرد می شود. با این حال بر خلاف هایپیراکوزیس درمان دیپلاکوزی با استفاده از وسایل حفاظت شنوایی انجام می شود که سطح کلی صدا را پایین می آورند و سطح صدا را از منحنی کوک سایکوفیزیک مشخص شده پایین تر می آورند. وسایل مناسبی که می توانند مشکل را بر طرف کنند به ابزارهای موسیقی بستگی دارد (Chasin, ۱۹۹۶). درمان های بسیار کمی از طریق TRT برای دیپلاکوزی و رکروتمنت گزارش شده است. به طرز عجیبی یک موسیقی دان مبتلا به دیپلاکوزی (و هایپیراکوزیس) غیر قابل تحمل، از طریق جراحی لابیرننتکتومی حلزون درمان شده بود، گزارش شده است (Cherry & Brown, ۱۹۹۶).

نکات کلیدی

پیشگیری از این اختلالات اهمیت بیشتری دارد، تا از سلامت اتولوژیک و مدت زمانی که یک موسیقی دان به شغلش پرداخته است، مطمئن شویم. متخصص گوش و حلق و بینی باید وسایل مناسب پیشگیری شامل وسایل کمک شنوایی با کیفیت بالا، اصلاح محیط و درمان پزشکی لازم را توصیه کند.

خلاصه

همانند ورزشکاران حرفه ای، عملکرد هنرپیشه ها (به خصوص موسیقی دانها) اغلب بیماری های مرتبط با حرفه شان را توسعه می دهد. پزشکی که با طب هنر در ارتباط هستند با ارزیابی و درمان اختلالات ناشی از گروه های عضلانی کوچک که رخ دادن آنها در موسیقی دانها شایع است کاملاً آشنا هستند. اختلالات ناشی از NIOD که در بین موسیقی دانها وجود دارد، اگر ناشناخته باقی بماند می تواند آسیب شدیدی وارد کند بنابراین ضروری است که همه ی متخصصین گوش و حلق و بینی موسیقی دان ها را آزمایش کنند و درمان و مشاوره مناسب را انجام دهند.

فصل چهارم

وزوز، هایپراکیوسیس و موسیقی

وزوز چیست؟

وزوز درک و دریافت صدا در غیاب محرک خارجی است که معمولاً با کم شنوایی ناشی از نویز همراه است. وزوز دو نوع گسترده دارد. وزوز گوش میانی که نتیجه ی ناهنجاریهای رگ های خونی یا منقبض شدن ماهیچه ها در حفره گوش م یانی، در پشت پرده تمپان می باشد و وزوز حسی عصبی که حلزون و یا سیستم عصبی شنوایی را شامل می شود . وزوزی که ناشی از قرارگرفتن در معرض موزیک است یک نوع وزوز حسی عصبی است . توصیفات رایجی که از وزوز می شود شامل زنگ زدن، وزوز کردن، جیر جیر کردن و هیس کردن می باشد (Stouffer & Tyler, ۱۹۹۰). وزوز می تواند دائمی یا موقت، در یک گوش یا دو گوش باشد و کیفیت وزوز می تواند از یک روز به روز دیگر تغییر کند. وزوز یک علامت نسبتاً رایج در بین مردم است. تقریباً ۰.۵٪ از جمعیت کلی گزارش کرده اند که وزوزشان تأثیر شدیدی روی توانایی های آنها در زندگی عادی دارد (Coles, ۱۹۸۴). شیوع وزوز با افزایش سن و با قرار گرفتن در معرض نویز بیشتر می شود. امروزه به طور رایج، وزوز در میان جوانانی که برای یک دوره طولانی در معرض موزیک های شدید هستند، دیده می شود . اغلب موارد عکس العمل های احساسی شدیدی (شامل نگرانی و افسردگی) در افراد مبتلا به وزوز گزارش شده است. وزوز همچنین می تواند با شنوایی شما تداخل داشته باشد (از جمله دریافت شما از موزیک). یکی از شکایت های رایج، مشکل خوابیدن فرد در شب می باشد که روی عملکرد کلی فرد در روز بعد تأثیر دارد. وزوز همچنین با مشکلات تمرکز کردن همراه است به طور مثال وقتی شما تلاش می کنید تا یک نون جدید موسیقی را یاد بگیرید یا وظایف پیچیده دیگر را انجام دهید و وزوز مانع تمرکز شما می شود.

نکات کلیدی

تقریباً ۰.۵٪ از جمعیت کلی گزارش می‌کنند که وزوزشان تأثیر شدیدی روی توانایی‌های آنها در زندگی عادی دارد (Coles, ۱۹۸۴). وزوز یک علامت است نه یک بیمار.

اگر فردی به موزیک‌های با شدت زیاد گوش دهد ممکن است وزوز ایجاد شود کسانی که در معرض موزیک‌های مدرن و کلاسیک قرار می‌گیرند در معرض خطر وزوز ناشی از موزیک هستند. اطلاعاتی در حال جمع‌آوری است تا وجود وزوز ناشی از موزیک را اثبات کنند (Bradley, Fortnum, & Coles, ۱۹۸۷; Coelho, Sanchez, & Tyler, ۲۰۰۷a,b; Mercier, Luy, & Hohmann, ۲۰۰۳; Schmuziger, Patscheke, & Probst, ۲۰۰۶).

علت ایجاد وزوز چیست؟

وزوز بیماری نه‌بست بلکه نشانه‌ای از بیماری است و علل مختلفی دارد که در بیشتر مواقع ناشناخته‌اند. به‌طور کلی می‌توان گفت فاکتورهایی که کم‌شنوایی را ایجاد می‌کنند، می‌توانند وزوز ایجاد کنند.

قرار گرفتن در معرض نویز

کم‌شنوایی و وزوز ناشی از نویز دو پدیده‌ی مرتبط با هم هستند. رایج‌ترین موقعیت‌هایی که وزوز ناشی از نویز ایجاد می‌شود کار با صنایع پرسروصدا (مثل کارخانه‌ها) یا کار با اسلحه‌های تیراندازی است. طبق تجربه بالینی ما، کار در یک کارخانه پرسروصدا به مدت ۲ تا ۳ سال می‌تواند

وزوز ایجاد کند. اغلب، وزوز در پایان یک شیفت کاری ایجاد می شود و سپس مح و می شود و سپس برای چندین ماه به یک صدای ثابت تبدیل می شود. گاهی وزوز شخص بعد از اتمام کارش (قرار گرفتن در معرض نویز)، بیشتر می شود. گاهی اوقات وزوز ناشی از تیراندازی بعد از یک تک تیر اتفاق می افتد، اما به وجود آمدن وزوز بعد از ماه ها و سال ها در معرض تیراندازی بودن، شایع تر است. سه فاکتور اصلی در وزوز ناشی از نویز دخیل هستند. اولین فاکتور سطح نویز است، سطوح نویز بالا بیشتر احتمال دارد وزوز ایجاد کنند. دومین فاکتور، مدت زمان قرار گرفتن در معرض نویز است. هرچه مدت زمان طولانی تر باشد احتمال ایجاد وزوز افزایش می یابد. داشتن یک دوره کوتاه استراحت بین دوره های در معرض نویز بودن، احتمال وزوز را کاهش می دهد. فاکتور سوم، وجود نویز ایمپالسی است (صدای انفجاری ناگهانی با دامنه زیاد) (Axelsson & Prasher, ۲۰۰۰). صداهای ایمپالسی برای شنوایی خطرناک تر هستند.

نکات کلیدی

سه فاکتوری که در وزوز ناشی از نویز دخالت دارند شامل سطح نویز، مدت زمان در معرض قرار گیری و وجود نویزهای ایمپالسی می باشد.

قرار گرفتن در معرض موسیقی

موسیقی مانند نویز می تواند کم شنوایی و وزوز ایجاد کند و اصول یکسانی دارند. قرارگیری در معرض موسیقی با شدت بالا و به مدت طولانی تر، احتمال ایجاد کم شنوایی و وزوز را افزایش می دهد. موسیقی که صداهای ایمپالسی تولید می کند، خطرات کم شنوایی و وزوز را افزایش می دهد.

سالخوردگی

همه ما سرانجام دچار کم شنوایی ناشی از سن می شویم . برای برخی پیرگوشی در سن ۵۰ سالگی شروع می شود و برای برخی ممکن است تا سن ۷۰ سالگی شروع نشود. احتمالاً وزوز و کم شنوایی ناشی از سن در یک زمان اتفاق می افتد.

علت های دیگر

همان طور که ذکر کردیم بیشتر فاکتورهایی که کم شنوایی ایجاد می کنند می تواند باعث ایجاد وزوز نیز شود. با این حال، در بیشتر موقعیت ها ، وزوز می تواند علامت مهمی از برخی بیماری های دیگر در مراحل اولیه شان باشد . به همین دلیل اگر شما وزوز را تجربه کردید شما باید به یک ادیولوژیست و یا یک اتولوژیست مراجعه کنید.

منییر

علائم رایج این بیماری عبارتند از : سرگیجه حمله ای، کم شنوایی نوسانی و وزوز . درمان آن شامل درمان دارویی، رژیم غذایی خاص و گاهی جراحی است.

تومور اکوستیک

اگرچه تومور اکوستیک، تومور نادری است ولی تشخیص وجود آن مهم است (همچنین این به عنوان شوانوما و استیولار شناخته می شود). اکوستیک نوروما تومور خوش خیم عصب شنوایی است که با کم شنوایی غیر قرینه همراه است و اغلب بیماران وزوز یک طرفه را به عنوان اولین علامت گزارش می کنند.

دارو

وزوز همچنین می تواند یک اثر جانبی از مصرف دارو باشد. بیش از ۳۰۰ نوع داروی تجویزی و غیرتجویزی وجود دارد که وزوز اثر جانبی ناشی از آنها می باشد. بطور مثال آسپرین، داروهای مایسین و کینین با وزوز همراه هستند. توقف یا تغییر دوز بعضی داروها می تواند وزوز را برطرف کند. قبل از هر تغییری در مصرف دارو باید با پزشک مشورت شود.

نکات کلیدی

بیش از ۳۰۰ نوع داروی تجویزی و غیرتجویزی وجود دارد که وزوز اثر جانبی آنها می باشد.

پیشگیری از وزوز

پیشگیری از کم شنوایی ناشی از موسیقی بهترین راه است تا بتوانیم از وزوز ناشی از موسیقی پیشگیری کنیم که این شامل کاهش شدت موسیقی و مدت زمانی است که شما به موسیقی گوش می دهید. شما می توانید شدت موسیقی را به طرق زیر کم کنید:

- کاهش شدت موسیقی که تولید می شود.
- ایجاد فاصله بین شما و منبع موسیقی
- خودتان را در مقابل موسیقی ایزوله کنید (قرار دادن مانع بین خودتان و موسیقی)
- استفاده از محافظ گوش

استراحت صوتی بین دوره های طولانی مدت در معرض قرارگیری احتمال دارد وزوز ناشی از

موزیک را کاهش دهد.

اگر شما خودتان را در خطر وزوز ناشی از موسیقی دیدید لازم است شدت نویز و مدت زمان قرار گرفتن در معرض نویز را بررسی کنید و اینکه چطور در معرض نویز ایمپالسی قرار می گیرید را تعیین کنید. سطح نویز با استفاده از SLM اندازه گیری می شود. OSHA راهنمایی هایی را پیشنهاد کرده است که احتمال کم شنوایی ناشی از نویز را کاهش دهد (OSHA, ۱۹۱۰.۹۵). نویز مداوم (مشابه وقتی که در تعدادی کارخانه حضور داشته باشید) با شدت ۸۵-۸۰ dBA به مدت ۸ ساعت در یک روز و ۵ روز در یک هفته باید برای اکثریت (نه همه) امن باشد. بنابراین، این راهنمایی ها برای نویز ایمپالسی یا موسیقی در نظر گرفته نمی شود. به خاطر بسپارید پیشگیری از وزوز، برای موسیقی دان هایی که ممکن است در معرض سطوح بالای موسیقی در دوره های کوتاه یا طولانی تر باشند، اساس بندی نشده است. وزوز یک شکایت رایج در بین دانشجویان موسیقی کلاسیک که برای مدت بیش از ۲۰ ساعت در هفته کار می کنند، می باشد.

موسیقی دانان می توانند برای کاهش شدت صدا از ear muff و ear plug استفاده کنند. این وسایل در کاهش صداهای فرکانس بالا نسبت به صداهای فرکانس پایین مؤثرتر هستند. یک تأثیر سوء این وسایل این است که کیفیت کلی صدا تغییر می کند و این ممکن است بیش از حد برای موسیقی دانان نامطلوب باشد.

ear plug موسیقی دانان، برای کاهش مقدار یکسان در بین سطوح رنج فرکانسی قابل شنیدن طراحی شده است. این ear plug ها کیفیت صدای مطلوب تری دارند، ولی در کل اثر حفاظت از نویز و موسیقی آنها کمتر است. هدفون های کنسل کننده نویز زمانی که منابع نویز خارجی پایدار باشد (مثل یک

ماشین با سروصدای مداوم و یا یک موتور هواپیما) بهتر کار می کنند. موسیقی دانان می توانند بطور مؤثری از سیستم های ترکیبی هدفون era muff استفاده کنند. یک میکروفن (یا اتصال مستقیم الکتریکی) سیگنال را (یعنی موسیقی) به هدفون منتقل می کند و یک ولوم کنترل سطح شدت سیگنال را کنترل می کند. در یک زمان واحد ear muff ها صدای خارجی (شاید سیگنال مطلوب) به همراه برخی نویزهای ناخواسته محیط را کاهش می دهد. Laitinen در سال ۲۰۰۵ گزارش کرد که فقط ۶٪ از موسیقی دانان همیشه از وسایل حفاظت شنوایی استفاده می کنند. همچنین در ۳۱٪ موارد کم شنوایی و در حدود ۳۷٪ وزوز موقت و یا بیشتر گزارش شده است. در حدود ۱۶٪ نیز وزوز پایدار گزارش شده است.

درمان وزوز و عکس العمل های نسبت به آن

هیچ درمانی برای وزوز وجود ندارد. چندین مطالعه روی داروها و وسایل متنوع ادعای موفقیت کردند. براساس مطالعات کنترل شده ای که به وسیله محققین دیگر تکرار شده است هیچ درمانی برای وزوز وجود ندارد. چندین رویکرد وجود دارد که به شما کمک می کند که تأثیرات ناشی از وزوز را بپذیرید. موسیقی دانان هم تحت تأثیر افسردگی، نگرانی و خواب هستند. برخی درمان ها شامل مشاوره و صدا درمانی وجود دارد. رویکردهایی که در فعالیت درمانی وزوز استفاده می شود شامل مشاوره همگانی و پوشش جزئی می باشد که بر ۴ اصل استوار است که افکار و احساسات، شنوایی، خواب و تمرکز را شامل می شود. برای بخش افکار و احساسات اولین قدم گوش دادن به بیمار است. بسیار مهم است که مشاوره با پرسیدن این سؤال از بیمار که نگرانی اصلی اش چیست شروع شود. سپس به بیمار اطلاعاتی در مورد شنوایی و کم شنوایی و وزوز و توجه را بدهیم پزشک و بیمار در مورد راه هایی که وزوز را کم اهمیت تر جلوه می دهد، صحبت می کنند. بعد از این گام ها بهتر است راه هایی را جستجو کنیم تا

سبک زندگی را تغییر دهد و بهتر بتواند وزوز را مدیریت کند.

نکات کلیدی

براساس مطالعات کنترل شده ای که به وسیله محققین دیگر تکرار شده است هیچ درمانی برای وزوز وجود ندارد. چندین رویکرد وجود دارد که به شما کمک می کند تا تأثیرات ناشی از وزوز را بپذیرید.

در مورد شنوایی تلاش می کنیم تا مشکلات ارتباطی ناشی از کم شنوایی و وزوز را کم کنیم و همچنین استرس همراه با مشکلات شنوایی را کاهش دهیم تا به صورت غیر مستقیم وزوز را مدیریت کنیم . اختلالات خواب در بیماران مبتلا به وزوز بسیار رایج است . بسیاری از بیماران به سختی به خواب می روند، در طول شب بیدارند، زود بیدار می شوند و یا در طول روز خسته هستند. اطلاعاتی فراهم شده تا فهم الگوهای طبیعی خواب را بهبود بخشد . فاکتورهایی که خواب را تحت تأثیر قرار می دهند شامل استرس، نویز محیطی و دمای اتاق می باشد. فعالیت ها و تمریناتی شامل مرتب کردن اتاق خواب ، اجتناب از خوردن الکل و سیگار کشیدن، اجتناب از خوردن قبل از ساعات خواب، استفاده از صدای زمینه برای کاهش وزوز و یاد گرفتن تمرینات آرامش بخش توصیه می شود. گوش کردن به موسیقی آرام و ملایم، راهی است که کمک می کند خواب را در بیماران مبتلا به وزوز بهبود بخشیم . تمرکز نیز یک بخش مهم در درمان وزوز می باشد. اطلاعاتی درباره فاکتورهایی که سبب افزایش تمرکز افراد می شود باید جمع آوری کرد. این فعالیت ها، شامل کنترل کردن تمرینات، تغییر توجه به سمت موقعیت های مغایر، کاهش برجستگی وزوز و افزایش توجه به وظیفه محول شده به فرد می باشد. صدا درمانی شامل

استفاده از یک صدای زمینه (مثل موسیقی) است که بلندی وزوز را کاهش می دهد . گاهی بیماران صدای زمینه و وزوز را با هم می شنوند (پوشش جزئی) و گاهی صدا وزوز را به طور کامل پوشش می دهد (پوشش کامل). صداهایی که اغلب در صدا درمانی استفاده می شود شامل نویز زمینه ای که شنیده می شود مثل صدای "ssshhhh"، موسیقی آرام مثل موسیقی کلاسیک یا پیانو و صداهایی که بخصوص موجب آرامش و حواس پرتی می شود، (مثل امواجی که به سواحل دریا برخورد می کند) می باشد . وسایلی وجود دارد که می تواند صدا درمانی را تسهیل کند . سمعک می تواند برای افرادی مفید باشد که کم شنوایی قابل ملاحظه ای دارند به طوری که ارتباط آنها را تحت تأثیر قرار داده است. سمعک همچنین می تواند به کاهش وزوز کمک کند، به این دلیل که صدای زمینه را تقویت می کند که پوشش جزئی را در این افراد فراهم می کند. پوشاننده های وزوز یا تولید کننده های نویز را نیز می توان استفاده کرد. این وسایل یک نویز زمینه "ssshhhh" تولید می کنند و سطح نویز به وسیله فرد قابل تنظیم است. همچنین وسیله ترکیبی وجود دارد که شامل یک سمعک و یک تولید کننده نویز می باشد . ژنراتور صدای غیر قابل حمل که صدای باران یا آبشار (یا صداهای دیگر مثل موسیقی تولید می کنند) نیز در دسترس است. دو کتاب (self help) برای وزوز وجود دارد که شما ممکن است بخواهید در بیمارانتان از آن استفاده کنید . شما همچنین می توانید به آسانی اطلاعات مفیدی از سایت

www.uihealthcare.com/depts/med/otolaryngology/clinics/tinnitus/index.html)

(بدست آورید.

وزوز به عنوان یک علامت هشدار دهنده در کم شنوایی ناشی از موسیقی

گرچه در همه موارد وزوز وجود ندارد اما گاهی وزوز می تواند اولین علامت شروع کم شنوایی ناشی از نویز یا موسیقی باشد. در اکثر موارد وزوز یک نشانه پایدار است. اگر شما وزوز را بعد از گوش دادن به موسیقی بشنوید یک علامت هشدار دهنده است که گوش شما آسیب دیده است. در بسیاری از افراد، وزوز تا چند سال بعد از قرار گرفتن در معرض نویز شروع نمی شود. در بسیاری از افراد وزوز بعد از اتمام نویز شروع می شود. اگر شما وزوز را بعد از کنسرت (یا تمرینات موسیقی) بشنوید یک علامت هشدار دهنده است که دال بر این است که تمرینات موسیقی خاص شما به احتمال زیاد به شنوایی تان آسیب می رساند، پس عادات شنوایی تان را فوراً تغییر دهید.

وزوز، موسیقی و موسیقی دان

موسیقی و وزوز در چند جنبه با یکدیگر ارتباط دارند. در بحث های قبل مطرح کردیم که موسیقی می تواند باعث ایجاد وزوز شود و به طور مختصری ذکر شد که می تواند به عنوان ابزار درمانی نیز استفاده شود. در این بخش بیان می کنیم که بسیاری از بیماران یک وزوز شبیه به موسیقی را گزارش می کنند و اینکه بسیاری از موسیقی دان های بزرگ وزوز دارند. همچنین اطلاعات بیشتری در مورد نوع موسیقی که برای درمان وزوز مورد استفاده قرار می گیرد، ارائه می کنیم.

نکات کلیدی

اگر شما وزوز را بعد از کنسرت (یا هر تمرین موسیقی دیگر) بشنوید، یک علامت هشدار دهنده است که احتمالاً تمرین موسیقی خاص به شنوایی شما آسیب می رساند، در نتیجه باید عادت شنوایی تان را تغییر دهید.

وزوزی که به عنوان موسیقی شنیده می شود

گرچه وزوز معمولاً به عنوان صدای زنگ زدن، صدای زنبور، صدام هوم، شناخته می شود، می تواند به عنوان موزیک هم شنیده شود، که دو نوع مختلف دارد. اول: توهم شنیداری که با بیماری روانی همراه است. گاهی توهم شنیداری، موسیقی یا صدا است. **Schakenraad & Teunisse & Olde** در سال ۲۰۰۶ مضمون توهم شنیداری موسیقایی را توصیف کردند. آنها بیشترین صداهای رایج در توهم شنیداری موسیقایی شامل آواز بچه ها، پیانو و دیگر موسیقی های کلاسیک را مشخص کردند. دوم: افرادی هستند که وزوز موسیقایی را می شنوند درحالی که مشکل روحی و روانی ندارند. آنها وزوزشان را مانند صداهای قسمت هایی از آواز، گاهی ابزار آلات موسیقی و گاهی خود آواز توصیف می کنند. تحریک الکتریکی مناطق شنوایی در ساقه مغز می تواند منجر به شنیدن موسیقی شود. این افراد احتمالاً وزوزی دارند که منشأ آن در مغز می باشد.

موسیقی دانهایی که وزوز دارند

بسته به تعریفی که ما از وزوز می کنیم شیوع وزوز در میان جمعیت نرمال از ۱-۱۵٪ متغیر است. در یک مطالعه گزارش شده است که بیش از ۳۷٪ از موسیقی دانان وزوز موقت دارند. تعداد زیادی موسیقی دان مشهور وجود دارد که وزوز دارند. **Barbra Streisand & Pete & Townshend** **& Liberty Devitto & Billy Joel** موسیقی دانان مشهوری هستند که مبتلا به وزوز هستند. در جستجوی اینترنتی در مورد وزوز و موسیقی دان، لیست طولانی از آواز خوانان مطرح می شود. نه تنها موسیقی rock بلند مدرن بلکه موسیقی کلاسیک می تواند منجر به وزوز شود. **Luwig van Beethoven & Bedrich Smetana** موسیقی دانانی هستند که وزوز و کم شنوایی داشته اند. با این حال، شدتهای بلند و قرار گرفتن در معرض موسیقی به طور مداوم می تواند موسیقی دانان کلاسیک را

تهدید کند. Eysholdt & Rosanwski یک موسیقی دان را گزارش کردند که ساز ویولونش منجر به بدتر شدن وزوز وی شده بود.

استفاده از موسیقی در درمان وزوز

به نظر مضحک است که تعدادی از موسیقی ها می توانند علائم وزوز را برطرف کنند علی رغم آن که موسیقی بلند می تواند علت وزوز باشد. با این حال موسیقی به طور موفقیت آمیزی در چندین برنامه ی درمانی به کار برده می شود. موسیقی می تواند حساسیت زدایی سیستمیک نسبت به وزوز را بوسیله به کارگیری محدوده پویایی موسیقی تسهیل کند. این موضوع باعث پوشش وزوز و همچنین تسهیل آرامش فرد می شود. اگر مغز در معرض شدت های پایین موسیقی قرار بگیرد می تواند به صدا عادت کند و ممکن است در کشف وزوز مداخله کند. گزارش شده است تعداد زیادی از مبتلایان به وزوز ترجیح می دهند به موسیقی گوش دهند تا وزوزشان را پوشش دهد.

Davis یک استراتژی ابداع کرد که در آن برای حساسیت زدایی فرد نسبت به وزوز، موسیقی و نويز ترکیب شده را به بیمار ارائه می کردند. Tyler پیشنهاد کرد که پزشکان باید در استفاده از صدا درمانی محتاط باشند. آنها احتمالاً موسیقی را به وسیله یک گوش تجزیه و تحلیل می کنند و این ممکن است پیشگیری کند و اینکه به اندازه کافی آرامش داشته باشند تا از موسیقی به عنوان ابزار درمانی استفاده کنند. با این حال، موسیقی به طور بالقوه ای بیشتر از نويز مزیت دارد.

تصنيف هايي در باره ی وزوز

اثر دراماتیکی که وزوز می تواند داشته باشد شاید در هیچ جایی بهتر از آهنگ های تصنیفی که درباره ی وزوز نوشته شده است به تصویر کشیده نشده باشد. در حقیقت بعضی باندها و عناوین موسیقی هر یک از نام ها یا اثرات وزوز هستند، که این در کار Bedrich Smetana که یک آه ننگساز اهل چک وسلواکی و در سال ۱۸۷۶ فوت شده است ، نشان داده شده است (Morgenstern, ۲۰۰۵). در این قطعه ی موسیقی "Aus Meinem Leben" (از زندگی من)، Smetana یک هارمونیک را با تازی که در داخل یکی از حرکات قطعه اش نگه داشته بود، اختصاص داده است، که به نظر می رسد نمایشی از آن چیزی است که از وزوزش شنیده است. بیشتر موسیقی دان ها در آهنگ هایی که در بعضی از قطعه ها ، وزوزشان را توصیف می کند، همکاری داشتند . برای مثال U۲ خواننده قطعه " Starting at the sun" (۶ track, ۲۰۰۰, Bono& The Edge) می باشد که این قطعه شامل اشعاری است که اعتقادات یکی از اعضای گروه را که از وزوز خود رنج می برد را شرح می دهد. «مضمون این اشعار این است که یک حشره ای در گوش وجود دارد که در صورت خاراندن، ناپدید می شود». علاوه بر مواردی که در اینجا ذکر شد آهنگ های موسیقیای دیگری وجود دارند که به نظر می رسد نویسنده شان با وزوز سرو کار داشته است . گروهی از برزیل که مبتلا به وزوز بودند طرحی را در موسیقی شان نوشتند که از وزوزشان تجربه کرده بودند.

هایپراکوزیس

وزوز و کم شنوایی می توانند همراه با عکس العمل های شدید به صداها ی پر شدت باشند که هایپراکوزیس نامیده می شود . واژه شناسی که برای هایپراکوزیس استفاده می شود استاندارد نیست . اما شکل هایی از هایپراکوزیس را در جدول ۴-۱ تمایز می دهیم. اگر شما صدایی را که می شنوید خیلی بلند می دانید در حالی که دیگران آن صدا را متوسط رو به شدید دریافت می کنند شما هایپراکوزیس

بلندی دارید. اگر شما ترسی از صدا داشته باشید شاید به این دلیل که شما معتقد هستید که آنها خیلی بلند یا خیلی آزار دهنده خواهند بود شما هایپراکوزیس ترس دار می (گاه ی ترس از صدا نامیده می شود). چیزهایی که ما در مورد علت ایجاد، پیشگیری و درمان وزوز می دانیم می تواند در مورد هایپراکوزیس نیز صدق کند. بسیاری از مردم با هایپراکوزیس از ear plug استفاده می کنند تا سطح صدا حتی صداهای با شدت متوسط را در موقعیت های روزانه کاهش دهند اما این مورد توصیه نمی شود، البته ما باید از شنوایی مان در مقابل صداهای شدید حفاظت کنیم . اما استفاده از ear plug ها در موقعیت های که آن را برمی داریم سبب رهایی از هایپراکوزیس نمی شود. در حقیقت استفاده از ear plug ها در موقعیت های روزانه ممکن است باعث شود سیستم شنوایی حتی عکس العمل بیشتری به صداهای شدید نشان دهد.

هیچ درمانی برای هایپراکوزیس وجود ندارد، گاهی این عارضه با سطوح نویز پایین و افزایش مقدار نویز درمان می شود و همچنین می توانیم در طول دوره های شنیداری خاص و شنوایی کنترل شده صداهایی که باعث هایپراکوزیس می شود را شناسایی و ثبت کنیم.

نکات کلیدی

بسیاری از مردم با هایپراکوزیس از ear plug استفاده می کنند تا سطح صدا حتی صداهای با شدت متوسط را در موقعیت های روزانه کاهش دهند اما این مورد توصیه نمی شود.

جدول ۱-۴:

انواع هایپراکوزیس	توصیف
هایپراکوزیس بلندی	صداهایی که برای دیگران بلند نیستند ولی برای فرد بلند است.
هایپراکوزیس آزار دهنده	با صداهای متوسط، آزار ببیند.
هایپراکوزیس ترس	از بعضی از صداها بترسد شاید حتی از این شرایط اجتناب کند.

خلاصه

وزوز یک صدای خیالی نیست و واقعی است . فعالیت های عصبی خودبخودی در سیستم شنوایی تان وجود دارد که مانند وزوزی است که شما می شنوید . قرار گرفتن در معرض نویز شامل موزیک یک علت رایج ایجاد وزوز می باشد. این را بخاطر بسپارید که وزوز یک علامت است که علت و مکانیسمی دارد و به درمان نیاز دارد . وزوز می تواند علامت هشدار دهنده ای برای کم شنوایی ناشی از نویز باشد. کاهش قرار گرفتن در معرض نویز می تواند به جلوگیری از وزوز ناشی از نویز کمک کند . به طور رایج درمانی برای وزوز وجود ندارد . با این حال، مشاوره و صدا درمانی می تواند در مدیریت وزوز خیلی مفید باشد.

فصل پنجم

آیا هدفون‌ها باعث کم‌شنوایی می‌شوند؟

خطر کم‌شنوایی ناشی از موسیقی برای

دوستان‌ان آن

ماهیت مشکل

افزایش تراکم جمعیت و دست اندازی به مناطقی که خالی از سکنه است، باعث افزایش سطح صدا در جامعه شده است. امروزه آلودگی صوتی در هر جایی وجود دارد. طبق مطالعات Berger، ۴۰٪ از جوامع اروپایی به طور پیوسته در معرض آلودگی حمل و نقل در سطح ۵۵dBA هستند (سطحی که در حد صدای معمولی پیش زمینه است) و ۲۰٪ از جوامع، در معرض صدایی بالاتر از ۶۵dBA هستند (سطحی که در حد یک مکالمه است)، شدت ۶۵dBA به طور چشم گیری مورد توجه WHO قرار گرفته است، به طوری که آن را آزار دهنده در نظر گرفته اند. در ۲۰ منطقه از واشنگتن صداهای ثبت شده طبیعی به عنوان صدای آزاد گزارش شدند، که از سال ۱۹۸۴ تا سال ۱۹۸۹ تنها ۳ منطقه از صداهای آلوده باقی ماندند. تخمین زده شده است که در مناطق کاری آمریکا ۳۰ میلیون از مردم به طور منظم در معرض سطح صداهای زیادی (۸۰dBA) قرار دارند، به طوری که این آستانه به عنوان حد خطرناکی فرض شده است. ۳۱ میلیون از افراد آمریکایی با کاهش شنوایی روبه رو هستند که دست کم ۱۰ میلیون از این افراد تحت تاثیر صدا با این مشکل مواجه شده اند. با افزایش صدا در سطح جامعه، امنیت صدایی شخص و سلامت شنوایی او کاهش می یابد به همین دلیل افراد به دنبال کنترل این صداها بوده اند. چنانچه آنها نتوانند آلودگی های صوتی محیط را کاهش دهند بایستی گوش هایشان را بپوشانند تا صداهای مزاحم را نشنوند. استفاده از ضبط صوت اتومبیل و وسایل صوتی قابل حمل معمول بوده و بسیار رایج شده اند؛ مثلا گوشی های Apple iPod و سایر وسایل از این قبیل، به راهی برای فرار از این آلودگی ها تبدیل شده اند و نیاز مردم به آنها برای فرار از این آلودگی ها زیاد شده است. متأسفانه از آنجایی که مغز، تفاوتی بین صداهای خواسته و ناخواسته قائل نیست، گوش هم نمی تواند آنها را از یکدیگر تمییز دهد در نتیجه گیرنده های شنوایی که در گوش داخلی مستقر هستند، خسته می شوند و پس از مدتی می میرند و در

نتیجه توانایی شنوایی به طور ناگهانی کاهش می یابد و افراد در سنین جوانی با کاهش توانایی شنوایی صداهای ضعیف روبرو می شوند.

Music Consumption

تمرکز این کتاب روی موسیقی (افرادی که با موسیقی سروکار دارند) به عنوان شکلی از نوین کاری است. در معرض موسیقی بودن تنها محدود به اجرا و تمرین نیست. نوازندگان ممکن است یک استفاده کننده مقاوم باشند. بنابراین این شغل به عنوان یک فاکتور خطر برای کاهش سطح شنوایی است. بیشتر مطالعات منتشر شده از مدت زمان استفاده از هدفون گزارش می دهند که استفاده ی هفتگی، تنها چند ساعت با ضبط صوت وجود دارد در حالی که استفاده ی هفتگی بیشتری از وسایل دیجیتال ثبت شده است. گرچه در هر مطالعه اشخاصی وجود دارد که از هدفون برای مدت طولانی تری استفاده می کنند، به طوری که در سال ۱۹۹۸ گزارش شده است که ۱۰٪ از استفاده کنندگان از هدفون در مطالعه آنها، بیش از ۱۰ ساعت در هفته از هدفون استفاده می کنند و گزارش داده شده در سال ۲۰۰۷ نشان می دهد که ۵٪ از افراد استفاده کننده از وسایل قابل حمل، در هر بار استفاده به مدت ۴ تا ۸ ساعت در هر ۷ روز هفته از این وسایل استفاده می کنند. موسیقی یکی از مواردی است که بیشتر مواقع از آن استفاده می شود و بسیاری از افرادی که معتاد به موسیقی هستند از بسیاری از موسیقی ها تعریف و تمجید می کنند (وابستگی این افراد به موسیقی در حد وابستگی افراد معتاد به الکل و یا نیکوتین می باشد).

Buns و Ballon،Robinson،Hunter،Florentine، ۳۲ آیتم را که تجهیزات پشت صحنه بودند و باعث وفق دادن برگزار کننده موسیقی می شدند، تست کردند. گرچه معتادان به موسیقی مشکلات کمتری را نسبت به معتادان الکل ایجاد می کنند، اما مطالعه Florentin در سال ۱۹۹۸ نشان می دهد که افرادی که رفتاری شبیه به معتادان، مثل کناره گیری از جمع را دارند، زمانی که از موسیقی بی بهره و

محروم شوند، باز نیاز دارند به صدای بلندی گوش دهند؛ گرچه می‌دانند این موسیقی‌ها باعث کاهش سطح شنوایی آن‌ها می‌شود.

آیا استفاده از هدفون برای گوش دادن به موسیقی، به شکل قابل ملاحظه‌ای باعث کاهش سطح شنوایی می‌شود؟

تکنولوژی‌های قدیمی : CD-Players ،Cassette player :

چه خواهیم و چه نخواهیم به طور ناخودآگاه با کاهش سطح شنوایی با هدفون روبه رو هستیم استفاده از هدفون یکی از مواردی است که سلامت جامعه را به خطر می‌اندازد و باید به عنوان یک نگرانی تلقی شود. برخی از نویسندگان تخمین زده اند که ۵ تا ۱۰ درصد از افرادی که از هدفون استفاده می‌کنند در معرض خطر کاهش شنوایی قرار دارند. در حالی که برخی دیگر اینگونه می‌اندیشند که تعداد بسیار کمی در معرض این ریسک فاکتور هستند. گرچه این مطلب که هر نسلی از وسایل بخش موسیقی مانند Hard disc ،Cassetteplayer و یا فلش استفاده می‌کنند و این موزیک پلیرها باعث ایجاد سطح صوتی در حد ۱۰۰dB و یا حتی بیشتر می‌شوند، غیر قابل انکار است، مطالعات اخیر نشان می‌دهد که کاهش شنوایی به دلیل Cassette player بیشترین حد را به خود اختصاص داده است. خروجی این وسایل در حد ۱۲۴dBA و در تحقیقات Wood (۱۹۷۲) از ۱۱۰ به ۱۲۰ دسی بل می‌رسد. نتایج گزارش شده از کاست در تحقیقات Katz در سال ۱۹۸۲ نشان می‌دهد که شدت از ۸۵dBA در ۳۰٪ حجم کنترل تجاوز می‌کند. دغدغه‌ها و نگرانی‌های افرادی که به شناسایی روش‌ها می‌پردازند در ۲ مطالعه اخیر نشان می‌دهد که نباید در معرض مستقیم این فاکتورهای خطرآمیز باشیم، به دلیل اینکه آنها صدای میدان صوتی را گزارش نکرده اند و یا تفاوتی در معادل سازی سطح فشار صدا نداشته اند. با این وجود سطح صدای ارائه شده گزارش شده، بسیار قابل توجه است. در تحقیقات Turunen-Rise در

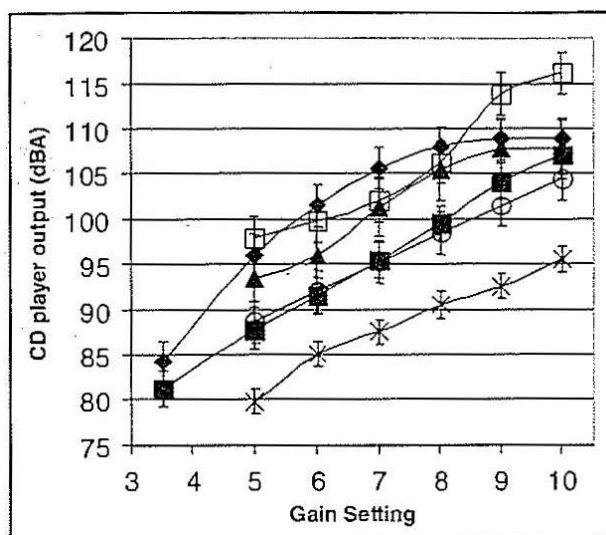
سال ۱۹۹۱ اینگونه گزارش شد که سطح صدای حاصل از کاست ۹۸-۱۱۸dBA و CD player، ۹۸-۱۱۰dBA است و این میزان مربوط به بالاترین حد صدای آن هاست. در این مطالعه گزارش شده بود که شش نفر دارای TTS بودند که پس از ۱ ساعت گوش دادن به موسیقی با صدای ۸۰٪ که بیشترین حد صدای کاست می باشد، به وجود آمده بود. Turnnen (۱۹۹۱) اینگونه یافته ها را تفسیر کرد که خطر کمی برای کاهش شنوایی دائمی وجود دارد زیرا میانگین TTS به اندازه ۱۲dB بوده است و برای ۶ نفری که در محیط ساکت آزمایشگاه قرار داشتند ۸۰٪ حجم بالاتر از آنچه ترجیح داده بودند، گزارش شده بود. از هدفون ها می توان در سطوح شدتی خاصی برای مدت زمان مشخصی استفاده کرد در حالی که به عنوان یکی از ریسک فاکتورهای کاهش سطح شنوایی دائمی می باشند. گرچه بیشتر کسانی که از هدفون استفاده می کنند در معرض کاهش سطح شنوایی جدی نیستند، با این وجود درصد بسیار کم اما حائز اهمیتی از استفاده کنندگان ممکن است با کاهش سطح شنوایی روبه رو شوند.

نکات کلیدی

از هدفون ها می توان در سطوح شدتی خاصی برای مدت زمان مشخصی استفاده کرد در حالی که به عنوان یکی از ریسک فاکتورهای کاهش سطح شنوایی به طور دائمی است. گرچه بیشتر کسانی که از هدفون استفاده می کنند در معرض کاهش سطح شنوایی جدی نیستند، با این وجود درصد بسیار کم اما حائز اهمیتی از استفاده کنندگان ممکن است که سطح شنوایشان کاهش یابد.

Cox و Fligor (۲۰۰۴) نتایجی از شدت خروجی CD player های تجاری در دسترس و هدفون را گزارش کردند. شکل ۱-۵ نشان دهنده شدت خروجی معادل میانگین میدان صوتی برای یک صدای کنترل شده می باشد، برای مثال بهره ی ۵ معادل ۵۰٪ ماکزیم صدای کنترل شده می باشد. با ترکیب

هدفون ها و CD player های تجاری مشاهده شد که تعداد کمی از آنها به سطح صدای ۱۲۰dBA (معادل) Free Field دست یافته اند. ماکزیم سطح فشار صدا بالای ۱۳۰dBA بوده است که وابسته به Music generation می باشد. در صورت استفاده از فاکتورهای محافظه کارانه که توسط نویسنده پیشنهاد شده است از جمله کاهش سطح شدت مورد استفاده به میزان ۶۰% ماکزیم سطح کنترل شده به گونه ای که مدت زمان گوش دادن به موسیقی به ۱ ساعت و یا حتی کمتر از ۱ ساعت در روز بوسد، استفاده کنندگان از هدفون که CD player ها را خریداری می کنند کمتر در معرض کاهش شنوایی قرار می گیرند.



شکل ۱-۵: سطح خروجی معادل میانگین میدان صوتی برای شش CD-Player تجاری رایج

تکنولوژی جدید: موزیک پلیرهای دیجیتالی قابل حمل

Williams در سال ۲۰۰۵، شدت مورد استفاده برای گوش دادن به موسیقی را در خیابان های شلوغ مناطق شهری استرالیا مورد بررسی قرار داد، اگرچه تمرکز این مطالعه روی تعیین شدت موسیقی از وسایل قابل حمل دیجیتال نبوده است، اما این مطالعه می تواند نتیجه ای از سطح شدت صوتی این وسایل

نوبن به دست دهد که میزان آن بیش از ۱۰۰dBA بوده است. Ahmed در سال ۲۰۰۷ سطح شنوایی را برای Apple iPod گزارش داد که این گوشی ها وابسته به نسل موسیقی، گرافیک آن ها و تنظیمات گرافیکی آن ها بوده است اما حد ماکزیم صدای این وسایل در حد ۱۰۰dBA بوده است. قوانین فرانسه حکم می کند که ماکزیم سطح استریو سیستم ها به همراه هدفون در حد حداکثر، نباید بیش از ۱۵۰mV باشد (Legifrance، ۲۰۰۵). در مطالعات مداوم، سطوح خروجی موزیک پلیر های دیجیتال قابل حمل در مجامع بین المللی موجود است (Portnuff & Fligor، ۲۰۰۶). امروزه یافته های ما با نظر Williams و Ahmed و همکارانش هماهنگی دارد، حدود سرعت آکوستیکی برای استفاده از هدفون در حالی که ریسک کاهش شنوایی ناشی از موسیقی را کاهش دهد، زمانی است که ایرفون هایی که با دستگاه موزیک پلیر قابل حمل دیجیتال به میزان ۹۰ دقیقه یا کمتر در هر روز استفاده می شوند، حجم کنترلی حدود ۸۰٪ حالت حداکثر خود داشته باشد.

Fligor و cox در سال (۲۰۰۴) و fligor و portnuff در سال (۲۰۰۶) مشاهده کردند هدفون هایی که در داخل کانال قرار می گیرند نسبت به آنهایی که روی لاله قرار می گیرند شدت بیشتری تولید می کنند. شواهدی موجود است که رفتار شنیداری به وسیله حداکثر شدت خروجی متاثر می شود.

نکات کلیدی

نوع هدفون روی محدوده شدتی اثر می گذارد (از کمترین تا بیشترین) اما هیچ مدرکی وجود ندارد که این محدوده ی پویایی روی سطح شنیدن انتخابی فرد تأثیر می گذارد.

تأثیر محیط شنیداری روی سطح شنیداری انتخابی

در حالت های معمول اگر یک سیگنال مطلوب توسط یک سیگنال نامطلوب پوشیده شود، باید شدت سیگنال مطلوب افزایش یابد یا شدت سیگنال نامطلوب کاهش یابد. بسیاری از مردم این موضوع را تجربه کرده اند، در مورد صدای یکنواخت اتومبیل زمانی که آن ها سرعشان را در یک بزرگراه کاهش می دهند در نتیجه صدای موسیقی بر نویز جاده غالب می شود. همانطور که در این فصل بیان شد جهان یک مکان پر صدا و نویزی است. اغلب نویز محیط به آسانی توسط فرد قابل کنترل نیست و اگر فرد از طریق هدفون در حال گوش دادن به موسیقی باشد، سطوح بالای نویز باعث می شود که فرد ولوم را افزایش دهد. Airo و همکارانش در سال ۱۹۹۶ سطوح شنیداری انتخابی برای هدفون را در محیط های ساکت و نویزی بررسی کردند. میانگین سطح صدای انتخاب شده برای شنیدن در محیط میدان صوتی در حالت سکوت ۶۹dBA است. زمانی که نویز زمینه به ۷۲dBA می رسد میانگین سطح انتخاب شده به ۸۵dBA افزایش می یابد. در محیط های ساکت، سطح انتخابی اکثریت افراد (نه همه) برای شنیدن مطلوب زیر ۸۵dBA است. زمانی که در یک محیط نویز با شنیدن موسیقی تداخل می کند، افراد ولوم را افزایش می دهند و میانگین نسبت سیگنال به نویز ۱۳dB را جستجو می کنند. Wiliam در سال ۲۰۰۵ سطح شنیدن ۵۵ دبر را در مراکز پررفت و آمد عمومی شلوغ در ملبورن و سیدنی در استرالیا، بررسی کرد و مشاهده کرد میانگین سطح نویز ۷۳.۲dBA و میانگین سطح شنیداری ۸۶.۱dBA بود. بنابراین همانند مطالعه Airo و همکارانش (۱۹۹۶) میانگین SNR ۱۳dB مشاهده شد. یک رنج گسترده در گروه آن ها دیده می شد که سطوح انتخابی از ۷۳.۷dBA تا ۱۱۰.۲dBA بود. تخمین های رایج از آسیب زایی استفاده از هدفون ها بعدا در این فصل مورد بحث قرار خواهد گرفت. یافته های اولیه از نسخه اخیر، اثر نویز زمینه ی محدود همانند نوع هدفون را روی سطح شنیداری انتخابی بررسی می کند (Fligor & Ives, ۲۰۰۶). در مطالعه ی انجام شده افراد در سطوح مختلفی از نویز زمینه با استفاده از هدفون به موسیقی گوش می دادند که مقدار مختلفی از عایق سازی غیرفعال صدا را

فراهم می‌کند. میانگین سطح صدای انتخاب شده برای شنیدن در حالت سکوت برای همه ی انواع هدفون ها ۶۱ dBA بود. زمانی که سطح نویز زمینه افزایش می‌یابد، سطح شنیداری انتخاب شده به مقدار قابل پیش بینی افزایش می‌یابد. افرادی که در سکوت سطوح متوسط را انتخاب می‌کردند، زمانی که در یک کابین که صدای هواپیما در آن شبیه سازی شده بود (نویز زمینه ۸۵ dBA بود) قرار می‌گرفتند، اکثر افراد در شرایطی که از هدفون‌های بدون هیچ عایق صوتی استفاده می‌کردند، سطوح ۸۵ dBA یا بیشتر را انتخاب می‌کردند. در صورت استفاده از یک هدفون که عایق صوتی غیر فعال قابل توجهی ایجاد می‌کند، مثل یک ER-۶i در داخل کانال، تعداد افرادی که سطوح شنیداری ۸۵ dBA یا بیشتر را انتخاب کرده بودند به طور قابل توجهی کاهش یافت.

نکات کلیدی

در سکوت نوع هدفون تأثیر اندکی روی سطح شنیداری انتخابی دارد. همانطور که سطح نویز در محیط شنیداری افزایش می‌یابد، افراد صدای موسیقی را افزایش می‌دهند. مقدار افزایش صدا بستگی به مقدار عایق صوتی ایجاد شده بوسیله ی هدفون دارد. هرچه مقدار عایق صوتی بیشتر باشد نویز تأثیر کمتری روی سطح شنیداری انتخاب شده دارد.

شواهدی مبنی بر خطر کم شنوایی ناشی از هدفون

شواهدی که نشان می‌دهد گوش دادن به موسیقی از طریق هدفون خطر آسیب شنوایی را مطرح می‌کند، نادر می‌باشند. خطر یک اصطلاح نسبی است و سطوح حداکثر در معرض قرار گیری مجاز، بسته به

اهداف کاربرد خطر متفاوت است . برای مثال استاندارد OSHA سال ۱۹۸۳ قوانین قرارگیری در معرض نویز را اعلام می کند که بیان می کند حداکثر سطح قابل قبول ۹۰dBA و به مدت ۸ ساعت زمان میانگین وزنی (TWA) در یک روز می باشد و از میزان تبادل ۵dB استفاده می کند. به دنبال این حداکثر قرارگیری در معرض نویز (۹۰dBA TWA) ۲۲٪ از افرادی که در معرض نویز هستند بعد از ۴۰ سال زندگی کاری کم شنوایی ناشی از نویز را تجربه می کنند (prince et al ۱۹۹۷).

گزارش آسیب شنوایی ناشی از استفاده از هدفون

موارد واقعی کم شنوایی ناشی از استفاده از هدفون کم هستند. Meyer-Bisc در سال ۱۹۹۶ مطالعه ای شامل انجام ادیومتری تون خالص در جمعیت بزرگی انجام داد که افراد را به ۲ دسته طبقه بندی کرد:

۱. آنهایی که از PCP (personal cassette players) بیش از ۷ ساعت در هفته استفاده می کردند
۲. آنهایی که از PCP به مدت ۲ تا ۷ ساعت در هفته استفاده می کردند. هیچ تلاشی برای ارزیابی سطوح شنیداری آنها انجام نشد، اما افزایش آستانه های تون خالص در گروهی که حداقل ۷ ساعت از PCP استفاده می کردند در مقایسه با افرادی که به مدت کوتاهتری از آن استفاده می کردند از نظر آماری معنی دار بود. Murray و LePage در سال ۱۹۹۸، TEOAE را در ۱۷۲۴ بیمار اندازه گیری کردند و افراد را به ۴ دسته طبقه بندی کردند: ۱. افرادی که در معرض نویز نبودند ۲. افرادی که فقط در معرض نویز صنعتی بودند ۳. افرادی که از سیستم های استریو استفاده می کردند بدون نویزهای صنعتی ۴. افرادی که هم در معرض سیستم های استریو و هم در معرض نویز صنعتی بودند . پاسخ TEOAE ثبت شده در دو گروه، افراد با استفاده از سیستم های استریو و گروه با قرارگیری در معرض نویز صنعتی به تنهایی، نسبت به گروه بدون قرارگیری در معرض نویز ، کاهش یافته بود و یک اثر افزایشی روی کاهش پاسخ TEOAE در آنهایی که هم در معرض نویز صنعتی و هم در معرض سیستم

های استریو هستند، مشاهده شد (یعنی TEOAE آنها بیش از دو گروه قبل کاهش یافته بود). مدل چندگانه پسرفت خطی نشان می‌دهد که استفاده از سیستم های استریوی شخصی اثر قابل توجه و بزرگی روی پاسخ TEOAE نسبت به قرارگیری در معرض نویزهای صنعتی دارد.

تخمین های میانگین وزنی زمانی (TWA)

اگرچه معیارهای خطر برای در معرض موسیقی بودن باید مانند شرایط صداهای صنعتی به کار برده شوند اما مطالعات کمی این میزان را تخمین زده است که بر پایه‌ی اندازه‌گیری انتخاب شدت سطح گوش دادن، بوده است و گزارش اینگونه بوده است که مدت زمان گوش دادن به آهنگ و فرکانس و تکرار آن مهم است. Felchlin در سال ۱۹۹۸ گزارش کرد که مدت زمان گوش دادن به آهنگ برای مدت ۴ ساعت در هفته (در رنج ۱ تا ۲۱ ساعته) در ۳۵۰ استفاده کننده از کاست پلیر های شخصی وجود داشت. میانگین گوش دادن و شدت آن ۸۳dBA بوده است و ۰.۲ شدت انتخاب شده بیش از ۸۵dBA بوده است. هیچ گونه ارتباطی بین مدت زمان گوش دادن و سطح شدت گوش دادن انتخاب شده، وجود نداشت. میانگین تخمین زده شده برای صدای در معرض noise exposure در حد ۷۲dBATWA بوده است که با ۱۰٪ تخمین زده شده از ۸۵dBATWA تجاوز می‌کند و ۵٪ از ۸۷dBATWA تجاوز نموده است.

Rice و همکارانش در سال ۱۹۸۷ مطالعه‌ای روی مدت زمان گوش دادن به موسیقی با هدفون، در ۵۰۰ دانش‌آموز مدرسه‌ای با میانگین سنی ۱۵.۷ سال انجام داد و نتیجه‌ی آن اندازه‌گیری سطح شدت گوش دادن بود که آن‌ها اینگونه آمار داده اند که ۵٪ از این افراد در مطالعه آن‌ها، در معرض ۹۰dBATWA بوده‌اند و به طور قابل ملاحظه‌ای شاهد این بوده‌اند که چه بخواهند و یا نخواهند، ممکن

است در معرض مشکلات شنوایی قرار گیرند، Rice در سال ۱۹۸۷ این آمار را با noise exposure مدل‌های پیش‌بینی شده‌ای که به سمت ایجاد تغییر دائمی می‌رود، مقایسه کرد. ناتوانی شنوایی به میزان کم شنوایی $< 30\text{dBHL}$ در میانگین بین ۱۰۰۰-۲۰۰۰-۳۰۰۰ تعریف می‌شود؛ که طبق این تعریف تنها ۰.۰۶۵٪ ناتوانی شنوایی داشتند. این تخمین که میزان بسیار کمی از درصد جمعیت در معرض خطر را نشان می‌دهد بسیار گمراه‌کننده است. تعریف آنان برای ناتوانی شنوایی بسیار آزاد و متفاوت است. OSHA در سال ۱۹۸۳ حد و مرز مواردی که باعث آسیب شنوایی می‌شود را برای بیش از ۲۲٪ از جمعیت در معرض خطر بیان کرد. میانگین وزنی برای ۱۰۰۰ یا ۲۰۰۰، ۳۰۰۰ و ۴۰۰۰ هرتز برابر 25dBHL است. چنانچه Rice از قوانین OSHA برای تعریف ناتوانی شنوایی استفاده می‌کرد، درصد به دست آمده خیلی بیشتر می‌شد. موضوع مطالعه‌ی Williams در سال ۲۰۰۵ استفاده‌کنندگان موزیک پلیرها را دیجیتال قابل حمل بود. او اینگونه پیشنهاد کرد که گوش دادن طولانی مدت به این دستگاه‌ها قابل قیاس با کاست پلیرها می‌باشد. Williams از مطالعه‌اش نتیجه گرفت بدترین حالت زمانی است که فرد سطح شدت انتخابی را متناسب با سطح نویز زمینه تنظیم می‌کند (نویز زمینه در حد میانگین 73.2dBA بوده است). Williams در سال ۲۰۰۵ این میانگین را حدود 79.8dBATWA تخمین زد که این عدد در استفاده‌کنندگان از هدفون بوده است. به طور قابل ملاحظه‌ای این در معرض بودن در حد 85dBA در استرالیا بوده است. Williams گزارش داد که میانگین استفاده‌کنندگان هدفون در معرض ریسک برای کاهش سطح شنوایی نیستند. اگرچه TWA تخمین زده شده‌ی او بالای 75dBATWA بوده است. اما باید توجه شود که ماکزیمم سطح برای صدای آن نادیده گرفته شده است که نشان‌دهنده ریسک فاکتورهای کاهش سطح شنوایی بوده است. ۲۴٪ این موارد 85dBA و یا حتی بیشتر و در ۳٪ از موارد 100dBATWA و یا بیشتر بوده است.

نکات کلیدی

شنیده شدن صدای موسیقی از هدفون روی گوش فرد توسط دیگران به معنای در معرض خطر بودن شنوایی فرد نمی باشد و ناتوانی در شنیدن موسیقی ها از هدفون فرد هم به معنای سطح شدت امن برای فرد استفاده کننده نمی باشد.

نکات کلیدی

به منظور کاهش ریسک کم شنوایی در استفاده کنندگان موسیقی، آموزش مستقیم و قابل قبول در ملاحظات تکنولوژی مفید خواهد بود.

خلاصه

اطلاعات موجود بیانگر این مطلب هستند که همه ی موزیک پلیرهای قابل حمل سطوح شدتی تولید می کنند که باعث کم شنوایی می شوند بخصوص زمانی که در سطوح بالا به مدت طولانی مورد استفاده قرار گیرند. بنابراین ضروری است که هدفون ها در مواقع لزوم، سطوح شدتی متوسط به بالا تولید کنند. مطالعات نشان می دهد که رفتار شنوایی افراد اینگونه است که درصد کم اما قابل توجهی از مردم سطوح شدتی برای شنیدن انتخاب می کنند که آنها را در معرض خطر کم شنوایی دایمی قرار می دهد. کم شنوایی ناشی از قرار گرفتن در معرض سطوح بالای موسیقی قبل از تأثیر روی فرکانس های پایین از فرکانس های بالا شروع می شود و کم شنوایی واضحی ایجاد می کنند. کم شنوایی ناشی از سطوح

شدتی بالا محدود به یک دوره ی زمانی است بنابراین مقدار کم شنوایی بستگی به منبع آن دارد (مثلا استفاده از هدفون). در نتیجه اثبات اینکه هدفون ها باعث کم شنوایی درصد زیادی از مردم می شود کار دشواری است.

فصل ششم

محافظ های شنوایی یکنواخت برای

موسیقی دان ها

معرفی

استفاده از محافظ های شنوایی توسط موسیقی دانان و صنایع حرفه ای موسیقی، خطر شنوایی را به طور قابل ملاحظه ای کاهش می دهد. اگر چه محافظ های شنوایی استاندارد به طور کلی قابل قبول نیستند زیرا آنها کاهش خیلی زیادی ایجاد می کنند و پاسخ فرکانسی را تغییر می دهند و صدای موسیقی را مبهم می کنند.

Ear plug هایی با کاهش متوسط و پاسخ هموار در محافظ های custom و Non custom متداول هستند و انتخاب ارجح برای موسیقی دانان مبتدی و حرفه ای می باشند. این فصل درباره طراحی و اساس این محافظ ها (محافظ های گوش با کاهش هموار) بحث می کند و تکنیک هایی برای تنظیم و مشکلات آنها فراهم می سازد.

حوضه های مربوط به مشکلات

اطلاعات حاصل از ده ها سال نشان می دهد که قرار گیری در معرض صداهای بلند به مدت طولانی باعث کم شنوایی ناشی از نویز (NIHL) می شود و قرار گرفتن در معرض موسیقی بلند نیز استثنا نیست. Chasin (۱۹۹۶) گزارش کرد که بیشتر موسیقی دانان حرفه ای سرانجام دچار کم شنوایی ناشی از موسیقی خواهند شد و Royster و همکارانش در سال ۱۹۹۱ دریافتند که بیش از نیمی از موسیقی های ارکسترسمفونی همراه با علامت های شنوایی مانند کم شنوایی ناشی از نویز هستند. قرارگیری بیش از حد در معرض صدا علاوه بر کم شنوایی باعث وزوز، دیپلاکوزی (دریافت غیر طبیعی زیروبمی) و هایپراکوزیس می شود که هر یک از اینها می تواند تهدیدی برای شغل فرد باشد. مهندسين صدا، مهندسين ضبط، کارکنان هواپیما، معلمان و فارغ التحصیلان موسیقی مانند دانشجویان

موسیقی، همگی در معرض صداهای بلند هستند و همگی با خطر آسیب شنوایی دائمی روبرو هستند .
سطوح صوتی معمول که موسیقی دانان در معرض آن قرار می گیرند در فصل یک بیان شده است.

نکات کلیدی

قرار گرفتن در معرض صداهای بلند علاوه بر کم شنوایی باعث وزوز، دیپلاکوزی و هایپراکوزیس می شود که هر یک از این ها یک عامل تهدید کننده برای شغل افرادی است که در صنایع موسیقی مشغول به کار هستند.

معیارهای خطر (Damage Risk Criteria)

DRC بر اساس نویزهای صنعتی می باشد و با وجود اینکه طیف موسیقی کاملاً متفاوت است اما DRC به عنوان بهترین راهنما برای تعیین خطرات شنوایی و نیاز به محافظ شنوایی برای افراد در معرض موسیقی می باشد. دو استاندارد که در ایالت متحده وجود دارد شامل OSHA و NIOSH می باشد.

OSHA

زمانی که تصمیم گرفته می شود کدام استاندارد استفاده شود مهم است که به خاطر داشته باشیم که تفاوت های بین استانداردها تاثیر مهمی روی خطر شنوایی و فاکتورهای شنوایی دارد. استاندارد OSHA حدود در معرض قرارگیری مجاز را ۹۰dBA به مدت ۸ ساعت در هر روز و ۵ روز در هفته برای یک کلوگر ۴۰ ساله تعیین می کند. OSHA از تغییرات ۵dB زمان - شدت استفاده می کند یعنی به ازای هر ۵dB افزایش سطح نویز، مدت زمان قرارگرفتن در معرض نویز به نصف کاهش می یابد

(جدول ۱-۶). استاندارد OSHA یک توافق بین کاهش خطر و هزینه ی انجام و اجرای آن برای یک کارگر صنعتی می باشد و قرارگیری بیش از حد مجاز باعث می شود شمار بیشتری از افراد به کم شنوایی قابل توجهی دچار شوند.

نکات کلیدی

استاندارد OSHA از تغییرات ۵dB استفاده می کند و یک توافق بین کاهش خطر و هزینه اجرا برای کارگر می باشد.

NIOSH

در مقابل NIOSH معیارهایش را اینگونه تعیین کرده است که PEL، ۸۵dBA برای ۸ ساعت در روز باشد (۵dB کمتر از استاندارد OSAH) و با افزایش ۳dB، زمان کار مجاز نصف می شود. استاندارد NIOSH بر پایه اطلاعات علمی است که با تأکید بر جلوگیری از کاهش سطح شنوایی است. این استاندارد میزان ریسک موادی که باعث آسیب شنوایی می شوند را برای کارگر ۴۰ ساله ای که در طول زمان کاری در معرض صدا هستند، نشان می دهد. استاندارد OSHA منجر به افزایش ریسک ۲۵% برای پیشرفت مواد خطرناک شنوایی است. درحالی که معیارهای NIOSH افزایش ریسک را در حد ۸% می داند. همانطور که Suter گزارش داده است، بیشترین کشورها از PEL، ۸ ساعت در روز به میزان ۸۵ dB با تغییرات ۳dB استفاده می کنند و در سال ۲۰۰۷، ISEAP(obHA)، PEL، ۸۵ dB با تغییرات ۳ dB را پذیرفت. این یادآوری می کند که OSHA شروع به فرآیندهای طولانی برای تغییر استانداردهای صدا کرده است.

نکات کلیدی

استاندارد NIOSH از تغییرات ۳dB استفاده می کند که این بر اساس اطلاعات علمی است که همراه با تاکید بر جلوگیری از کاهش سطح شنوایی می باشند.

جدول ۱-۶: در معرض قرارگیری مجاز روزانه (OSHA و NIOSH)

	<i>Noise level dBA</i>							
	<i>85</i>	<i>88</i>	<i>90</i>	<i>92</i>	<i>94</i>	<i>95</i>	<i>97</i>	<i>100</i>
OSHA	16		8	6		4	3	2
NIOSH	8	4			1	3/4	1/2	1/4

دوز نویز

شدت موسیقی بسیار گسترده و متفاوت است به همین دلیل بسیار مشکل است که در معرض بودن واقعی

را به طور دقیق در طول زمان پیش بینی کرد. دوز صدا (شدت صدا در طول زمان) یک میزان صحیحی را برای ریسک فاکتورها تخمین می زند هر دو استانداردهای OSHA و NIOSH براساس دوز صدایی که احساس می شود به عنوان درصدی از ماکزیمم دوز روزانه، معیارها را تعیین می کنند. بر اساس استاندارد NIOSH، دوز % ۱۰۰ معادل ۸۵dB براساس میانگین وزنی زمانی آن می باشد. (۸۸dBA برای ۴ ساعت و ۹۱dBA برای ۲ ساعت است).

جدول ۲-۶: سطوح در معرض قرار گیری و مدت زمان معادل ۱۰۰% دوز نویز بر اساس استاندارد NIOSH

<i>Level (dBA)</i>	<i>Duration</i>	<i>Dose %</i>
79	24	75
82	16	100
85	8	100
88	4	100
91	2	100
94	1	100
97	30 min	100
100	15 min	100
103	7.5 min	100
106	3.75 min	100

محدودیت Ear Plug های رایج :

با وجود اینکه موسیقی داناها نیاز به حفاظت در برابر صداهای آسیب زنده دارند اما در عین حال آنها زمانی که در حال ساختن و نواختن آهنگ ها هستند نیاز به خوب شنیدن نیز دارند. Ear Plug های قدیمی و سنتی دارای سه مشکل کلی هستند: تضعیف غیرمتعادل، تضعیف کلی بیش از حد و اثر انسداد بیش از حد.

تضعیف غیر متعادل :

قراردادن یک EarPlug در درون گوش باعث از بین رفتن قله رزونانس طبیعی در گوش می شود که تقریباً در حدود ۱۷dB در ۲۷۰۰Hz است. زمانی که با خصوصیات کاهش EarPlug ترکیب شود منجر به کاهش سه برابری شبکه در حد ۱۵-۲۰dB می شود که در نتیجه آهنگ و صدا در هم می پیچد و صدا خفه می شود. بیشتر ابزار آلات موسیقی یک میزان مشخص و قابل توجهی انرژی در حد ۱۰۰۰Hz دارند. Ear Plug با فرکانس تضعیف بسیار زیاد باعث آسیب به تعادل تونال می شود که می تواند باعث مشکل در شنیدن شود که جبران این مشکل با افزایش فرکانس هایی است که از طریق Ear Plug کاهش یافته اند که این باعث آسیب هایی که مربوط به موسیقی است، می شود.

تضعیف کلی بیش از حد

حفاظت های شنوایی استاندارد که مهیا شده است باعث تضعیف بیش از حد صدا و موسیقی شده است. قراردادی عمیق فوم های Ear Plug باعث کاهش ۳۰-۴۰dB شدت صدا می شود و ممکن است فرد نیاز کمتری به حفاظت داشته باشد. تضعیف بیش از حد می تواند عوارضی از قبیل اشتباه شنیدن، نشنیدن و یا Over playing داشته باشد که این در مواردی است که افراد موسیقی دان اغلب به سمت استفاده

از وسایل حفاظت شنیداری پیش می‌روند که برای شنیدن صدا بهتر باشد.

اثر انسداد

اثر انسداد یک افزایش شدت صدا در سطح پرده است هنگامی که کانال گوش بسته باشد در مقایسه با زمانی که کانال گوش باز باشد. زمانی که یک فرد می‌خواند و یا از یک آهنگ و موزیک دهنی استفاده می‌کند صدا به سمت فک و آرواره از طریق استخوان‌هایی که $1/3$ کانال گوش داخلی را احاطه کرده است هدایت می‌شود. زمانی که Ear Plug یک انسداد سطحی را ایجاد می‌کند (دوسوم کانال گوش خارجی) باعث افزایش سطح فشار صدایی که در پشت Ear Plug است، می‌شود که این ممکن است فرد را در معرض Over Exposure قرار دهد.

نکات کلیدی

Ear Plug های قدیمی مشکلاتی را برای موسیقی‌دانها به وجود می‌آورند که شامل عدم تعادل در کاهش صدا، تضعیف کلی بیش از حد و اثر انسداد بیش از حد می‌باشد.

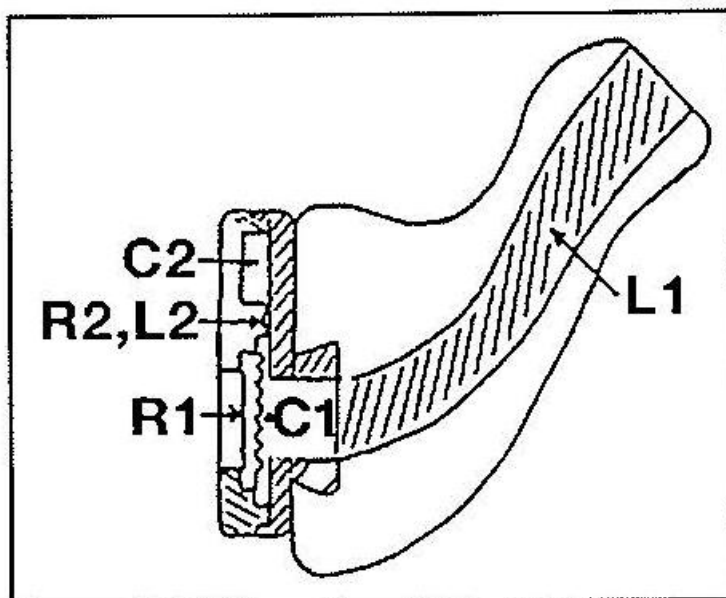
طراحی Ear Plug های با کیفیت مطلوب

Ear Plug های با کیفیت بالا باعث تولید دوباره صدا به عنوان یک صدای نرمال می‌شود اما شدت آن زمانی که این عمل با کاهش سطح صدا انجام می‌شود کمتر است که باعث حفظ تعادل در تون موسیقی می‌شود. Ear Plug نوازندگان از موارد با کیفیت بالا بوده‌اند که این Ear Plug های موسیقی‌دان‌ها شامل یک قالب سفارشی با جایگذاری عمیق به همراه یک کاهنده ی عمقی می‌باشد. همانطور که

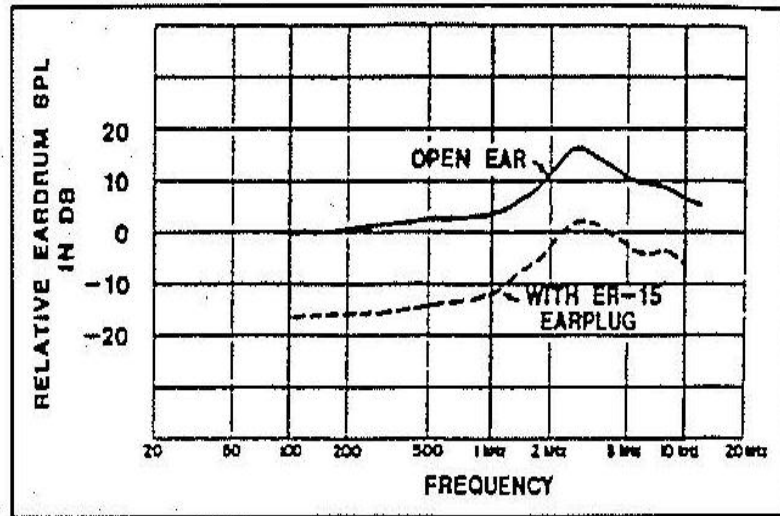
در شکل ۶-۱ نشان داده شده است حجم هوای کانال قالب به عنوان یک جرم اکوستیکی عمل می کند. در حالی که دیافراگم کاهنده ی عمقی به عنوان یک مقاومت اکوستیکی عمل می کند . ترکیب این دو فرایند ایجاد یک تضعیف آرام و صاف است. یک مزیت دیگر Music Ear Plug این است که تعادل تونال موزیک را حفظ می کند و به طوری که در شکل ۶-۳ دیده می شود این سطح کلی که کاهش یافته است معادل رنج فرکانسی است بنابراین برای حفظ شکل موسیقی مهم است.

نکات کلیدی

کیفیت بالا در Ear Plug مانند ER-۱۵ باعث باز تولید صوت طبیعی می شود اما این در شدت های کمتر باعث بالانس تونال صدا می شود در حالی که سطح صدا در گوش کاهش می یابد.

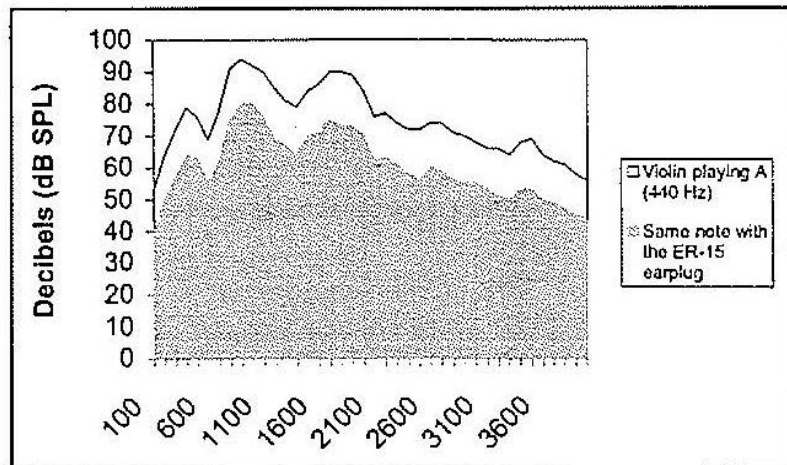


شکل ۶-۱ : دیاگرام خطی ER-۱۵C: کامپلیانس، R: رزیستانس، L: ایندوکتانس



شکل ۲-۶ : نشان دهنده ی حفظ رزونانس طبیعی گوش با محافظ های موسیقی دان ها مانند ER -

۱۵



شکل ۳-۶ : حفظ تعادل تونال موسیقی از طریق Earplug موسیقی دان ها

یک راهنمایی برای انتخاب کاهنده

میزان کاهش این Ear Plug ها به سه دسته تقسیم می شود : ۲۵ ، ۱۵ و ۹ دسی بل و Ear Plug نوازندگان استفاده زیادی از تضعیف کننده های ER-۹ و ER-۱۵ و ER-۲۵ می کنند. یک تضعیف کننده بهینه، یعنی حداقل میزان کاهش که باعث کاهش در معرض قرارگیری صدا تا حد سطح ایمن شود. همانطور که قبلا ذکر شد کاهش بیش از حد، مشکلاتی را برای موسیقی دانها ایجاد می کند به طور کلی مقدار کاهش واقعی مورد نیاز اغلب کمتر از آن مقداری است که انتظار داریم (جدول ۳-۶).

جدول ۳-۶: حدود مجاز در معرض قرارگیری بر اساس استاندارد NIOSH

Level (dBA)	% Dose per Hour	% Dose 8 Hours	Time (Hours) to Reach 100% Dose				
			No EP	ER-9	ER-15	ER-25	ER-20
85	<25 (12.5)	100	8	24	24	24	24
88	25	200	4	24	24	24	24
91	50	400	2	16	24	24	24
94	100	800	1	8	24	24	24
97	200	1600	30 min	4	16	24	24
100	400	3200	15 min	2	8	24	22 (est.)
103	800	6400	7.5 min	1	4	24	14 (est.)
106	1600	12,800	3.8 min	30 min	2	20 (est.)	7 (est.)
109	3200	25,600	1.9 min	15 min	1	10 (est.)	3.5 (est.)

ER-۱۵ مسطح ترین پاسخ فرکانسی را دارا می باشد و برای بسیاری از کاربردهای موسیقی مفید است در حالی که ER-۲۵ فقط برای قرار گرفتن در معرض صداهای بلندتر توصیه می شود (مانند طبل، باند پیشرونده Drum lines، گروههای راک، موسیقی تقویت شده و آنهایی که در مقابل brass قرار می گیرند).

ER-۹، ۹dB کاهش در فرکانس های پایین و ۱۴-۱۵ dB کاهش در فرکانس های بالا فراهم می کند و اغلب برای تمرینات تکنوازی مناسب است و همچنین در مواردی که به کاهش کمتر از ۱۵dB نیاز است مناسب می باشد (مانند نوازنده ی ویولون). موسیقی دانها اغلب، حداقل به ۲ مجموعه کاهنده نیاز دارند (مانند ER-۱۵ و ER-۲۵) که جایگزینی و تبادل آنها با یکدیگر بستگی به سطح قرارگیری در معرض موسیقی دارد گاهی اوقات این بدان معنی است که در هر گوش از کاهنده متفاوتی استفاده شود. جدول ۴-۶ دستورالعمل را برای ابزارهای مختلف موسیقی به طور خلاصه طبقه بندی کرده است. قراردهی عمیق محافظ های گوش برای کاهش اثر انسداد ضروری است. بنابراین محافظ های گوش موسیقی دانها باید به اندازه ی کافی بلند باشد تا به شکل عمیق در بخش استخوانی کانال گوش قرار داده شود (Killoin، Killion و ۲۰۰۳ و همکارانش ۱۹۹۸). گاهی اوقات مقدار کمی انسداد مطلوب است (مثلا به خواننده در مانیتور صدای خودش کمک می کند) و اگر این نیاز باشد باید Ear Plug را مقدار کمتری به صورت عمقی جاسازی کنیم.

جدول ۴-۶: محافظ‌های سفارشی توصیه شده برای انواع طبقه بندی های مختلف ابزارهای موسیقی .
در بعضی موارد بیش از یک تنظیم وجود دارد.

<i>Instrument Category</i>	<i>ER-9</i>	<i>ER-15</i>	<i>ER-25</i>	<i>Potential Harmful Sounds</i>
Small strings	✓	✓		Own/other instruments
Large strings	✓	✓		Brass
Woodwinds		✓		Brass, percussion
Brass		✓	✓	Other brass
Flutes		✓		Percussion
Percussion			✓	Own/other percussion
Vocalists	✓	✓		Speakers/monitors
Acoustic guitar	✓	✓		Percussion/speakers
Amplified instruments		✓	✓	Speakers/monitors
Marching bands		✓		Multiple sources
Music teachers		✓		Multiple sources
Recording engineers		✓		Speakers/monitors
Sound crews		✓		Speakers/monitors

اهداف تکنیک قالبگیری

به دلیل اینکه محافظ های گوش موسیقی دانهها به صورت محصولات سفارشی هستند در نهایت بسته به فردی که آنها را تنظیم می کند و لابراتوری که قالب آنها را می سازند، اغلب خوب و مناسب هستند. قالب های بلند (ازخم دوم کانال گوش عبور می کنند) مناسب تر هستند بنابراین لابراتور قالب سازی، قالب هایی می سازند که در بخش استخوانی کانال گوش سیل می شوند. تا حد امکان موسیقی دانان باید ابزارهایشان را در حالی که قالب ها در حال استفاده هستند بنوازند، در حالی که همه ی حرکات دهان، فک و بدن (که روی شکل کانال اثر می گذارند) در قالب گیری نهایی مد نظر قرار گرفته شود) .

۱۶ (santucci, february, ۲۰۰۷). قالب ها نباید هیچ گونه فاصله ای داشته باشند و باید تا بعد از خم دوم کانال گوش ادامه یابند. حتی افراد با تجربه نیز دو باره قالب گیری می کنند زیرا فیت مناسب محافظ های گوش موسیقی دانان در صورت قالب ناقص امکان پذیر نیست. مشکلات سیل کردن را اغلب می توان با استفاده از مواد با ویسکوزیته بالا در قالب گیری برطرف نمود (Pizanski, ۲۰۰۶). موسیقی دان باید در هنگام تزریق مواد سیلیکونی دهانش را باز نگه دارد و در حالی که قالب ها در حال استفاده است حرکات نرمال در حین نواختن ابزار موسیقی را انجام دهد.

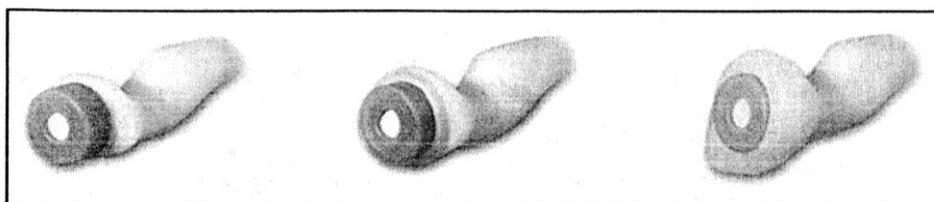
ساخت قالب

تنها سازنده ی کاهنده های محافظ های گوش موسیقی دانهها (ERI) Etymotic Research Inc می باشد. لابراتورهای قالب سازی در بردارنده ی استانداردهای سخت و شدیدی برای ساخت قالب هستند بنابراین محافظ های گوشی که در سراسر جهان ساخته می شوند باید کاهش هموار و مشابهی در گوش ایجاد کنند. Etymotic Research Inc و زیر ساخت های وابسته اروپایی آن، به طور منظم سایت خود را برای اطمینان از شیوه های تولید یکنواخت و یکسان بازدید می کنند و از قوانین تعیین ابعاد

sound bore و طول کانال استفاده می کنند، که کاهش همواری تولید می کنند زمانی که تکمه ها به قالب های سفارشی متصل می شوند، این کار از طریق اندازه گیری حجم هوا در قالب نهایی از طریق اندازه گیری جرم اکوستیکی در یک بخش انجام می شود. صدور گواهینامه به یک لابراتوار زمانی که همه ی معیارها در آن مشاهده شود، صورت می گیرد.

گزینه های سفارشی

قالب های محافظ های گوش موسیقی دانها از جنس سیلیکون و وینیل می باشد و قالب سیلیکونی دارای این مزیت است که در طی زمان کمتر دچار چروکیدگی می شود (Dillon, ۲۰۰۱). به طور معمول اولین مجموعه ی کاهنده ی دکمه ای در قالب ها به کار برده شد اما کاهنده های اضافی را می توان به لابراتور سازنده ی قالب همراه با سفارش اصلی و یا بعدا سفارش داد. کاهنده ی دکمه ای متداول به رنگ های قهوه ای، قرمز یا آبی هستند و می توانند به شکل جزئی یا کامل در قالب ها قرار می گیرند و ساخته می شوند (شکل ۴-۶).



شکل ۴-۶: Ear plug های رایج موسیقی دان ها همراه با جایگذاری کاهنده. استاندارد، به شکل

جزئی یا کامل در قالب ها

فیتینگ و تنظیم محافظ های گوش موسیقی دان ها

تنظیم محافظ های گوش موسیقی دان ها باید به عنوان بخشی از برنامه پیشگیری کم شنوایی باشد که شامل قسمت های پایه ای و جامع ادیومتریکی و مانیتورینگ مداوم می باشد. محافظ های گوش فقط زمانی سطح صوت را در گوش کاهش می دهند که به خوبی سیل شده باشند و به طور مداوم استفاده شوند. پایش ادیولوژیک شواهدی فراهم می کند مبنی بر اینکه آیا برنامه حفاظت کم شنوایی انجام شده است یا نه؟ محافظ های شنوایی موسیقی دانان به یک تنظیم و فیت حرفه ای نیاز دارند و همچنین به یک برنامه کاری نیاز دارند که شامل تأیید فیت قالب و آموزش نحوه استفاده ی آن و مراقبت از پلاگ های گوشی می باشد. محافظ های گوش نباید باعث ناراحتی یا جراحت شوند با این حال در ابتدا ممکن است یک جای گذاری اصلاح شده برای پلاگ ها نیاز باشد و به مرور زمان به شکل عمقی سیل شوند. محافظ های موسیقی دان ها مانند بیشتر قالب ها با آب و صابون، بعد از برداشتن کاهنده ی دکمه ای، قابل شستشوهستند. قالب های وینیل در طی زمان چروکیده و سخت می شوند در حالی که قالب های سیلیکونی پایدارتری مانند (Dillon, ۲۰۰۱).

تأیید و تصدیق عملکرد

میزان کاهش محافظ های موسیقی دانان از طریق پروتکل اندازه گیری گوش واقعی قابل اندازه گیری می باشند (اندازه گیری کاهش الحاقی به جای بهره ی الحاقی) اندازه گیری های گوش واقعی برای ارزیابی میزان اثر انسداد و نتایج فعالیت ها و عمل های اصلاحی قابل استفاده هستند. تکنیک های این اندازه گیری ها توسط chasin (۱۹۹۶-۱۹۹۸) توصیف شده است. رایج ترین مشکل فیتینگ که با آن روبرو هستیم کاهش تضعیف فرکانس های پائین می باشد (کاهش غیرمتعادل) که به دلیل وجود سوراخ و leak در قالب گوش می باشد زمانی که این اتفاق می افتد قالب باید دوباره از مواد جدید ساخته شود. اثر انسداد به میزان ۲۰dB مهم و قابل توجه می باشد و نشان دهنده ی این است که قالب باید مجدداً

ساخته شود. مشکلات فیت کردن اغلب به طور موفقیت آمیزی از طریق استفاده از مواد سیلیکونی با ویسکوزیته ی بالا و تکنیک قالب گیری با دهان باز برطرف می شوند (Pirzanski، ۲۰۰۶). هر گوش منحصر به فرد است و در بعضی موارد شکل و وضعیت کانال گوش فرد محصول نهایی را تحت تاثیر قرار می دهد. کانال گوش باریک به طور خاص مشکل آفرین می باشد. اگر قالب گوش به اندازه کافی بلند باشد، برای سیل شدن در بخش استخوانی کانال گوش، قطر سوراخ به اندازه کافی وسیع نیست که باعث افزایش و بالا بردن فرکانس های بالا شود تا بر کاهش الحاقی (Insertion Loss) غلبه کند. کوتاه کردن قالب های گوش باعث می شود که قطر سوراخ (Sound bore) بیشتر و وسیع تر شود و پاسخ فرکانس های بالا بهتر شود اما اثر انسداد را افزایش می دهد (که در صورتی که فرد، موسیقی دان، خواننده یا نوازنده شیپور (Horn) نباشد، ممکن است به عنوان یک مشکل مطرح نباشد). نیازهای هر یک از استفاده کنندگان در این شرایط باید بررسی شود.

Ear Plug های غیرسفارشی موسیقی دانها

مدت کوتاهی بعد از معرفی محافظ های موسیقی دانها، تحقیقات Etymotic و Aearo Corporation jointly توسعه یافتند و ER-۲۰ را معرفی و ثبت کردند که هزینه و قیمت کمتر و فیت آسان تر با راحتی بالایی فراهم می کرد. ER-۲۰ از یک تقویت کننده صوتی و مقاوت اکوستیکی استفاده می کند (شکل ۵-۶). کاهش تقریباً ۲۰dB در تمام فرکانس ها فراهم می کند، پاسخ مطلوب ER-۲۰ همانند Ear Plug های سفارشی (کاهش هموار و مقدار کمی انسداد) زمانی ایجاد می شود که به صورت عمقی در کانال گوش سیل شود. سایز ER-۲۰ از میانگین سایز گوش ها طول بیشتری داشت و برای بسیاری از بزرگسالان و بچه ها بزرگتر از گوششان بود این مدل یک سیل سطحی را فراهم می کند و مهم تر از این ها، استفاده کنندگان گزارش کردند که این وسیله ناراحت کننده است و

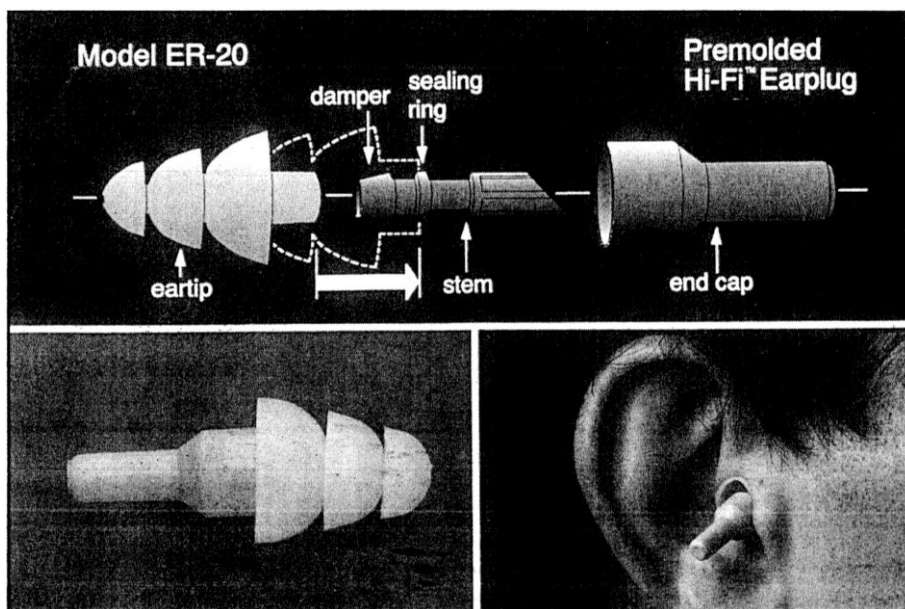
بنابراین به طور مداوم استفاده نمی شود. در سال ۲۰۰۶ تحقیقات Etymotic مدل Baby blues را تولید کرد که همان کاهش هموار ۲۰dB مربوط به ER-۲۰ را فراهم می کند اما Ear tip کوچکتری دارد برای اینکه نسبت به میانگین سایز گوش افراد کوچکتر باشد. محافظ گوش مدل Baby blues یک سیل عمقی را فراهم می کند و همان استفاده کنندگان گزارش کرده اند که این مدل برای مدت زمانی طولانی راحت می باشد.

نکات کلیدی

مدل غیر سفارشی ER-۲۰ از یک تشدیدکننده صوتی و مقاومت اکوستیکی برای ایجاد کاهش هموار ۲۰dB در طول فرکانس ها استفاده می کند.

ER-۲۰ و Baby blues گزینه های کیفیت بالا و قیمت پائین هستند که با استفاده از آنها هر کسی می تواند از حفاظت شنوایی با کاهش هموار بهره مند شود.

این محافظ ها توسط هزاران نفر از فارغ التحصیلان و دانشجویان موسیقی در ایالات متحده استفاده می شوند. برنامه های با موفقیت بیشتر استفاده از حفاظت شنوایی را برای دانش آموزانی که در معرض صداهای با سطح آسیب رسان هستند، لازم می داند (Palmer, ۲۰۰۷). این محافظ ها همچنین به عنوان یک پشتیبان (back up) برای کسانی که از محافظ های شنوایی استفاده می کنند، مفید هستند.



شکل ۵-۶ : ساختار ۱۵ ER - earplug

ریت کاهش نویز (NRR)

EPA U.S همه سازندگان را ملزم می کند تا ریت کاهش نویز NRR را روی همه ی محافظ های غیرسفارشی چاپ کنند. فرمول مورد استفاده برای تعیین NRR در بر دارنده ی تعدیلاتی برای تفاوت های فردی و برای افرادی که از محافظ گوش به گونه ی آموزش داده شده، استفاده نمی کنند. بسیاری از محققان هیچ ارتباطی بین NRR واقعی و NRR برچسب زده شده پیدا نکردند (Berger، ۱۹۹۹).

NRR بر اساس اطلاعات آزمایشگاهی محاسبه می شود که نمایشگر اطلاعات بدست آمده از مصرف کنندگان واقعی در دنیای واقعی نیستند. مقدار NRR برای ER-۲۰، ۱۲dB است اما اندازه گیری های کلینیکی بعد از جای گذاری مناسب ER-۲۰ نشان می دهد که آنها تقریباً همان کاهش صوت (۲۰dB) را در همه ی فرکانس ها فراهم می کنند (E-A –RCAL، ۱۹۹۲).

خلاصه

موسیقی دانها و افراد شاغل در صنایع موسیقی به دلیل قرارگیری در معرض سطوح بالای صوت در معرض خطر قابل توجه آسیب شنوایی دائمی هستند. حدود در معرض قرارگیری مجاز پیشنهاد شده در ایالات متحده بر اساس ۲ استاندارد OSHA و NIOSH می باشد. استاندارد OSHA از تغییرات ۵dB برای پیش بینی پتانسیل خطرزایی قرار گیری در معرض نویز استفاده می کند و استاندارد NIOSH از تغییرات ۳dB، تغییرات ۳dB بر اساس مطالعات علمی سختگیرانه انتخاب شده است. هر دو استاندارد OSHA و NIOSH براساس دوز نویز هستند که حداکثر در معرض قرارگیری مجاز روزانه را به شکل درصد مطرح می کند. محافظ های مرسوم در افراد شاغل در صنایع موسیقی به دلیل کاهش نامتعادل، کاهش زیاد سطح کلی و اثرانسداد بیش از حد مشکل آفرین هستند. محافظ های شنوایی موسیقی دانها (ER-۹ و ER-۱۵ و ER-۲۵) کاهش یکنواخت فراهم می کنند و به طور مناسب خطر کم شنوایی را به حداقل می رسانند در حالی که اجازه می دهند که موسیقی دانها به خوبی موسیقی را شنیده و مانیتور کنند. مدل های غیر سفارشی (baby blues و ER-۲۰) با داشتن قیمت کمتر و فیت راحت تر، قابل استفاده برای همه ی علاقه مندان به موسیقی می باشد.

فصل هفتم

پایش داخل گوشی شخصی :

وظیفه ادیولوژیست

در طی اجراهای زنده، نوازنده نیاز دارد که صدای خودش را روی صحنه بلندتر از سایر منابع صوتی بشنود. در سیستم PA، نویز جمعیت و سطوح بالای صدای روی صحنه که مربوط به اعضای دیگر گروه اجرا می باشند، باعث می شوند فرد تلاش زیادی برای شنیدن صدای خود انجام دهد (تا صدای دستگاه خود و یا صدای خود روی اجرای زنده را بشنود). در نتیجه تعدیل سطوح صدای روی صحنه یک مشکل همیشگی برای موسیقی دان ها، مهندسين صدای آن ها و هم چنین کارکنان به علاوه تماشاچیان موسیقی می باشد (Morlet, Santucci & Morlet, ۲۰۰۷). پایش های داخل گوشی (IEM) که پایش های شخصی نیز نامیده می شوند، در جهت حذف نیاز به بلندگوهای سطحی (نصب شده روی کف صحنه) طراحی می شوند. سیستم های IEM راه طولانی در جهت کسب کیفیت و راحتی صدا از زمان آغازشان از سال ۱۹۸۰ دارند. این فصل پایش بلندگوها به روش سنتی را با سیستم های IEM امروزه مقایسه می کند و مهم تر اینکه در مورد نقش ادیولوژیست در کمک به انتخاب محافظ گوش مناسب و راهنمایی موسیقی دان در استفاده صحیح از آن بحث می کند.

پایش مرسوم روی صحنه: شرح مختصر

به دلیل اینکه سیستم های تعدیل، صدای عمومی حاضران را از جریا ن حذف می کند، صدا قبل از بازگشت روی صحنه دچار تاخیر می شود که همین امر، همزمان و به موقع عمل کردن موسیقی دان (نوازنده) را دچار مشکل می کند. راه حل این موضوع قرار دادن بلندگوهای اضافی روی صحنه و روشن کردن آن ها روبه روی نوازنده ها می باشد. این بلندگوهای جهت دار اغلب به خاطر شکل شان، Wedges نامیده می شوند و عموماً روی صحنه روبه روی نوازنده قرار می گیرند، بلندگوهای اضافی که Side-fills هم نامیده می شوند، اغلب به هر دو طرف صحنه اضافه می شوند تا تقویت صدای مناسبی برای اجراکنندگان داشته باشند. در اصل فناوری دوم، سیستم صدا را برای نوازنده ها جدا می کند که

سیستم پایش نامیده می شود. کنسرت‌های با این بزرگی نیاز به دو مهندس صدا دارد. مهندس مقابل جایگاه، (FOH) سیستم صوتی عمومی تماشاچیان را ترکیب می کند، که معمولاً در یک موقعیت استراتژیک نزدیک به مرکز به طرف سطح اصلی عقبی کار می کنند. در مقابل مهندس پایش (ME) بیرون از منظره ی صحنه کار می کند که به این ترتیب، ترکیب‌های جداگانه‌ای برای هر نوازنده ایجاد می‌شود و اساساً این ترکیب‌ها در موقعیت اجرای آن‌ها از هم جدا می شوند. این مورد به هر نوازنده اجازه می‌دهد که ترکیب فردی و مناسب مربوط به خود را بشنود. کنترل‌کننده‌های (سیستم‌های) پایش و کنترل بلندگو باعث ایجاد مشکلات گوناگون برای مجری ها، تماشاچیان و مهندسين می شوند. نزدیکی اینها به میکروفون‌ها احتمال فیدبک را افزایش می‌دهد، در این هنگام اجرا کنندگان تمایل به بلندتر شدن صدای خودشان نسبت به دیگر منابع صوتی رقابتی دارند (منابع دیگر مثل سیستم FOH). که این باعث تشدید سطوح صدا روی صحنه می شود بنابراین مهندس پایش با یک عمل بالانس دائم مواجه است و تلاش می‌کند تا نوازنده‌ها را از این فیدبک آکوستیکی ناشی از ترکیب‌ها در امان نگه دارد. در این هنگام مهندس FOH چاره‌ای جز افزایش صدای بلندگوها برای از بین بردن سیستم پایش صحنه که به سمت شنوندگان می‌باشد و باعث اختلال در کیفیت ترکیب FOH اصلی می‌شود، ندارد که در این صورت شنوندگان از سطوح اضافی صدا و همچنین از کیفیت ترکیب FOH اصلی اذیت می‌شوند.

نکات کلیدی

در هنگام کار کردن با نوازندگان، مهم است که به خاطر داشته باشیم که تمرکز اولیه آن‌ها روی اجرایشان و در وهله‌ی دوم حفاظت شنوایی می‌باشد.

پایش شخصی

در پاسخ به این وضعیت، اولین سیستم‌های پایش داخل گوشی در اواخر دهه ۱۹۸۰ ایجاد شدند. در اکثر موارد که Sony Walkman جعبه ارتجاعی (Boom Box) (استریوی پرتابل (قابل حمل)) جایگزین می‌شد، IEMs برای انتقال تجربه‌ی شنیداری به نوازندگان روی صحنه به صورت داخل گوشی طراحی می‌شد. این روش، رقابت بین منابع صوتی موجود در سیستم اشیا را از بین برده و به نوازندگان اجازه می‌دهد صدای خود را دقیق‌تر بشنوند که این کار با حذف بزرگترین منبع فیدبک روی صحنه انجام می‌شود. سیستم IEM شامل یک تقویت‌کننده کم‌ری که می‌تواند با سیستم و یا بدون سیستم باشد و مجموعه‌ای از گوشی‌های کوچک می‌باشد. سیستم‌های بدون سیم از یک ارتباط رادیویی UHF برای ارسال ترکیب صدا به اجرا کنندگان استفاده می‌کنند که همیشه در هر جای صحنه یک ترکیب مشابه از صدا شنیده می‌شود. اجرا کنندگان ایستا مثل درامرها (طبل زنان) و نوازندگان کیبورد کمی بیشتر از استفاده کنندگان هدفون از سیستم‌های دارای سیم استفاده می‌کنند. گوشی‌های امروزی وسیله‌های شنیداری پیچیده‌ای هستند که به منظور ایزولاسیون نسبت به منابع صوتی رقابتی طراحی می‌شوند که سیگنالی با کیفیت بالا ارائه می‌کنند. سازندگان مختلف، تنظیم کلی یا تنظیم از پیش انجام شده را پیشنهاد می‌کنند، به دلیل اینکه قالب‌های اولیه گوشی اساس ساخت قالب‌های نهایی می‌باشند، خدمات ادیولوژیکی مورد نیاز می‌باشد. برای اجرا کنندگان سیستم IEM مزایای بسیار بیشتری نسبت به روش مرسوم وجود دارد که با ارائه مستقیم ترکیب صوتی به گوش، میزان بهره‌ای که به نوازندگان می‌رسد، درک و زمان‌بندی موسیقی را بهبود می‌بخشد و با ایجاد ایزولاسیون نسبت به صدا بوسیله‌ی گوشی‌ها، می‌توان به صورت دقیق‌تری در سطوح شدتی پایین‌تر پایش صدا را انجام داد. در نتیجه اجرا بهبود می‌یابد و اجرا کنندگان نیاز کمتری به ایستادن مقابل ابزار خودشان دارند، علاوه بر اینها، دقت شنوایی هم وجود دارد. مزیت MES، بهبود

توانایی ارائه‌ی مونیتورینگ در شب های متوالی می باشد. سطوح صدا بوسیله‌ی جعبه‌های روی بدن نوازندگان کنترل می‌شود که باعث خروج ME می‌شوند و تمرکز نوازنده روی صدای خودش را افزایش می‌دهد. بواسطه‌ی حذف پایش اشیا روی صحنه ، احتمال فیدبک به شدت کاهش می یابد. به این دلیل، مهندسین FOH می‌توانند ترکیب بهتری ایجاد کرده و می‌توانند سطوح ایمن تری از صدا را ارائه دهند و در پایان حتی تماشاگران نیز از مزایای این روش استفاده می کنند. از آنجایی که هدف از سیستم‌های پایش قادر کردن اجراکنندگان برای شنیدن صدای خودشان می‌باشد و مانع رسیدن صدای اشیا به او می شود، مفهوم پلپش شخصی در صنعت صدای زنده بسیار جالب بوده است و استفاده از آن حتی در مکان‌های کوچکتر نیز رو به افزایش می‌باشد.

گوشی‌های پایش شخصی

تقاضا برای این تکنولوژی بسیار افزایش یافته است، ادیولوژیست ها به افزایش تعداد نوازندگانی که درخواست قالب اولیه گوشی برای قالب های کاستوم مدل IEMS را دارند، مواجه هستند. به دلیل اینکه استراتژی های تقویت صدای کنسرت برای اکثر ما ناشناخته می باشد، برای ادیولوژیست مهم است که چگونگی ایجاد کیفیت مناسب برای اینگونه مراجعین را یاد بگیرد. قبل از ارائه راهنمایی جهت انتخاب و استفاده صحیح از گوشی ها برای سیستم‌های IEM، مهم است که فهم پایه‌ای از تکنولوژی گوشی‌ها داشته باشیم، مثل سمک‌ها. جنبه‌ی مهم در موفقیت پایش شخصی، کیفیت و تنظیم گوشی (قطعه محافظ) می‌باشد. گوشی‌های IEM به ۳ شکل عرضه می‌شوند که شامل گوشی‌های ساخته شده از سایز گوش شخص، گوشی‌های فیت عمومی و گوشی‌های با قالب کاستوم می باشند. هدف این تکنولوژی، ایجاد ترکیب استریوی پهن باند برای اجرا کننده روی صحنه ، از طریق حذف فرآیند های آکوستیکی سایر منابع صوتی رقابتی، می باشد. طراحی مناسب گوشی‌ها به اجرا کننده این امکان را می دهد که نسبت به

مانیتورهای سطحی جزئیات بیشتری بشنود و سطوح صدا رسیده به گوش را کاهش دهد. گوشی‌های نوع EarBud مانند گوشی‌هایی که برای پخش‌کننده‌های MP3 پرتابل قابل استفاده‌اند برای کاربردهای روی صحنه مناسب و دلخواه نمی‌باشند، زیرا طراحی روی گوشی آن‌ها درجه ایزولاسیون لازم را فراهم نمی‌آورد؛ به همین دلیل طراحی های IEM در بازار فروش غالب شده‌اند. اکثر سیستم‌های IEM به همراه یک جفت قالب فیت عمومی (Universal-fit) و سیستم صوتی با سیم و یا بی‌سیم (و ایرلس) فروخته می‌شوند، که این مورد برای نوازندگان ترجیح داده می‌شود. این گوشی‌ها با تنوعی از کوپلرهای نوک دار عمومی که شامل محدوده ای از سیلندرهای فوم تا پلاستیک یا کلاک های قارچی سیلیکونی و اشکال پیچی هستند، به گونه ای گزینه‌های انتخابی زیادی در جهت راحت‌ترین و مناسب‌ترین و ایزوله-ترین شرایط در اختیار استفاده کنندگان قرار می‌دهد. برخی از این مدل‌ها برای ایزولاسیون و راحتی بهتر بوسیله‌ی قالب های سفارشی ارتقا داده شده‌اند که این نوع برای اجراکنندگان پر جنب و جوش و یا افراد با کانال گوش کوچک و یا با خمیدگی زیاد ترجیح داده می‌شود. این مدل‌های سفارشی از مواد نرم مانند قالب پشت گوشی (BTE)، ساخته می‌شوند (شکل ۱-۷ و ۲-۷). بهترین تنظیم، راحتی و کیفیت بالای صدا مربوط به مدل های گوشی با قالب سفارشی می‌باشد که بوسیله‌ی تمامی اجراکنندگان استفاده می‌شود که رضایت آن‌ها را نیز در پی دارد. مشابه سمعک‌های داخل گوشی، گوشی‌های سفارشی از بلندگوهای میکرو که در داخل یک قالب منحصر به فرد استفاده می‌کنند که مناسب‌تر، راحت‌تر و زیباتر از گوشی‌های تنظیم عمومی Universal-fit می‌باشد. این قالب‌های شخصی سفارشی در تنوعی از مواد شامل نرم (سیلیکون)، سخت (اکریلیک)، اکریلیک سخت همراه با کانال (مجرای) اکریلیک نرم عرضه شده‌اند. به دلیل اینکه هنرمندان هنگام اجرا حرکات صورت زیادی انجام می‌دهند، مواد نرم به نظر می‌رسد که بهترین ایزولاسیون و راحتی را در طی استفاده‌ی زیاد و گسترده عرضه می‌کنند.

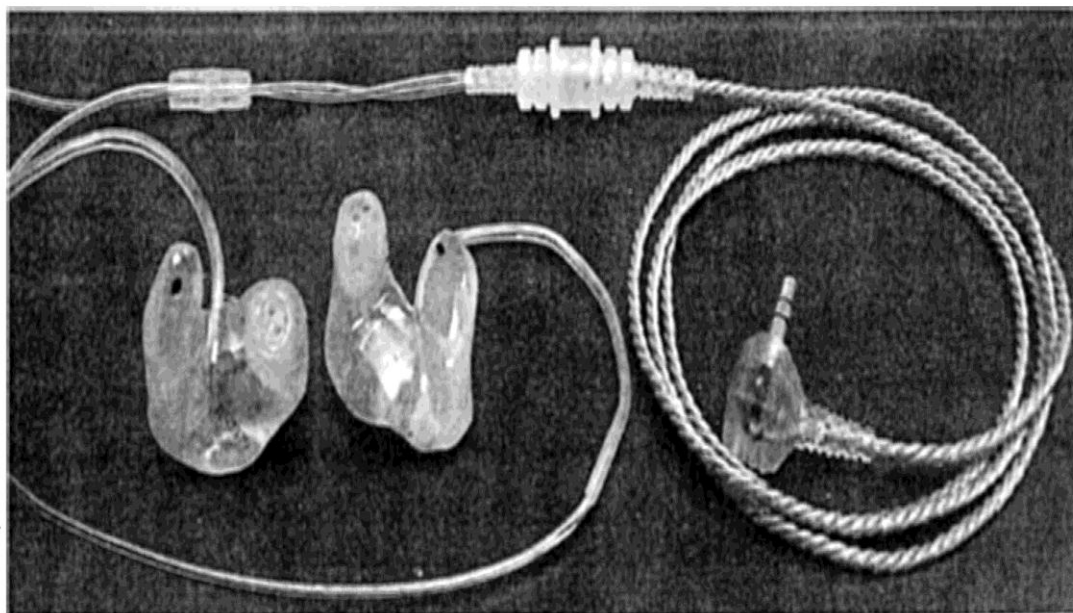


شکل ۱-۷: نمونه ای از مانیتور داخل گوشی به همراه سیستم انتقال دهنده و گیرنده Wireless

میکرواسپیکرها (ریز بلندگوها) هم به صورت دینامیک و هم به صورت آرمیچرهای بالانسی استفاده می‌شوند. دیافراگرام‌های دینامیک (مانند دیافراگم‌های موجود در دستگاه های MP۳) برای کانال باز گوش طراحی می‌شوند و انتقال هوا به بیرون بدنه در آنها الزامی می‌باشد تا حرکت کامل دیافراگم را موجب شود. در نتیجه، نمایشگرهای معمولی با بلندگوهای نوع دینامیک دارای ایزولاسیون اندک و یا بدون ایزولاسیون هستند زیرا برای افزایش کیفیت صدا نیاز به تهویه (مجرای باز) دارند. بلندگوهای آرمیچر بالانسی نوع مشابهی از بلندگوهای موجود در فن آوری سمک هستند. البته چون آهنگسازان به تولید پهنای باند کامل نیاز دارند، درایورهای هیبریدی خاص و اخیراً فن‌آوری بلندگو فعال بکار گرفته شده است. این مبدل‌ها ممکن است به عنوان درایور (راه‌انداز) تک باند عریض (WBS) یا ترکیبی از دو یا سه عدد از آن‌ها، برای قانع کردن انتظار آهنگ‌ساز برای یک نتیجه کاملاً Bass استفاده گردد. آهنگسازها باید در مورد سطوح بالا مراقب باشند، زیرا آسیب زنده اند و باید یک ادیولوژیست سطح خروجی را چک کند. طراحی آرمیچرهای بالانسی بیشتر از انواع دینامیک در دسترس هستند، زیرا کیفیت صدای آن‌ها بهبود یافته است و گوش را از صدای محیط ایزوله نگه می‌دارد و بنابراین نسبت

سیگنال به نویز (SNR) در کانال گوش افزایش می‌یابد. و سروسه انگیز است که، نتیجه بگیریم نسبت S/N بالاتر به منظور کاهش سطح صدای مطلوب مورد نیاز برای شنیدن، واضح می‌باشد. البته این فقط به صورت موردی پس از مشاوره مناسب استفاده می‌گردد. به طور خلاصه، طراحی سفارشی از مواد نرم استفاده می‌کند و بیشترین مقدار ایزولاسیون را فراهم می‌کند و کیفیت صدای به دست آمده از مبدل - های آرمیچر بالانسی بهتر است، در نتیجه، احتمال اینکه کاربر بتواند در سطوح مطمئن تر به طور صحیح بشنود، بالا می‌رود. احتمالاً به طور اجتناب ناپذیری ایزولا سیون نیز یک مشکل جدید برای آهنگساز (موسیقی‌دان) ایجاد می‌کند. برخی از آهنگسازان از احساس جدایی از حضار شکایت می‌کنند و اغلب یکی از گوشی‌ها را به منظور حضور دوباره در اتاق یا ارتباط با افراد، باندها و حضار و شنیدن صدای دیگران برمی‌دارند. مهندسين طراحی پایش‌ها، ترکیب‌های مانیتور را با استفا ده از ابزارهای پیشرفته به حداکثر می‌رسانند و اغلب با صدای حضار میکس و ترکیب می‌شود. اگرچه این تکنیک‌ها شکایت‌های آهنگسازان را در پایش‌های ایزوله شده در پی دارند ولی آن‌ها نمی‌توانند از خصوصیات بازتابی سر و لاله گوش که برای مکان‌یابی مورد نیاز است، استفاده کنند. این رایج‌ترین شکایت در استفاده از داخل گوشی‌ها می‌باشد. برای حل این محدودیت، چند تولیدکننده IEM، میکروفون‌هایی که در ترکیب با سیم مانیتور کار می‌کنند، ایجاد کرده‌اند. این میکروفون‌های ترکیبی و ریز برای گرفتن قله- های SPL بالا بدون Over loading در گوشی‌ها تعبیه می‌شوند، ولی می‌تواند با پاسخ میانگین یک کانال گوش باز تعدیل و تنظیم شوند. صدای محیط کاملاً طبیعی است، درحالی که نشانه‌های جهت‌ی حفظ می‌شوند. صدا از این میکروفون‌های محیطی به یک جعبه روی بدن body pack فرستاده می‌شود، جایی‌که یک مدار فعال، صوت را از میکروفون‌ها با ورودی از سیستم مانیتور در سطوح نسبی دلخواه ترکیب می‌کند و این ترکیب کامل از موسیقی و صدای محیط در گوش فراهم می‌کند. به عنوان نتیجه،

هنرمند می‌تواند با افراد دیگر صحبت کند و به صدای حضار گوش کند و در همان حین به موسیقی نیز گوش کند.



شکل ۲-۷ : تصویر یک مانیتور داخل گوشی (IEM)

نقش ادیولوژیست

زمانی که با آهنگسازان کار می‌کنیم مهم است که بخاطر داشته باشیم که تأکید اصلی آن‌ها بر اجرا می‌باشد. تمام ملاحظات دیگر برای آنها در مرحله ثانویه قرار می‌گیرند. اهرم تقویت صدا فقط برای این است که نمایش موفق‌تری ایجاد کند. انتظار این است که سیستم پایش (مانیتور) با ایجاد این توانایی در هنرمندان که آنچه را که می‌نوازند به درستی بشنوند، قدرت اجرای آنها را افزایش دهد. برای برخی از آهنگسازان حفاظت شنوایی یک ملاحظه‌ی ثانویه است گرچه برای بقیه افراد، مهم‌تر است. به طور واضح، آهنگسازها با دیگر مراجع‌کنندگان به ادیولوژیست‌ها متفاوت هستند. به همین دلیل ضروری

است که ادیولوژیست یاد بگی رد که چگونه به صورت درست از IEM ها استفاده کند . مانیتورهای شخصی برخلاف پلاگ های گوش، از نظر طراحی دستگاه های ایمنی نیستند. در حقیقت IEM ها سیستم های صوتی مینیاتوری هستند که قابلیت تولید سطوح صوتی خیلی بالا را دارند. این نگرانی وجود دارد که چگونه آهنگساز به صورت ایمن و مطمئن از این وسایل استفاده کند. مهم تر اینکه وی چگونه متوجه شود که سطح مطمئن و ایمن برای مانیتور چه سطحی است؟ یک روش برای اندازه گیری سطح صدا از IEM در حال استفاده در طی بررسی صدا، استفاده از تجهیزات میکروفن پروب تیپ می باشد . این ابزار کلینیکی در دسترس و قابل حمل می تواند اندازه گیری روی پرده گوش را با گوشی در آن محل انجام دهد . فاکتورهای تصحیح باید برای جبران رزو نانس کانال گوش و برای تبدیل به فرمت A- Weighted استفاده شود. از این می توان فهمید که آهنگسازان می توانند به صورت مستقیم با سطوح ایمن با استفاده از میانگین های وزنی - زمانی هدایت و راهنمایی شوند. اطلاعات بیشتر درباره ی آسیب سطوح صوتی در فصل ۶ ارائه شده است.

استفاده ایمن از مانیتورهای شخصی

باید توجه داشت که آهنگسازان کلوب، به طور میانگین سه ساعت در شب و در اکثر شب ها در هفته می نوازند در نتیجه محدودیت های ایمنی باید مطابق با زمان، کاهش یابد. اکثر تجهیزات میکروفن پروب تیوب قابل حمل نیستند و یا برای اندازه گیری های وزنی طراحی نشده اند. در نتیجه اکثر آهنگسازان قضاوت در مورد اینکه چقدر سطح صدا بالا است را می کنند. یک مطالعه از کاربرد مانیتورهای شخصی نشان می دهد که نوازندگان تمایل دارند سطوح مورد استفاده در حین استفاده از مانیتورهای کف را تطابق دهند. در این مطالعه از یک گروه متشکل از ۱۵ نوازنده ی حرفه ای به صورت تصادفی خواسته شد تا دو وظیفه را انجام دهند: (آ) ولوم را به سطحی که اجرا می کنند تغییر دهند و (ب) ولوم را

کاهش دهند و کمترین سطحی که آنها هنوز می‌توانند بنوازند را برای نواختن بیابند. هدف مطالعه، تعیین تفاوت‌های PLL و MALL بین مانیتورهای کفی (floor) و شخصی بود. نتایج نشان داد که همه ۱۵ نوازنده به طور مشابه PLL شان در یک محدوده ی ۱dB بین روزهای مختلف تغییر کرده است. در مجموعه دیگر از تست، از افراد خواسته شد تا کارهای یکسان ی را در حین استفاده از مانیتورهای شخصی انجام دهند، که همانطور که انتظار می‌رفت افراد نشان دادند که سازگاری دارند. علاوه بر این PLL‌های در حال استفاده از IEM‌ها به اندازه‌آنهايي که برای اندازه‌گیری گوش باز استفاده می‌شود، بالا است که باز هم در محدوده ای کمتر از ۱dB، برخلاف ایزولاسیون بالا و صحت سیستم‌ها قرار می‌گیرد. به عبارت دیگر PLL برای همه ۱۵ نوازنده چه در حال استفاده از IEM‌ها و چه در صورت عدم استفاده از آنها، یکسان بود. خبر خوب از دیدگاه حفاظت شنوایی این است که زمان استفاده از مانیتورهای شخصی، ۶dB MALL پایین‌تر از PLL بود. در مقابل تفاوت بین PLL و MALL زمان استفاده از مانیتورهای کفی مرسوم فقط ۱dB بود. این نشان می‌دهد که سطوح صدا می‌تواند، استفاده از IEM‌ها در محل ابزار کف را کاهش دهد اما فقط با مهیا کردن سفارشات و توصیه‌های اودیولوژیست، این اتفاق رخ می‌دهد. در مورد اینکه آیا وسایل مانیتور کفی همراه با حفاظت شنوایی بهتر هستند یا IEM‌ها در PLL، تحقیقات بیشتری مورد نیاز است.

نکات کلیدی

سطوح صدا با استفاده از مانیتورهای شخصی در محل وسایل کفی، فقط با استفاده صحیح کاهش می‌یابد.

برخی اطلاعات مفید

در زیر برخی اطلاعات مفید برای ارائه به فرد آهنگساز وجود دارد :

۱- آزمون و آزمون مج دد شنوایی. اگر چه این مورد (در بسیاری از صنایع) اجباری نیست اما آزمون اساسی برای بررسی هر تلاش موفقی در حفاظت شنوایی می باشد. آهنگسازها باید به طور قوی به این عمل تشویق شوند. چک سالانه باید معمول شود. تشخیص تغییرات کوچک در یک زمان کوتاه باید مورد توجه قرار گیرد چرا که بعد از مدت طولانی تری منجر به پیدایش تغییرات بزرگتق خواهد شد.

۲- پیشنهاد و ارائه ی گوشی های سفارشی ایزوله . مواد نرم تر به هنگام حرکات زیاد درجه ی ایزولاسیون بالاتری را فراهم می کنند.

۳- استفاده از هر دو گوشی، همیشه بیرون آوردن یک مانیتور موجب می شود که شنونده صدا را در گوشی که به وسیله ی مانیتور پوشیده شده برای جبران کاهش تجمع دو گوشی افزایش دهد. در این هنگام گوشی که باز و بدون حفاظت است در معرض سطوح صدای بالاتری قرار می گیرد. به علاوه صدای وارد شده به گوش ممکن است باعث پوشش مرکزی شود، در نتیجه آهنگ ساز سیگنال را برای درک صدا نسبت به مانیتور دو گوشی بالاتر می برد. استفاده از میکروفون های وضعیتی و یا قطعات گوشی دارای میکروفون های همسان به عنوان روشی ایمن برای حل مشکلات مرتبط با ایزولاسیون توصیه می شود. در برخی موارد استفاده از حفاظت شنوایی می تواند باعث بهبود وضعیت شود.

۴- استفاده از محدود کننده های قله یا فشرده سازها توصیه می شود. اکثر سیستم های پایش (مانیتور) شخصی شامل محدود کننده ی قله در محفظه ی کمری تقویت کننده اولویت می باشند. برخی مهندسين صدا استفاده از محدودکننده های وسیع تررا ترجیح می دهند. هر دو روش، استفاده

۵ -کننده را در حفاظت از صدای بلند و انفجارهای ناخواسته صدا کمک می کنند و یک رابط مهم در زنجیره ی حفاظت می باشند. البته این مورد از اینکه اجرا کننده صدا را به سطوح غیر ایمن برساند جلوگیری نمی کند.

۶ -از قرار دادن ونت در مانیتور دوری کنید. قرار دادن ونت در گوشی (در تلاش برای بهره گیری دوباره از صدای از دست رفته) نه فقط در کاهش پاسخ Bass با مبدل های نوع آرمیچری تاثیر می گذارد بلکه همچنین باعث می شود که به طور غیر قابل کنترل صدای صحنه به گوش وارد می شود که این مسئله مزایای ایزولاسیون را حذف می کند.

۷ -از نشانه های هشدار دهنده ای از قبیل وزوز و تغییر آستانه موقت (TTS) پس از اجرا و کاهش سطوح صدا و زمان های در معرض قرار گرفتن مداوم، آگاه باشید.

خلاصه

ناتوانی آهنگسازان در شنیدن صدای خودشان به شکل واضح روی صحنه، حتی در کلوب های کوچک موجب می شود که آنها سیستم مانیتور شخصی شان را روشن کنند و تقویت کننده های روی صحنه را به منظور تلاش برای شنیدن صدای خود نسبت به دیگر منابع رقابتی مانند اعضای دیگر باند، بلندگوهای عمومی و یا نویز جمعیت، به سطوح غیر ایمن صدا برسانند. IEM ها یا مانیتورهای شخصی می توانند تجربه شنیدن روی صحنه را بهبود بخشند. سیستم های IEM علی رغم توانایی شان در افزایش کیفیت صدا به هنگام ایزوله کردن گوش، به صورت معمول به عنوان روشی برای حفاظت شنوایی استفاده نمی شوند. هر چند با دستورالعمل صحیح (شامل مشاوره، آموزش و اندازه گیری بوسیله ابزار اندازه گیری گوشی واقعی) این سیستم ها پتانسیل بالایی در حفاظت از شنوایی در آهنگ سازهای در معرض خطر

دارند. آزمون ادیومتری پایه و پیگیری منظم می تواند تغییرات احتمالی در شنوایی را (که از استفاده ی نادرست از IEM می باشد) آشکار می سازد. این مورد بخصوص زمانی که ابزار اندازه گیری سطوح خروجی IEM در دسترس نباشد، مهم است. توصیه ی تخصصی در اهمیت استفاده از قطعات گوشی، قابلیت های ایزولاسیون و محدود کننده یا متراکم کننده های قله، می تواند به حفاظت قابل اعتمادی از شنوایی جمعیت رو به رشد موسیقی دانه منجر شود، بنابراین باعث می شود که اجرا کنندگان به مدت طولانی به حرفه ی خود ادامه دهند و به ما هم فرصت استفاده بیشتری از موسیقی را می دهد.

فصل هشتم

اکوستیک اتاق ها و صحنه ها در جهت

شرایط شنیداری و اجرای ایده آل

به طور معمول، تمرکز روی تسهیل اجراهای هنری، برای دستیابی به تجربه اکوستیکی مناسب برای تماشاگران می باشد. به نظر می رسد ملاحظاتی از قبیل انتشار صدا، کیفیت صدا، طنین، حتی پوشش تماشاگران، نویز زمینه پائین، صدای مستقیم کافی و انرژی بازتابی به موقع و کافی احتیاجاتی مبنی بر تقدم و الویت برای نوازنده می باشند. در این فصل، ما با جنبه های طراحی اکوستیکی اجرا و فضاهای تمرینی مورد انتظار برای بهبود اجرای هنرمندان (تجربه شنیداری خوب تماشاگران) مواجه هستیم. اتاق های کار حرفه ای وجود دارد که باید تا حد ممکن با در نظر گرفتن ملاحظات مربوطه و سلامت کار طراحی شوند. نوازندگان نیاز دارند که در محیط های اکوستیکی راحت کار کنند تا اجرای خود را بهبود بخشند، به صورت واضح صدای خودشان و دیگران را بشنوند، به عنوان یک بخش هماهنگ کار کنند و صدای تماشاگران را بجز در موارد خاص بشنوند و از صداهای با شدت بالا دوری کنند تا خطر آسیب شنوایی به حداقل برسد.

سالن های کنسرت و تالار های کنفرانس

بهترین مکان کار برای همه، سالن اجرا با طراحی مناسب می باشد. از زمان Wallace Sabine که به عنوان پدر اکوستیک مدرن شناخته شده است، اکثر تحقیقات به تاثیر فاکتورهایی که در طراحی شرایط اکوستیکی خوب سالن های کنسرت دخالت می کنند، اختصاص داده شده است. دکتر Leo Beranek اخیراً بازبینی وسیعی روی ۱۰۰ سالن موسیقی در سراسر جهان انجام داد و چکیده ای از بازبینی ها و اندازه گیری ها را ارائه داد که اکثر نوازندگان و دوست داران موسیقی با آن موافق هستند که تجربه شنیداری ایده آل را ایجاد می کند. سالن باید ساکت باشد به قدری که پیام های بسیار آرام (PP) قابل شنیدن باشند، بازآوایی کافی برای تعدیل ترکیبات صدا های خیلی بلند (FF) داشته باشد، ایجاد وضوح کافی برای حمایت از تغییر سریع صداهای ساز (ویولن)، ایجاد وسعت به اندازه ای که سایز معمولی

دستگاهها را افزایش دهد، ایجاد و ارائه ترکیبی خوشایند از موسیقی، قدرت تفکیک کافی صدای بم برای حمایت کافی از ارکستر و رهایی از اکوها و تغییرهای منابع را فراهم کند. کار مشابهی در اتحادیه Soviet سابق انجام شده است این تحقیقات و بس یاری دیگر از اصطلاح شناسی وسیع، تعداد زیادی اندازه گیری های کمی در این مورد ارائه دادند. این پارامترها (در متن به صورت ایتالیایی استفاده شده) را می توان در ۴ مقوله ی ضروری که در پایین بحث می شود جمع آوری کرد.

این ۴ مقوله عبارتند از: (آ) سطح صدای اجرا با شدت کافی و سطوح زمینه ی پایین ب) بازآوایی مناسب صداها (اولیه ج) صدا در سراسر سالن پخش شود (د) مشخصات و ویژگی های بازآوایی که در جهت شروع اجرای موسیقی مناسب هستند. ایجاد تعادل میان همه ی این پارامترها با کوشش طراحان بدست می آید، که مزیت آن نه تنها برای شنوندگان است بلکه برای نوازندگان و اجراکنندگان نیز می باشد.

سطح صدای اجرای با شدت کافی و سطوح پایین صدای زمینه

در قدیم آمفی تئاترهای رومی و یونانی در فضای باز با داشتن اکوستیک خوب برای نوازندگان درام و ابزارهای تک نوازی برای گروه های کوچک شناخته شده بودند، گرچه آنها در فواصل طولانی از اجرا سطوح صدای اجرای نسبت پایینی داشتند که به این دلیل بود که صدا به صورت طبیعی با مسافت کاهش پیدا می کند. حضور اجراکنندگان روی یک صحنه برای رودرویی با تماشاگران درک صدا را ایده آل می کند. تجمع حضار منظره مناسبی ایجاد می کرد و کاهش ناشی از تماشاگران اضافی را به حداقل می رساند. گروه ارکستر روی یک سطح انعکاسی صاف قرار می گرفتند و برآمدگی ها یا حفاظ هایی جهت بازتاب صدای اضافی به طرف تماشاگران استفاده می شد. سطوح صدای زمینه به صورت قابل ملاحظه ای کمتر از سطوح موجود در دنیای مدرن امروزه ب ود. وقتی که اجراها به داخل سالن ها منتقل شد،

فرصتی برای افزایش سطوح صدای اجرا از طریق استفاده از بازتاب های ناشی از دیوارها و سقف ها بدست آمد. بلندی کافی یا قدرت صدا در برخی تجربه های موسیقی بسیار مهم می باشد که گواهی بر اهمیت پیام های با صداهای بسیار بلند در یک بخش بسته و نزدیک می باشد. حضار زیاد، فاصله طولانی از صحنه و مساحت زیاد سالن، بلندی صدا را کاهش می دهند که نشان می دهد که دسترسی به صدای بسیار بلند (fortissimo) در سالن های بسیار بزرگ غیرممکن می باشد. در مقابل در سالن های کوچک برای مثال یک باند کامل اجرا در سالن ورزشی کوچک یک م درسه، در صورتی که سنگفرش باشند، جایگاه حضار به صورت مبلمان باشد، دستگاه ها و ابزارهای جاذب صدا به حداقل برسند و برخی فعالیت هایی که سراسر سالن را می پوشاند، دسترسی به صدای بسیار بلند قابل انتظار می باشد. در تئاترهای دارای صحنه بزرگ، بدنه های صحنه به گونه ای ساخته شده اند که انتشار صدا از صحنه به سوی حضار همراه با بهبود توانایی نوازندگان در شنیدن صدای یکدیگر بدون بلندی اضافی بهبود پیدا کند. صفحه های بازتابی آویزان که گاهی اوقات ابرها یا بافل ها نامیده می شوند، جهت بازتاب انرژی صوتی اضافی به سمت ناحیه تماشاگران استفاده می شود. این پنل های بزرگ و سخت (حداقل ۲۰ کیلو گرم در هر متر مربع) جهت بازتاب صدای با فرکانس پایین، نسبت بمی صدا (فرکانس پایین) و قدرت بمی استفاده می شوند. دیواره یا ساختمان نازک صحنه با وزن پایین نسبی مثل دیوار خشک یا پنل های چوبی (ضخامت کمتر از یک اینچ) مقدار قابل توجهی از انرژی بم را جذب کرده و در فضاهای اجرا استفاده از آن توصیه نمی شود. توجه به اهمیت بالای این پارامترها اجازه می دهد که بدون از حد گذشتن صدا، صدایی مناسب به حضار برسد. برای اینکه حضار تجربه ای از تمام محدوده ی پویای اجرای موسیقی داشته باشند، سطوح صدای زمینه باید به شدت کم باشد. این مورد هم چنین به نوازندگان اجازه می دهد که در سطح راحتی اجرا کنند در حالی که هم چنان می شنوند. ساختمان تئاتر برای حذف همه منابع صدای بیرونی طراحی شده است گاهی اوقات اتاق های فرمان، اتاق های با ایزولاسیون اکوستیکی

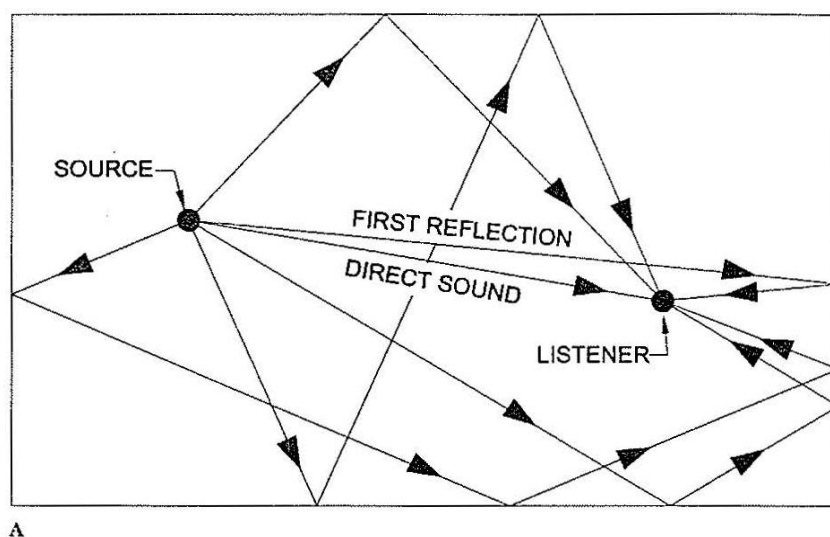
با سطوح بسیار بالا می باشند. ابداع سیستم های تهویه هوا نگرانی قدیمی راجع به تنوع اکوستیک های مربوط به رطوبت و دما را حل کرده اند اما منبع جدیدی از نویز را به وجود آورده اند. انواع مدرن این تهویه ها به سیستم های HVAC با صدای خیلی کم مجهز می باشند و سطوح صدای زمینه را می توان برای تائید این نتایج اندازه گیری کرد. سطوح صدا در NCB-۱۵ به اندازه ی ۲۰dBA پایین است (جدول ۱-۸) که برای فضاهای حیاتی مورد احتیاج است که تقریبا به اندازه ی آستانه ی شنوایی آرام است. شرح خوبی از سیستم درجه NCB در Beranek (۱۹۸۸) آمده است. Russel Johnson، یکی از طراحان بزرگترین سالن کنسرت جهان است که در نقل قولی از او پس از وفاتش آمده است که "تو باید بسیار با دقت کار کنی تا به راستی به سکوت برسی."

جدول ۱-۸: سطوح صدای زمینه ی ایده آل و سیستم درجه بندی NCB (بدون دربرگرفتن نویز ساکن)

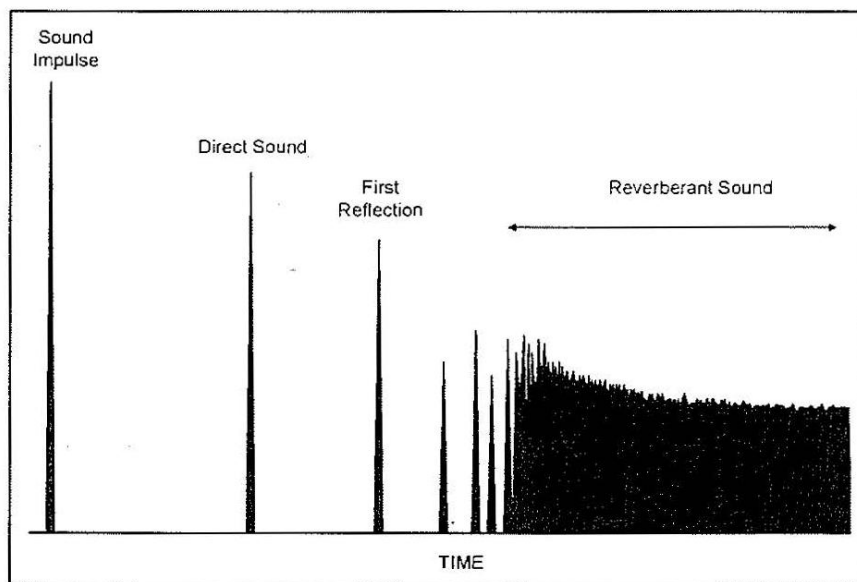
صدای زمینه و NCB و dBA	مکان
۱۵-۱۰ (۲۳-۱۸)	سالن های کنسرت، سالن های اپرا، سالن های تک نوازی برای وضعیت های شنیداری عالی
(۲۸) کمتر از ۲۰	تالارهای کنفرانس بزرگ، تئاترهای نمایش بزرگ و کلیساهای برای وضعیت های شنیداری بسیار خوب
(۳۸) کمتر از ۳۰	تالارهای کنفرانس کوچک، کلیساهای کوچک و اتاق های کنفرانس بزرگ
(۳۸-۴۸) ۳۰-۴۰	دفترهای شخصی یا نیمه شخصی و اتاق های کنفرانس کوچک

بازآوایی صداهاى اولیه زودرس

گوش انسان توانایی ذاتی در ترجیح صدای زودرسی که از منبع می رسد (صدای مستقیم بعلاوه ی اولین بازتاب ها) و هم چنین آنالیز آن برای بهره بردن مفید از اطلاعات رسیده از منبع را دارد . گوش تمایل به نادیده گرفتن صدای دریافتی بعدی که شامل بازتاب های بالاتر یا بازتاب هایی از مسافت های بیشتر می باشد که در الگوی انعکاس اتاق ترکیب می شود، دارد. این چنین بازتاب صدا در شکل های ۸-۱a و ۸-۱b نشان داده شده اند.



شکل ۸-۱a : بازتاب شکل های متعدد از دیواره های اتاق با یک ایمپالس تولیدی از منبع صوتی



B

شکل ۸-۱b : بازتاب های متعدد از ایмпالس های صوتی شنیده شده توسط شنونده

در یک مطالعه ی قدیمی از Beranek (۱۹۶۲)، Ando و Gottlob (۱۹۷۹) نشان داده شد که اگر بازتاب اولیه کمتر از ۲۰-۲۲ میلی ثانیه پس از صوت مستقیم آغازین باشد فاصله زمانی تاخیر اولیه به عنوان احساسی به م وقع وجود دارد. در سالن های م ستطیلی اخیر، به سادگی می توان از طریق نقشه های معماری این مورد را محاسبه کرد و به طور دقیق از طریق اکوگرام های رسم شده روی مدل های مقیاسی یا مدل سازی کامپیوتری قابل تعیین می باشد. در صورتی که یک بازتاب قوی در بیش از ۸۰ میلی ثانیه پس از صدای مستقیم رخ دهد یک Echo دریافت می شود. تحقیق بعدی Beranekss نشان می دهد اگر تعداد زیادی از بازتاب های فضایی نسبتاً برابر ، قبل از این زمان وجود داشته باشد ترکیب صدا بهبود می یابد.

نکات کلیدی

فضای اجرای کار با طراحی خوب همراه با بازتاب های صدای اولیه ی کافی ، به همراه توزیع و تکثیر و انتشار مناسب مزایای فراوانی برای اجراکنندگان در شنیدن و دریافت مناسب صدای شنوندگان فراهم می کند.

بازتاب های طرفی نیز بسیار مهم می باشند . نسبت بازتاب های طرفی به داخلی (عمودی) تحت عنوان کسر طرفی (LF) شناخته می شود که بستگی به پهنای منبع دارد، که به این دلیل است که گوش های ما در یک صفحه ی افقی واقع شده اند و ما از ترکیب دو گوش برای تعیین مکان و پهنای م نابع استفاده می کنیم. دیگر پارامتر مرتبط ، شاخص کیفیت دو گوش می باشد که یکی از موثرترین شاخص ها در کیفیت اکوستیکی سالن های کنسرت می باشد . هر دوی اینها میزان انرژی صوتی بازتابی طرفی اولیه رسیده (کمتر از ۸۰ میلی ثانیه) را اندازه گیری می کنند . به دلیل اینکه صوت مسافت تقریباً ۷ متر را در ۲۰ میلی ثانیه طی می کند، شنوندگانی که در فاصله ی بیش از ۷ متر از دیوار نشسته اند شدت صوت را نسبت به آنهایی که نزدیک دیوار نشسته اند با شدت کمتری احساس می کنند. این موضوع در تئاتر های بزرگ برجسته می شود همانطور که بسیاری از موسیقی های اجرا شده در سالن های بزرگتر (به عنوان مثال کارهای سمفونیک) نسبت به اجرا در سالن های کوچکتر (موسیقی چمبر و اپرا) کمتر از ماهیت اصلی، قابل فهم هستند . در برخی موارد عناصر مختلفی از قبیل عناصر جداره ای (محافظتی) قابل جابه جایی صحنه، سایبان ها، بنرهای جذبی یا دیواره ها و حتی جایگاه ویژه نشستن می توانن د در صورت نیاز در جهت بازتاب های زودرس ایده آل و فراهم کردن کنترل انتشار (تکثیر) اضافی، به کار

برده شوند. به طور واضح، جهت سود بردن از نشانه های بین گوشه در رابطه با شنوایی سایر نوازنده ها و صدای ارکستر در تمام قسمت های سالن، برای نوازنده مهم است که شنوایی متعادل در هر دو گوش داشته باشد.

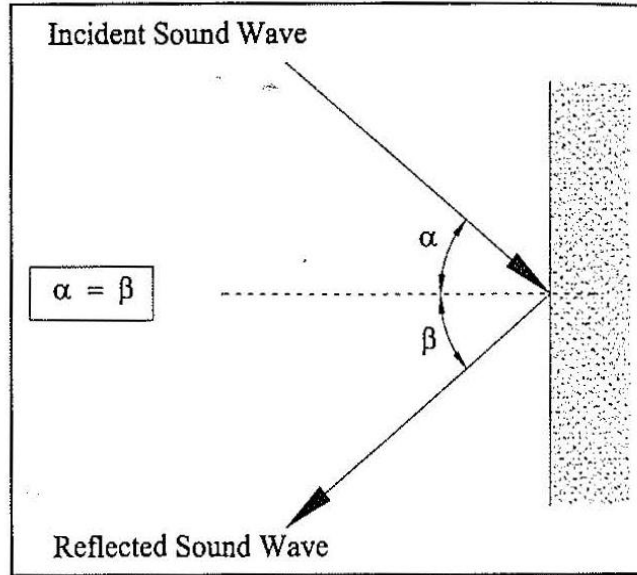
توزیع صدا به صورت هموار (یکسان)

شماری از پدیده های اکوستیکی تحت عنوان کاستی های (عیوب) اکوستیکی، ممکن است در جهت تداخل با انتشار صدا در اطراف محوطه ی شنوندگان اتفاق بیفتد. در اتاق های کوچکتر، سطوح موازی بزرگ می توانند به عنوان نقص اکوستیکی عمل کنند زیرا توانایی ایجاد امواج ایستا، از طریق مداخلات ساختمانی و مخرب، روی امواج بازتابی و وابسته دارا می باشند. دیگر نقص مرتبط، اکو تجمعی می باشد که مجموعه ای از اکوهای فضاهای محصور هستند که زمانی که ایمپالس اول یه به صورت تکرار پذیر از طریق شنونده انتقال داده می شوند، اتفاق می افتد. در حقیقت وجود یک سطح صاف و بزرگ می تواند موجب نقص های کوچکتر اما بیشتری از قبیل درخشندگی (تابش) و تغییر (انتقال) منبع شود. در نهایت، برخی مکان ها در سالن اجرا می توانند به طور قابل توجهی صدای بلند تر و یا آرامتر از سایر مناطق داشته باشد که در فاصله ی کمی دورتر به دلیل جهت گیری نامناسب سطوح بازتابی یا تجمع و تمرکز صدا در سطوح بازتابی محدب شود. این کاستی ها را می توان در طی طراحی اولیه و از طریق به کار بردن سطوح جذبی یا انتشاری یا تغییر جهت سطوح و سایه بان ها به گونه ای که در پایین بحث شده شناسایی کرد. استفاده بیش از حد از مواد جذبی از قبیل پرده های چین دار در جهت اصلاح این کاستی ها خود می تواند مشکلاتی از قبیل از بین بردن انعکاس طبیعی را موجب شود و باید به درستی از آنها استفاده شود به صورتی که در بخش های بعدی مورد بحث قرار می گیرد.

نکات کلیدی

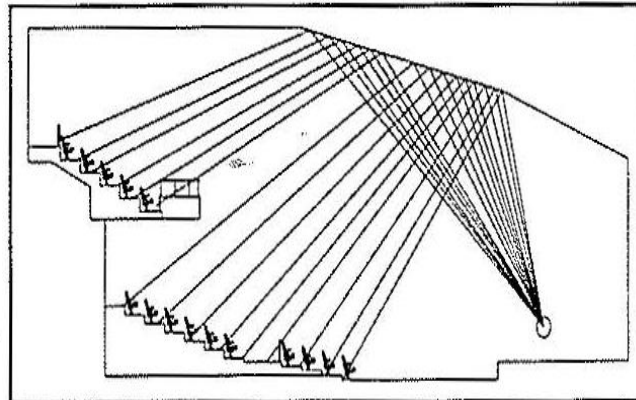
از نقایص اکوستیکی از قبیل امواج ایستا، تجمع صدا، اکوهای لرزشی، تشعشع اکوستیکی و تغییر منبع باید اجتناب ورزید .

تکنیک های کمی طراحی کامپیوتری از قبیل ترسیم اشعه، مدل سازی اکوستیکی و اورالیزیشن اجازه ی ساختار سازی مصنوعی تجهیزات را می دهد و در نتیجه طراحی های بهتری در مداخله در تمرین و دوری از مشکلات هزینه به ما می دهد . جهت گیری سطوح بازتابی می تواند از طریق به کار بردن اکوستیک اشعه و اکوستیک هندسی در مواردی مانند صوت فرکانس بالا که به وسیله ی سطوح شیشه ای (آینه ها و چراغ ها) اتفاق می افتد، بهتر انجام شود. (شکل ۸-۲a) نشان می دهد که چگونه برای سطوح صاف و بزرگ، شیب هر کدام از سطوح می تواند در جهت مهیا کردن پوشش جایگاه تماشاگران در هر دو صفحه ی عمودی و افقی انتخاب شود. مدل سازی مقیاسی می تواند در طراحی سالن کنسرت به واسطه ی استفاده از یک تولیدکننده (ژنراتور) جرقه، که در صحنه ی مدل سازی شده تعبیه می شود، مورد استفاده قرار گیرد. (Marnenko ۱۹۹۴) با استفاده گسترده از این روش نتایج خوب ی را در شوروی سابق به دست آورد. مواد سازنده ی سطوح با ویژگی های بازتابی، ترسیم زمانی ایمپالس اولیه، فاصله ی تاخیر زمانی و بازتاب های بعدی جهت تعیین میزان انرژی بازتابی ایجاد شده توسط سطوح مختلف، باید به دقت انتخاب و آنالیز شود مثل شکل های ۸-۱ .



A

شکل ۸-۲a : قانون بازتاب



B

شکل ۸-۲b : مسیر انتشار صدا از صحنه

حتی محیط های با طراحی مناسب هم ممکن است عدم یکپارچگی میدان صوتی را در نتیجه ی محتوا و شکل هندسی اتاق داشته باشند، به عنوان مثال تأثیر شیب نشستن ناشی از روکش متراکم جذبی میل می

تواند موجب کاهش انرژی در منطقه ی فرکانس های پایین تا میانه (۴۰۰-۱۰۰۰ Hz) شود. عوامل دیگر طراحی از قبیل سطوح بازتابی زاویه دار مناسب یا معادل سازی الکترونیکی از طریق استفاده از سیستم تقویت صدای طراحی شده در زمان مناسب و به موقع می تواند در جبران این اثر مفید باشد. آخرین ملاحظه در اکوستیک سالن موسیقی که بسیار حائز اهمیت می باشد، استفاده از میدان صوتی منتشر مناسب می باشد. صفحات نامنظم از قبیل پخش کننده ی تزئینی به محض بازتاب، بازتاب را به صورت همزمان در جهت های مختلف انجام می دهد و هم چنین تشعشع اکوستیکی را کاهش می دهند و به دلایلی از قبیل بهبود شاخص انتشار سطوح و ایجاد حس بلندی گسترده و پوشش شنونده مورد استفاده قرار می گیرند. این امر موجب ترکیب موثرتر صدای تجهیزات و به طور کلی ایجاد وضعیت های شنیداری بهتر برای اجراکنندگان و تماشاگران می شود.

زمان بازآوایی

ساختار سالن سمفونی بوستون در سال ۱۹۰۰ محل تحقیقات اولیه Wallace Sabine در اندازه گیری زمان انعکاس (RT) بود. در حال حاضر سالن سمفونی بوستون به همراه Grosser Musikvere innsaal در Vienna و Teatrocolon در بونیس آیری از بهترین نمونه های موجود هستند (Beranek, ۲۰۰۴).

مدت زمان زوال صوت ۶۰dB بر حسب ثانیه می باشد و به طور ویژه متناسب با حجم سالن می باشد و با جذب کلی سالن رابطه ی عکس دارد. به طور کلی در یک فضا با طراحی مناسب، تماشاگران بیشترین جذب را دارند و به راهکارهای اکوستیکی اضافی نیاز دارند به جز در مورد اکوستیک های

متغیر که بسیار کم می باشند . جایگاه نشستن باید مبله باشد اما نه خیلی متراکم که سبب جلب توجه شنوندگان شود. در فضای با ظرفیت زیاد همراه با حداقل جذب صدا مثل ورزشگاه، RT طولانی می باشد در مقابل در کتابخانه یا استودیو ضبط که سطح بالایی از جذب صدا به دلیل پوشش داخلی از جمله سنگفرش یا فرش، دیوارها و قفسه های کتاب دارند، RT کوتاه می باشد. RT یکی از توصیف گرهای مهم می باشد که روشی استاندارد برای استفاده بین المللی است (ISO ۳۳۸۲، ۱۹۹۷). جالب است که به رابطه ی بین انواع مختلف موسیقی و سالن های اجرای آنها توجه شود. (Beranek ۲۰۰۴) اشاره کرد که موسیقی (۱۶۰۰-۱۷۵۰) Secular baroque، گرایش به اجرا در اتاق های موسیقی کاخ مانند و تئاترهای کوچک که مثلثی شکل و پر از عناصر غیر جذبی هستند، دارد. RT معمولاً کمتر از ۱.۵ ثانیه می باشد (به عنوان اکوستیک خشک در نظر گرفته می شود) چنین سالن هایی با سطوح بازتاب صدای بسیار بالا، برای این موسیقی وضوح بالایی ایجاد می کند. موسیقی Baroque sacred محدوده های گوناگون بیشتری را پوشش می دهد اما اغلب در کلیساهای کوچک یا کلیساهای تازه ساخت همراه با گالری های سرگرمی برگزار می شود که نتیجه اش RT بالاتر از متوسط (۲s-۱.۶) کلیساهای جامع و بزرگ می باشد و اجازه ی حرکت و جنب و جوش بیشتری در مراسم می دهد. در دوره ی کلاسیک (۱۸۲۰-۱۷۵۰) ارکسترهای کامل و در نتیجه انبوه تماشاگران آنها در سالن های بزرگتر، RT بالاتری (۱.۶-۱.۸) داشتند و تاکید بیشتری روی کافی بودن تون صدا داشتند، این شیوه در طول دوره ی رمانتیک، اواخر قرن نوزدهم و اوایل قرن بیستم، با سالن های بزرگتر و حتی RT های طولانی تر (محدوده ۲ ثانیه) و ترکیب های موسیقی که کمتر به وضوح و کافی بودن تون صدا مربوط بودند، ادامه پیدا کرد. مقادیر ترجیح داده شده ی انعکاسی در جدول ۲-۸ آمده است که از چند منبع شامل Beranek (۲۰۰۴) و Egan (۱۹۹۶) گرفته شده است. این مقادیر به علت تغییرات زیاد در حجم مکانی مرتبط با

تسهیلات تخمینی می باشد اما این موضوع انعکاس دهنده ی سلیقه ی گروه استفاده کننده است. محدوده ی گسترده ای از موسیقی های اجرا شده در سالن های کنسرت مدرن به محیط های متنوع تری نیاز دارد به همین دلیل می توان سالن های مدرن با خصوصیات اکوستیکی متنوع را برای رخدادهای متفاوت طراحی نمود. این موضوع شامل قفسه های طبقه ای متحرک ،سایبان ها و پنل های سقفی بازتاب دهنده برای بهینه سازی بازتاب های اولیه می باشد. این مورد کاربردی بسیار مفید از طراحی مناسب و قرار دادن عناصر جذبی متنوع مانند بنرها، پرده های چین دار و پنل های قابل تعویض می باشد . به طور معمول شنوندگان و جایگاه نشستن مبله شده ی آنها می تواند جذب کافی جهت کنترل انعکاس در محدوده های قابل قبول فراهم کند. این اصلاحات اضافی می تواند انعکاس را در سطوح ایده آل برای اج راهای موسیقی مختلف بهبود بخشد . در واقع سالن های چندمنظوره با خصوصیات فراوان فوق الذکر تنوع گسترده ای از سرگرمی ها را در یک مکان فراهم می کنند.

نکات کلیدی

انعکاس نا مناسب می تواند موجب تلاش و تقلای اضافی نوازندگان برای هماهنگی با یکدیگر شود.

جدول ۸-۲: زمان انعکاس های ایده آل (RTs)

نوع اجرا	RT بر حسب ثانیه
موسیقی با سازهای سنتی	۰.۵-۲.۵
اجراهای سمفونیک	۱.۸-۲.۱
موسیقی چمبر	۱.۶ - ۱.۸
اپرا	۱.۳ - ۱.۶
موسیقی مدرن	۱.۱ - ۱.۷
نمایش و اجرای زنده	۰.۹ - ۱.۴
کنفرانس یا سخنرانی	۰.۶ - ۱.۱
استودیوی ضبط ، پخش رادیویی	۰.۳ - ۰.۷

ارزش و اهمیت این ویژگی ها نباید در مواردی مانند راحتی محل کار، سلامتی و ایمنی ، کمتر تخمین زده شود . Beranek (۲۰۰۴، p.۵) شامل مواردی است که نشان می دهد اگر محل نمایش میزان کمتری از درجه ی دلخواه انعکاس داشته باشد جذب و یا حتی انسداد صدا اتفاق می افتد که امیدانس به آهستگی و به صورت موقت ایجاد و ترازهای بالاروی طولانی ایجاد می کند. در مقابل هدایت کننده های ارکستر باید بازوهایشان را به سمت اجرا کنندگان خم کرده و آنها را برای اجرا و تاکید روی نوت هایی که آواز را می سازد، راهنمایی کنند.

اندازه گیری های پیچیده تر انعکاس

جدول ۳-۸ سالن های کنسرت عالی ، خوب و نسبتاً خوب را که RT مشابهی دارند بدون توجه به تفاوت های سلیقه ی شخصی افراد نشان داده است. واضح است که اندازه گیری مجرد RT نمی تواند به خودی خود سلیقه ی شخصی را در کیفیت سالن اجرا نشان دهد. در پایین اندازه گیری های دیگری که شاخص های مفیدی در آنها پیدا شده است ، مورد بحث قرار گرفته اند . زمان زوال اولیه (EDT) بر پایه ی زوال اولیه (1۰dB) است که بخشی از پروسه ی زوال می باشد که بین نوت های سریع اجرا شده قابل شنیدن باقی می ماند . این مورد برای موسیقی سمفونیک همبستگی بهتری با کیفیت اکوستیکی نسبت به RT دارد.

جدول ۳-۸: کیفیت مختلف سالن های کنسرت اما RT های مشابه

سالن کنسرت	کیفیت	RT
تالار سمفونی ، بستون	عالی	۱.۸۵
تالار داویس ، سان فرانسیسکو	خوب	۱.۸۵
تالار بزرگ باریکان ، لندن	نسبتاً خوب	۱.۷

C۸۰ نسبت انرژی صوتی زودرس به دیرس می باشد که به وسیله ی مجموع انرژی در ۸۰ میلی ثانیه اول نسبت به انرژی باقی مانده از صدای انعکاسی تعیین می شود (Bradley , ۱۹۹۱). این نسبت نیز همبستگی بالایی با وضوح و تشخیص دارد. یک دلیل مفید بودن سالن های موسیقی مثلثی شکل این است که بازتاب های قوی زودرس از دیواره های کناری و سقف، وضوح را بهبود می بخشند . ضریب هم بستگی بین دو گوش (IACC) میزان اختلاف بین دو گوش شنونده در حالی که روبروی منبع قرار

دارد، می باشد (Hidaka , Beranek , Okano , ۱۹۹۵). این مورد هم بستگی خوبی با گستردگی (همه گیری) صدا دارد زیرا احساس گستردگی وابستگی قوی به بازتاب های طرفی (افقی) زودرس دارد. استفاده از سیستم های تقویت صدا برای افزایش بلند ی اکثر کنسرت های موسیقی سمفونیک و کلاسیک که در آنها سالن کنسرت و شرایط اکوستیکی خاص بخش مهمی از اجرا می باشد، به این منظور می باشد. سیستم های تقویت صدا در واقع بخشی از تولیدات موسیقی مدرن و نمایشی را تشکیل می دهند که محل نمایش ایده آل این نوع موسیقی ها محل با اکوستیک نسبتا خشک می باشد . در این مورد سیستم صوتی بخشی از اجرا می باشد که انعکاس تاثیرات خاص را که مورد نیاز است، اضافه می کند و سالن به سادگی تبدیل به یک وسیله ی شفاف برای انتقال صوت با حداقل مداخله ممکن می شود.

فضاهای تمرینی موسیقی

هدف اکوستیکی اولیه از فضای تمرینی موسیقی این است که به نوازندگان و مدرس (استاد) اجازه ی شنیدن صدای یکدیگر را بدون اینکه بلندی اضافی ایجاد شود ، دهد. دومین هدف جلوگیری از شنیدن صدای دیگران توسط فراهم نمودن یک ایزولاسیون مناسب صدا می باشد. معمول ترین نقص در طراحی فضاهای تمرینی موسیقی ناکافی بودن حجم فیزیکی یا ارتفاع سقف می باشد. سطوح صدا به وسیله ی هر دو عامل، افزایش حجم اتاق و اضافه کردن سطوح جذب اکوستیکی، کاهش می یابد که راه حل های قبلی بهتر است. اتاق های با سقف های کوتاه و سطوح موازنه ی بازتابی فضاهای تمرینی را ضعیف می کنند زیرا سطوح صدا و انعکاس در آنها بالاست. این مورد در توانایی نوازندگان برای شنیدن صدای یکدیگر مداخله ایجاد می کند و ممکن است استفا ده از پلاگ های گوشه را ضروری نماید. نصب پنل های دیواری و سقفی جاذب سطوح صدا را کاهش می دهد اما هنوز هم گروه بزرگتر و بیشتری از نوازندگان قادر به شنیدن صدای یکدیگر به خوبی نیستند زیرا بازتاب های زودرس مفیدی از سقف و سطوح دیواره

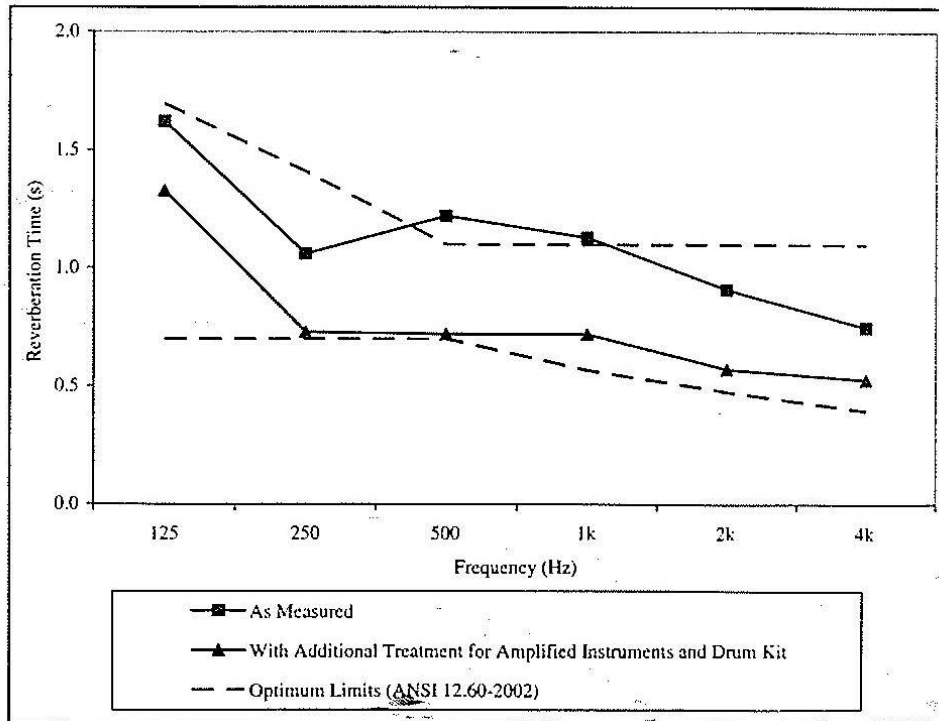
ی بالایی وجود ندارد. در طراحی ایده آل باید حجم فیزیکی به اندازه ی حداقل ۱۷ متر مکعب برای هر فرد در نظر گرفته شود. به صورت معمول ارتفاع سقف حداقل ۷ متر، برای دستیابی به حجم کافی و مناسب جهت اینکه شدت صدا در سطوح قابل قبول قرار گیرد، نیاز می باشد. حجم و ارتفاع کافی سقف اجازه می دهد تا حد امکان ترکیب متعادل شده ای از اصلاحات انتشاری بازتابی در سطوح بالایی اتاق جهت پخش و گسترش صدای کافی در اطراف فضا ایجاد شود و سطح مناسبی از انعکاس در جهت کیفیت مطلوب صدا و بازتاب های زودرس عبوری کافی جهت بهبود شرایط شنوایی و اجرایی گروه ایجاد شود. چندین کاربرد از اصلاحات اکوستیکی به خصوص در اتاق های موسیقی، فلسفه ی این طراحی را قبول دارند و از آن حمایت می کنند. (ANSI, ۲۰۰۲) معیار عملکرد اکوستیکی برای مدارس و یک ناحیه ی اصلی آموزشی را در باند میانی (۵۰۰HZ)، با $RT(0.7-0.7)$ پیشنهاد می کند که این مورد درک گفتار مطلوب بین استاد و شاگردان را تضمین می کند. (Beranek, ۲۰۰۴) نشان داد که فضاهای تمرین موسیقی باید ترجیحا RT های ۰.۳-۰.۴ ثانیه کمتر از میزان در نظر گرفته شده برای فضای اجرا را داشته باشند که برای بهبود ترکیب و قابلیت شنیداری بین نوازنده ها مناسب باشند. این RT های اشاره شده در محدوده ی ۱.۲-۱.۷ ثانیه معمولا برای تجهیزات اکوستیکی می باشند. این موضوع زمانی جالب تر می شود که آموزش موسیقی مدرن به فعالیت ها اضافه می شود. تجربه ی اخیر من نشان می دهد که زمان های انعکاس (RTS) در این محدوده می توانند توسط آموزش دهنده ها جهت فعالیت هایی شامل باس الکتریکی؛ کیبوردها و طبل ها بسیار بالاتر در نظر گرفته شوند و RTS در این موارد نزدیک به $S 60 - 120$ (ANSI, ۲۰۰۲) در نظر گرفته شود، که احتمالا مناسب تر می باشند. RT کمی طولانی تر در فرکانس های بم برای دستگاه های اکوستیکی کمی حرارت زا می باشد اما انعکاس اضافی فرکانس پایین می تواند مشکل آفرین باشد. RT کوتاه تر در بالاترین فرکانس های

زیر (باندهای ۸KHZ و ۴KHZ) به کاهش ناملایم بودن صدای سنج بدون تأثیر بیش از حد روی تجهیزات بم یا ویولون ها در این اتاق های نسبتاً کوچک کمک می کند و به طور موثری جذب اضافی که آهنگ در محیط کنسرت نیاز دارد، ایجاد می کند.

نکات کلیدی

تمرین موسیقی و فضاهاى آموزشی آن، به حجم فیزیکی مناسب جهت دوری از حجم اکوستیکی اضافی و پتانسیل (مستعد بودن در) افت شنوایی نیاز دارند. اصلاحات جذبی اضافه می تواند کمک کننده باشد ولی سطوح صدا اضافه ممکن است، باقی بماند اما اکوستیک خشک نتیجه مطلوب تری می دهد.

طیف انعکاس برای یک اتاق موسیقی تقریباً کوچک (۴۷۰ متر مکعب) قبل و بعد از اصلاحات جذبی اضافی جهت کنترل انعکاس و کاهش سطوح صدای کلی در شکل ۳-۸ نشان داده شده است. به دلیل اینکه ممکن است جذب اضافی زیادی مورد نیاز باشد باید صفحات جذبی تا حد ممکن جهت بهبود انتشار و بهبود شنوایی بین اجراکنندگان اطراف دیوارها و سقف قرار داده شوند.



شکل ۳-۸ : طیف بازآوایی برای اتاق موسیقی

پیت های ارکستر

فاکتورهای مشابهی روی طراحی پیت های (Pit) ارکستر موثر هستند. حجم بزرگتر این پیت ها بهتر است البته نه به بزرگی حجم مورد نیاز فضای تمرینی زیرا پیت ارکستر به طور معمول از طریق جلوی صفحه ی اجرا به حجم تالار وصل می شود. واضح است که یک سقف انعکاسی برای Inter musician برای انتشار صدا به بیرون از گودال (Pit) ترجیح داده شده است اما باید راهکار اکوستیکی مؤثوری برای مجاز کردن کنترل صدا بکار برد و راهکار باید متغیر و وابسته به تعداد و انواع نوازندگان باشد که این می تواند به واسطه ی استفاده از مناطق بزرگی از مرحله ی متحرک و راه

حل های حاشیه ای اطراف طبیل (به طور مثال) اجرا شود. میزان صدای انتشار یافته به داخل سالن می تواند به وسیله ی فراهم نمودن پنل های قابل حمل در برخی از من اطق خروجی کنترل شود. اگر گودال خیلی کوچک باشد انعطاف پذیری محدود شده و راهی برای کنترل مو ثق سطوح اکوستیکی صدا وجود نخواهد داشت.

اتاق های آموزش و تمرین فردی

داشتن فضاهای اکوستیکی بزرگ برای استفاده آموزشی و تمرین فردی دور از انتظار است و بیشترین فضاهای آموزشی عملا کوچک هستند زیرا معلم و دانش آموز نزدیک به هم هستند و آنها می توانند صدای یکدیگر را بدون انعکاس های شدید سقف به خوبی بشنوند و یک سقف کاشی اکوستیکی معلق با ضریب کاهش نوعی بالا مناسب است. پنل های دیواری و جاذب در اتاق های فاقد سا پر تجهیزات مفیدند اما در بسیاری از اتاق های تمرین، بیشترین سطوح دیوار با قفسه ی کتاب و تجهیزات دیگر پوشیده شده اند که دارای همان اثر می باشند. Interroom شخصی نیز مهم است و درهای اکوستیکی، دیوارها، سقف های عایق صدا و ductwork باید به خوبی در طراحی در نظر گرفته شود.

نکات کلیدی

عناصر اکوستیکی متغیر برای سالن های چند منظوره مورد نیاز می باشد.

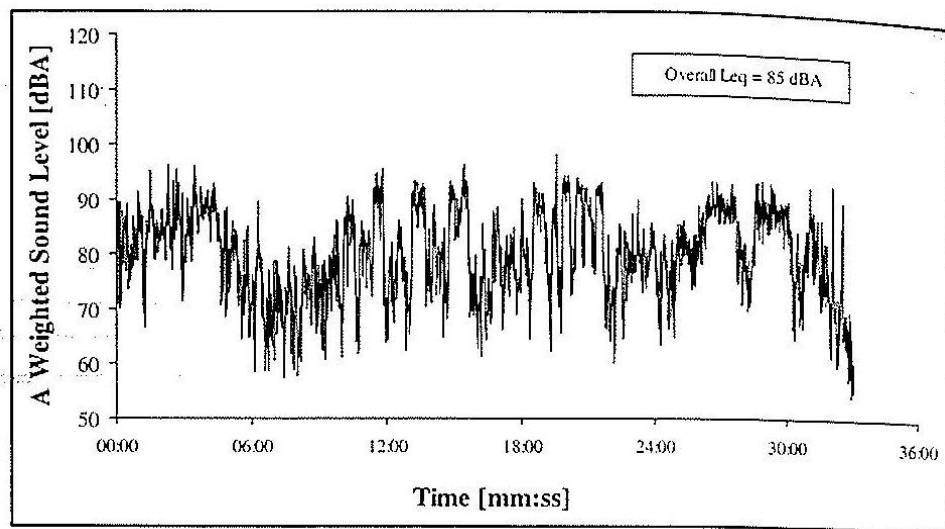
سطوح صدای محل کار

تحلیل و مرور کامل سطح صدای صحنه ی اجرا، سالن تمرین و کلاس های درس جسمانی فراتر از حوزه ی این فصل بیان شده، اما برخی از اطلاعات برای من به عنوان یک نوازنده ی گیتار و مهندس

مشاور در طول سال ها از طریق یکپارچه سازی اندازه ی سطح صدا قابل دسترس می باشد. در تجربه ی من رایج نیست که میانگین سطح صدا (Leq) در اتاق های موسیقی دبیرستان بسته به اندازه ی کلاس و اثرات اتاق تا ۸۵dBA پیش رود همانطور که میانگین زمانی سطوح صدا به طور معمول تا ۹۰dBA به طور معنادار پیش نمی رود (Gastneier , Pernu & Chasin , ۱۹۹۴). سطوح صدای رایج در اتاق اکوستیکی موسیقی در شکل ۴-۸ نشان داده شده است. سطوح صدا در یک اتاق موسیقی پر انعکاس یا در یک باند م و سیقی راک می تواند به طور قابل ملاحظه ای بیشتر باشد همانطور که در گودال های ارکستر یا اتاق های تمرین زیرزمینی می تواند اینگونه باشد. به طور مثال در گذشته اثبات در معرض خطر بودن معلمان مشکل بود زیرا معیار ۹۰dBA به خوبی توسعه نیافته بود. برای تمرین نوازندگان زمان های در معرض قرار گیری محدود و مطمئن دیگری فراهم شده است. قوانین جدید تازگی بوسیله ی انجمن سلامت و ایمنی حرفه ای (OHSA) در انتاریو پذیرفته شده که این قوانین جدید در جدول ۴-۸ نشان داده شده است و تغییرات معنادار بودند. اثر ترکیبی معیار کاهنده و سرعت تبادل، به شکل قابل ملاحظه ای منجر به کاهش مقبولیت سطح صدای مورد نظر یک نوازنده، برای دوره های کوتاه تری از در معرض قرارگیری رایج، در یک کلوپ (به طور مثال) می باشد. یک بی میلی از طرف تنظیم گرها، بردهای جبرانی، اپراتورهای اجرایی و بردهای مدرسه برای طبقه بندی کلاس های موسیقی و کلاس های درس به عنوان کار صنعتی، وجود دارد اما حداقل این تنظیم گرها باید افرادی باشند که کار نوازندگانی که سلامت شنوایی آن ها در خطر است را یادآوری کنند. موسیقی دان ها باید جهت یافتن ابزارهای شخصی برای شناسایی مشکلات و یادگیری درباره ی آنها تشویق شوند تا بتوانند زمانی که مشکلی رخ می دهد با درایت درمورد آن و راه حل آن صحبت کنند.

جدول ۸-۴: خلاصه ای از محدوده ی مجاز در معرض قرارگیری صدا طبق OHSA

<i>Previous Regulation</i>		<i>Revised Regulation</i>	
<i>Sound Level (Leq, dBA)</i>	<i>Allowable Exposure (hrs.)</i>	<i>Sound Level (Leq, dBA)</i>	<i>Allowable Exposure (hrs.)</i>
90	8	85	8
95	4	88	4
100	2	91	2
105	1	94	1



شکل ۸-۴ : سطوح صدا اندازه گیری شده در کلاس موسیقی دبیرستان

خلاصه

فضاهای تمرین و اجرا مکان های حرفه ای هستند که باید بر اساس سلامت شنوایی و ایمنی طراحی شده باشند. یک فضای تمرینی با طراحی مناسب، انعکاس کافی، انتشار صوت و بازآوایی مناسب فواید زیادی برای اجراکنندگان و شنوندگان دارد. از معایب اکوستیکی مثل امواج ایستا، تجمع صوت، اکوهای لرزشی، تشعشع اکوستیکی و تغییر منبع باید اجتناب شود. عوامل اکوستیکی متغیر برای موفقیت در اجرا به سالن های چند منظوره نیاز دارند. بازآوایی ناکافی باعث فشار فراوان روی موسیقی دان ها و کاهش هماهنگی گروه ارکستر می شود. فضاهای تمرینی و آموزشی موسیقی برای جلوگیری از شدت اکوستیکی غنی مجاز و ایجاد کم شنوایی به فضای فیزیکی کافی نیاز دارند. یکی از راه حل ها، اصلاحات جذبی اضافه هستند اما نتیجه ی آنها ایجاد اکوستیک خشک و سطوح با حجم گسترده می باشد.

فصل نهم

اصلاحات محیطی ارزان

یادداشت نویسنده

این فصل بیشتر برای موسیقی‌دانها نوشته شده است نه متخصصان حفاظت شنوایی. البته پیشنهادات و اصلاحات مورد بحث در این فصل به آسانی توسط هر فردی، از جمله موسیقی دانان، استادان یا والدین نگران قابل اجرا می باشد. علاوه بر حفاظت شنوایی که در فصل ۶ بیان شد استراتژی‌های دیگری جهت کاهش و به حداقل رساندن اثرات زیان بار و مخرب موسیقی بلند روی شنوایی وجود دارد، که این استراتژی ها به ۲ گروه تقسیم می شوند: (آ) تغییر ورودی بر اساس درک بلندی و بهبود مانیتورینگ (ب) اصلاح محیط شنیداری یا سیستم بلندگو.

درک بلندی و مانیتورینگ بهبود یافته

سیستم شنوایی انسان همانطور که در فصل ۲ بحث شد به شکل باور نکردنی هم از نظر آناتومی و هم فیزیولوژی پیچیده می باشد. فهم کامل نحوه عملکرد آن زمینه های مطالعات فراوانی را در بر می گیرد از جمله اکوستیک، سایکولوژی، بیولوژی، فیزیک، هیدرودینامیک، الکترونیک و هر مکانیسم دیگری که شبیه به ذخیره سازی کامپیوتری دیجیتال باشد. ارتباط جنبه های فیزیکی و در یافتی درک صدا در بردارنده برخی از جنبه های سایکواکوستیکی شامل ارتباط بین شدت موسیقی ورودی و چگونگی درک و دریافت آنها می باشد. اثر متقابل بین شدت (مقیاس فیزیکی) و بلندی (مقیاس درکی) در تعیین اینکه یک فرد چگونه سطح راحت شنیداری را انتخاب می کند، ضروری است.

بلندی و شدت

شدت (که به طور معمول بر حسب dB اندازه گیری می شود)، یک اندازه گیری خالص از مقدار انرژی صوتی منتقل شده می باشد. SLM های موجود، شدت خوانده شده را به طور مختصر و مفید به ما

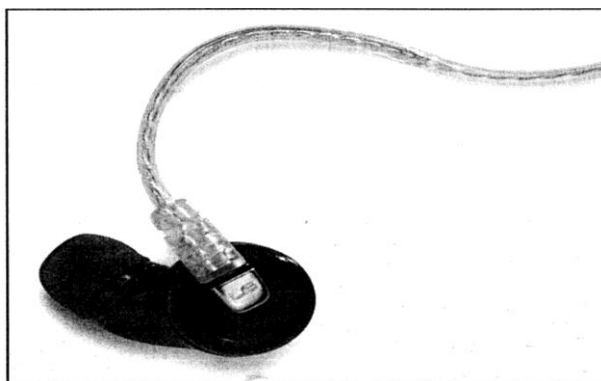
می‌دهند (خواندن را راحت تر میکنند). در مقابل بلندی، درک فرد از شدت است و دارای توصیفات پیوسته بین (خیلی آرام) تا (خیلی بلند) می‌باشد و تحت عنوان اصطلاح سطوح راحتی تعریف می‌شود. ابزاری برای اندازه‌گیری بلندی وجود ندارد. معمولاً همبستگی خوبی بین اندازه‌گیری فیزیکی شدت و احساس فرد از بلندی وجود دارد، اما با این وجود برخی تفاوت‌های مهم بین آنها وجود دارد. استراتژی‌های مختلفی برای جلوگیری از کم‌شنوایی در میان هنرمندان منوط به تمایز بین شدت و بلندی می‌باشد. یک نمونه از تفاوت‌های بین شدت و بلندی زمانی است که ما در حال رانندگی به رادیو گوش می‌دهیم. زمانی که با سرعت کم رانندگی می‌کنیم صدای رادیو را فقط در یک سطح راحت بلندی تنظیم می‌کنیم که شدت آن ۶۵dB می‌باشد (اگر ما یک SLM داشته باشیم و قادر باشیم به درستی صدا را اندازه‌گیری کنیم در حالی که شدت ترافیک هم مدنظر است). اگر سرعت افزایش داده شود به دلیل افزایش صدای موتور و باد و برای اینکه سطح راحتی شنیداری رادیو را حفظ کنیم، شدت صدای رادیو را به همان مقدار افزایش می‌دهیم. بنابراین اندازه‌گیری مجدد SLM یک افزایش تا حدود ۸۵dB را نشان می‌دهد، در حالی که ارزیابی فردی ما از بلندی تغییری نکرده است و راحت باقی می‌ماند. با وجود این حقیقت که سیستم شنیداری ما خارق‌العاده است و ما قادر به تمایز تغییرات فرکانسی در یک جفت فرکانس هستیم اما با این حال درک ما از شدت صوت نسبتاً ضعیف است و بسته به سطح شنیداری و محیط شنیداری ما، یک تغییر در حدود ۲-۳dB ممکن است قابل توجه نباشد در حالی که فقط یک افزایش ۳dB شدت برابر با دو برابر شدن مواجهه می‌باشد. برای مثال اگر ما ولوم رادیو را (در بالاتر از ۸۵dB) ۳dB افزایش دهیم ممکن است فقط یک افزایش مختصر و کم در بلندی احساس کنیم (یا شاید هیچ تغییری) اما در واقع پتانسیل و احتمال آسیب به سیستم شنوایی ما دو برابر می‌شود. در مقابل کاهش ۳dB شدت (مثلاً از ۱۰۰dB به ۹۷dB) خطر آسیب را به ۱/۲ کاهش می‌دهد. یک رابطه‌ی مستقیم

بین شدت صوت و مدت زمان آن در تعیین حداکثر دوز مجاز صداهای بلند وجود دارد . هر افزایش یا کاهش ۳dB در سطوح شدتی خطرناک، آسیب به سیستم شنوایی را دو برابر یا نصف خواهد کرد . به طورگسترده تر هر کاهش ۳dB در شدت دو برابر شدن مدت زمان قرار گیری در معرض نویز را برای ایجاد همان دوز به همراه دارد در نتیجه یک کاهش ۱۵dB (که در محافظ موسیقی دان ها از جمله ER-۱۵ یافت شده است که در فصل ۶ توضیح داده شد) به این معنی است که موسیقی دان یا شنونده می تواند ۳۲ ساعت بیشتر از قبل در معرض موسیقی باشد که در اینصورت همان مقدار آسیب شنوایی رخ می دهد.

مانیتورینگ بهبود یافته

انتخاب تنظیمات ولوم هر سیستم آمپلی فایر مانند MP۳ و حتی وسیله های کمک شنوایی به فاکتور های اکوستیکی زیادی از جمله شدت، شکل و پهنای باند، پاسخ فرکانسی و ایزوله بودن (عایق بودن) در مقابل نویز زمینه بستگی دارد . مثال ماشین ذکر شده یک نمونه از مواردی است که نویز باد، موسیقی رادیو را می پوشاند که در نتیجه آن باید شدت را افزایش دهیم. به حداقل رساندن نویز های محیطی (مثل ترافیک) برای بهبود پایش مفید می باشد که در نتیجه ی آن شدت مورد نیاز برای درک بلندی راحت کمتر می باشد. یکی از راهکارهایی که بر اساس مانیتورینگ می باشد و به کاهش خطر سطوح نویز آسیب رسان کمک می کند افزایش مقدار فرکانس های پایین و صداهای بم ی که فرد می شنود، می باشد. افزایش صداهای بم یک آمپلی فایر منجر به افزایش احساس بلندی خواهد شد و در عوض باعث کاهش شدت، برای راحت ماندن (راحت باقی ماندن صدا) می شود. برای مثال در باشگاه های ورزشی پرسروصدا یا استادیوم های رقص که افراد هر روز ۱۰-۸ ساعت در معرض صدا هستند ، افزایش صداهای بم (base) (بلندی) در حالی که ولوم را کم می کنند (شدت) باعث می شود محیط شنیداری ایمن

تر باشد. بنابراین با یک تغییر ساده در پهنای باند موسیقی، شدت کلی به مقدار ۶-۹dB کاهش می‌یابد که همین به نوبه خود باعث می‌شود مدت زمان مجاز در معرض قرار گیری ۴ تا ۸ ساعت افزایش یابد بدون اینکه آسیبی رخ دهد. یکی از تکنیک‌هایی که اخیراً ابداع شده است این است که موسیقی دانان شیوه ی قدیمی مانیتور روی صفحه را با روش های جدید مانیتور و محافظ های سفارشی جایگزین کنند. فایده ی آن این است که موسیقی دان را از محیط های غیر منتظره و آنی تا حدودی حفظ می‌کنند. تصویر یک گوش مانیتورگر (ear monitor) در شکل ۹-۱ نشان داده شده است. شدت کلی این مانیتور کننده ۶dB کمتر می باشد(در مقایسه با سطح شدت بلندگو های پایش کننده قدیمی). در این صورت موسیقی دان ها خیلی نیاز ندارند با دیگر اصوات در محیط اجرا رقابت کنند، این بدان معنی است که موسیقی دان ها با این مانیتورینگ ها در مقایسه با زمانی که از مانیتور کننده های wedge روی صحنه استفاده می کنند، می توانند به مدت ۴ ساعت بیشتر (شدت ۶dB کمتر است) در معرض صدا قرار بگیرند.



شکل ۹-۱: تصویر یک مانیتور کننده گوش

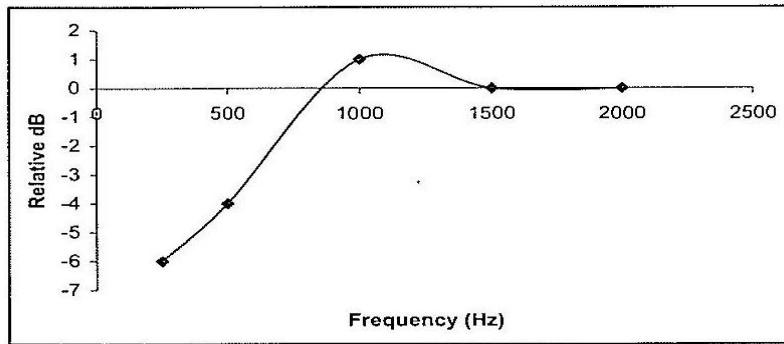
شش استراتژی محیطی

شش تکنیک محیطی ارزان و ضروری برای کاهش قرار گیری در معرض موسیقی در زیر نام برده شده است. مناسب بودن آنها بستگی به خصوصیات ویژه‌ی مکلن مورد نظر دارد اما اینها به طور یکسان توسط افراد حرفه ای و آماتور استفاده می‌شود.

مجموع بلند گو / آمپلی فایر باید بالا برده شوند

بلند گوها که بعضی در داخل آمپلی فایر قرار دارند و جز ساختمان آن هستند و برخی روی صحنه قرار داده می‌شوند، هر دو به عنوان پایش کننده قابل استفاده هستند (زمانی که موسیقی دان در مسیر باد قرار بگیرد). آمپلی فایرها قابلیت شنوایی را برای شنوندگان بهبود می‌بخشد. نوت های فرکانس پایین (bass) مشخص و بارز هستند زیرا آنها همیشه مسیر با کمترین مقاومت و رزیستانس را انتخاب می‌کنند، برای مثال بلندگوی روی صحنه که در تماس با کف می‌باشد فقط انرژی فرکانس میانی و بالا را بدون هیچ تقلا و اجباری تولید می‌کند زیرا انرژی فرکانس پایین از طریق کف منتقل می‌شود (به دلیل مقاومت کم) در نتیجه انرژی اکوستیکی فرکانس پایین به طور عمده برای شنوندگان از دست می‌رود این پدیده در شکل ۲-۹ با مثال نشان داده شده است. بسیاری از مهندسين صوت به عنوان یک راه حل برای جبران انرژی فرکانس پایین از دست رفته، سطح کلی صوت را به منظور ایجاد احساس مناسبی از بلندی افزایش می‌دهند.

شکل ۲-۹: از بین رفتن فرکانس های پایین به دلیل مقاومت کم آنها

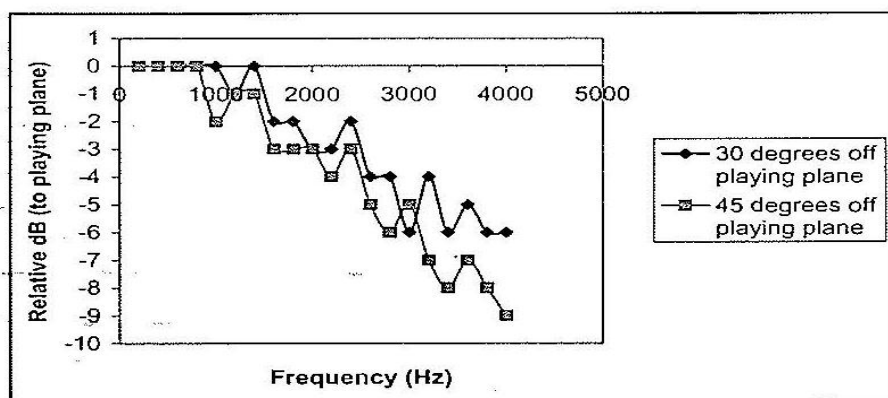


یک مهندس زیرک به سادگی از یک اکولایزر (یکسان کننده) ولوم برای صداهای فرکانس پایین از دست رفته به منظور ایجاد یک پاسخ Flat و هموار استفاده می کنند. متأسفانه برای بیشتر مهندسين افزایش کلی شدت باعث افزایش خطر کم شنوایی ناشی از موسیقی می شود. یک راه حل ساده این است که بلندگوها را از سطح بالاتر برده که فاصله از سطح (کف) را افزایش خواهد داد و بنابراین رزیستانس و مقاومت فرکانس پایین را افزایش می دهد که این نهایتاً مزایای دوگانه ی پاسخ خروجی Flatter و سطح شدت کلی کمتر را به دنبال خواهد داشت.

ابزارهای فلزی (برنجی) تریبل باید در ارتفاع قرار داده شوند (یا حداقل در صحنه اجرا، در مسیر صدای دیگر موسیقی دان ها نباشند)

اگرچه به نظر می رسد که همه صداهای یک ترومپت از ز نگو له ی آن ناشی می شود اما در واقع فقط نوت های فرکانس بالا از آن منشأ می گیرند. نوت های فرکانس میانی و پایین تمایل دارند از تمام مناطق و حواشی ترومپت خارج شوند. نه تنها نوت های با هارمونیک های فرکانس بالا در طیف ترومپت بیشترین شدت را دارند بلکه آنها از طریق خط مستقیم منتقل می شوند (مانند اشعه لیزر) و از سطح تراز ابراز موسیقی سرچشمه می گیرند که این مانند مسیر صوتی انسان است. بالا بردن سطح نواختن ترومپت اجازه

می دهد که نوت های فرکانس بالا از بالای سر نوازندگانی که در مسیر صدا قرار گرفته اند عبور کند. الگوی مستقیم ناشی از صداهای فرکانس بالای زنگ ترومپت در مقایسه با الگوی نسبتاً غیر مستقیم صداهای فرکانس پایین در شکل ۳-۹ نشان داده شده است. قرار دادن ترومپت ها (شیپورها) در سطح بالاتر، قرار گیری در معرض موسیقی را به میزان ۸dB کاهش می دهد.



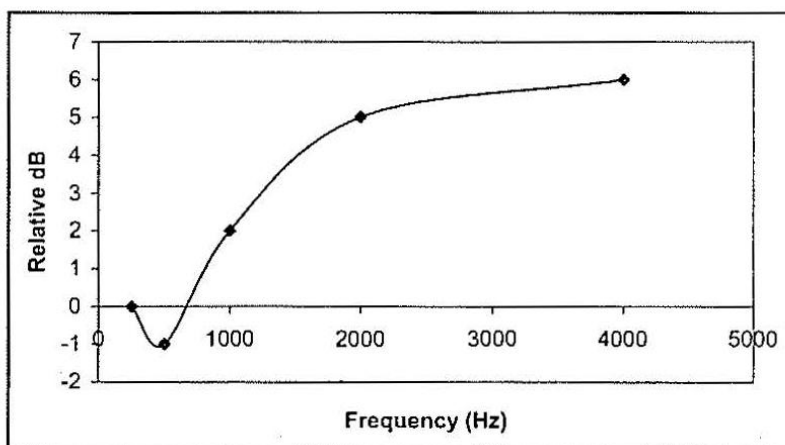
شکل ۳-۹: تفاوت اندازه گیری صدای ترومپت در دو زاویه ی ۳۰ و ۴۵ درجه را بر حسب dB نشان می دهد.

این استراتژی ارتباط تنگاتنگی با بالا بردن بلندگو ها دارد که قبلاً مورد بحث قرار گرفت. بلندگوها برای اصوات فرکانس بالاتر دایرکشنال و مستقیم هستند بنابراین قرار دادن آنها نزدیک گوش با وجود سطح شدت پایین تر باعث ایجاد صداهای بهتر برای موسیقی دان خواهد شود زیرا نیازی نیست که ولوم را افزایش دهیم.

گروه ارکست و باندها باید عقب تر از لبه های سن (صفحه) قرار بگیرند

قرار گرفتن باند ها دور از لبه های stage باعث می شود که هر دو، هم صداهای ضمنی (incident)

ابزار آلات موسیقی و هم صداهای فرکانس بالا که از کف صفحه نمایش منعکس می شود بهتر به گوش شنوندگان برسند. مهندسين صدا به طور معمول چالش های قابل توجهی با اتاق های آکوستیکی دارند زیرا آنها انرژی فرکانس پایین بسیار زیادی در مقایسه با انرژی فرکانس بالای موجود در تالارهای کنسرت دارند. تنظیم باندها عقب تر از لبه های سن باعث افزایش انرژی فرکانس بالا (حداکثر ۶dB) می شود و به حل این مشکل کمک می کند. این اهمیت فرکانس های بالا به دلیل وجود فضاهای خالی کف صحنه نمایش، به عنوان یک بازتاب آکوستیکی عمل می کند و روی صداهای فرکانس بالا تاکید می کنند که در شکل ۴-۹ نشان داده شده است و سطح شدت کلی کمتر خواهد شد و کیفیت موسیقی بهتر می شود این به این معنی است که خطر آسیب شنوایی برای شنوندگان و فشار بازو و مچ برای نوازندگان روی صحنه کمتر می شود.

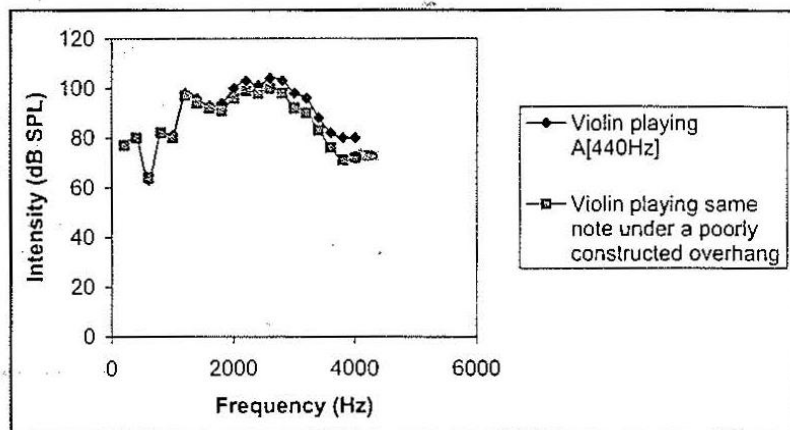


شکل ۴-۹: نشان دهنده افزایش فرکانس های بالا به دنبال قرار دادن ارکستر و باند ها به اندازه ۲m

دورتر از لبه های سن

ابزارآلات زهی (فرکانس زیر) باید به دور از تاق نما و برآمدگی ها باشند

این تعدیل و اصلاحیه محیطی بر اساس این حقیقت است که صداهای فرکانس بالا، به دلیل طول موج کوتاهشان، به راحتی از طریق سطوح اکوستیکی جذب می شوند (همچنان که در فصل ۸ می بینید). فرکانس های بالا به فضاهای کوچک تمایلی ندارند و به راحتی در نتیجه تضعیف و میرایی یا کمبود انرژی جذب می شوند این موضوع می تواند تبعات ارگونومیک مهمی برای نوازندگان ویولون به همراه داشته باشد. این نوازندگان اگر زیر تاق نما و برآمدگی قرار گیرند (مانند گودال موسیقی music Tip) باید برای جبران انرژی فرکانس بالای جذب شده تلاش و تقوای بیشتری کنند. شکل ۹-۵ اثر مخرب قرار گرفتن نوازندگان ویولون تحت شرایط ضعیف ارکستر را نشان می دهد، در این شرایط نه تنها سطح شدت کلی این تکه ی موسیقی افزایش می یابد و بیشتر می شود بلکه خطر قابل توجه آسیب بازو و مچ برای این نوازندگان وجود دارد. دور کردن ویولون و نوازندگان آن از یک تاق نما هم سطح شدت کلی مورد نیاز ابزار آلات و هم خطر آسیب ناشی از فشار فیزیکی را کاهش می دهد.

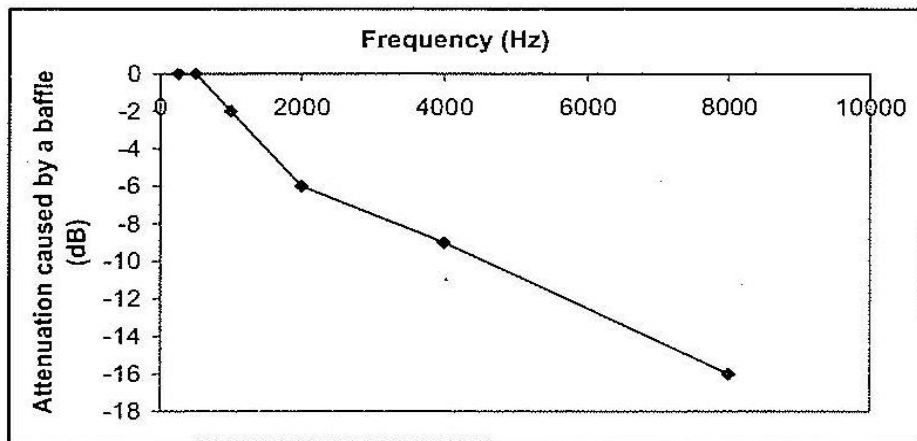


شکل ۹-۵: اثر مخرب قرار گرفتن نوازندگان ویولون تحت شرایط ضعیف ارکستر که اجزای فرکانس بالا را جذب می کند

استفاده از بافل ها

Horstman و Camp در سال ۱۹۹۲ نشان دادند که اثر بافل ها محدود به مسافت تقریباً ۷ اینچی می باشد. روشی که در آن صداهای ناشی از دیوار ها، سقف، کف و دیگر ساختارها ایجاد می شوند، اثر بافل ها را کاهش می دادند. صدا های فرکانس پایین به دلیل طول موج بلندتر به راحتی مسدود نمی شوند و در مقابل، فرکانس های بالا به دلیل طول موج کوتاهتر به طور موثری توسط بافل ها کاهش می یابند در حقیقت دستیابی به کاهش فرکانس بالا تا ۱۷dB بدون هیچ کاهشی در فرکانس های کمتر از ۱KHz توسط بافل ها امکان پذیر است. به دلیل فواید محدود بافل ها و مشکلات آنها از جمله ایجاد کاهش ناکافی (عدم کاهش کافی و مناسب)، تحمیل فشار روی موسیقی دان ها و ایجاد محدودی ت، استفاده از آنها گسترده نمی باشد. شکل ۶-۹ مربوط به Horstman و Camp (۱۹۹۲) می باشد و یک نمونه کاهنده ی بافل Ludte را نشان داده است. گرچه کاهنده هایی با مقدار کاهش ۱۰-۸dB جایگزین آنها هستند و با وجود اینکه بافل ها نتایج موثری در کاهش صدا نسبت به دیگر روش ها به دست نداده اند اما نباید آنها کنار گذاشته شوند. بافل ها در ترکیب با دیگر تکنیک ها (مثل محافظ شنوایی) یک ابزار مهم و ارزان در جعبه ابزار می باشند. به یاد دارید که یک کاهش ۳dB احتمال آسیب را به نصف تقلیل می دهد، یک کاهش ۶dB احتمال خطر را به یک چهارم کاهش می دهد و یک کاهش ۹dB آسیب را یک هشتم کاهش می دهند. ویژگی کاهندگی بافل ها به جرم، سختی فیزیکی و ساختمان (ساختار) آنها مرتبط می باشد، برای مثال بافل های Lucite، ۳/۴ اینچی چوبی کمتر از ۲ اینچ کاهش ایجاد خواهند کرد. زاویه ی بافل ها مقدار انرژی بازتابی و منعکس شده به موسیقی دان را تغییر می دهد. یک جهت گیری (یابی) افقی مقدار انرژی منعکس شده به گوش موسیقی دان ها را به حد اکثر خواهد رساند در حالی که یک چرخش ۳۰° به دور از موسیقی دان انعکاس مضر را کمتر می کند (با وجود اینکه کاهش برای موسیقی دان

هایی که در جهت صدا هستند هنوز باقی مانده است).



شکل ۶-۹ : نشان دهنده ی کاهش کمتر فرکانس های پایین در نتیجه ی ساختار کاهشی بافل Lucite

تغییر مکان ابزارهای ویژه

در بسیاری از موارد هیچ دلیلی برای اینکه چرا نباید مکان و موقعیت ابزارهای خاص را تغییر داد (خارج از پروتکل های تاریخی) وجود ندارد. این موضوع در انواع موسیقی های کلاسیک، راک و پاپ صدق می کند برای مثال در بسیاری از اجراهای جدید و مدرن غیر متداول نیست که گروه طبل زنی در یک اتاق جداگانه قرار بگیرند و از طریق مانیتورهای ویدئویی و هدفون با بقیه در ارتباط باشند. ترومپت ها (شیپورها) به طور معمول یکی از ابزارهای با شدت فراوان هستند، در هر موسیقی دسته جمعی و گروهی در بسیاری از اجراها نسبتاً تقویت شده اند. قرار دادن شیپور ها در جلوی سایر ابزارها، معمولاً موسیقی شنیده شده توسط حضار را تغییر نمی دهد اما باعث کاهش قابل توجه کم شنوایی ناشی از موسیقی در موسیقی دان هایی که در مسیر صدا هستند، می شود. بنابراین مزایای آشکاری از قرار ندادن گروه شیپور در موقعیت ارکستر قبلی شان وجود دارد. تغییر جهت گیری سنج های مخصوص در بخش

ابزارهای ضربی ممکن است مفید باشد . بسته به موقعیت سنج ها، صوت ناشی از آنها ممکن است به شیوه مستقیم تولید شود که این اشاره به این دارد که یک تغییر کوچک در جهت گیری سنج ها و یا موقعیت آنها، به طور قابل توجهی سطح کلی صوت و همه سطوح آزار دهنده موسیقی دان های مجاور را کاهش می دهد.

خلاصه

استراتژی هایی برای کاهش اثرات مخرب ناشی از موسیقی بلند روی شنوایی وجود دارد، استراتژی ها و تعدیلات و اصلاحات محیطی بحث شده در این فصل ارزان هستند و قابل استفاده و اجرا در یک رنج وسیع هم در اجرا ها و هم مکان های آموزشی می باشند. تغییرات یا اصلاحات محیطی در اتاق ها، مکان و موقعیت گروه ارکستر یا باندها و سیستم بلند گوها همگی آسودگی خاطر را ایجاد می کنند در حالی که کیفیت مطلوب و قابل قبول موسیقی، هم برای اجراکنندگان (نوازندگان) و هم شنوندگان آنها حفظ می شود.

فصل دهم

سمعک و موسیقي :

مقدمه :

موسیقی به عنوان یک محرک شنیداری باعث ایجاد مشکلاتی برای مهندسان ساخت سمعک و متخصصان حفاظت شنوایی شده است. این موضوع همچنین باعث ایجاد مشکلاتی در زمینه ی فیتینگ سمعک برای موسیقی دانها شده است. در بسیاری از افراد همچنان که دیدیم موفقیت در تنظیم سمعک منوط به مجموعه ایده آل از پارامترهای الکترو آکوستیک نیست و بیشتر به کارخانه ی سازنده سمعک که قادر به ایجاد تغییرات ظریف بر پایه ی خصوصیات فردی است ، بستگی دارد. به منظور فهم تغییرات لازم برای ورودی موسیقی به سمعک یا کاشت حلزون ، چهار تفاوت فیزیکی اولیه بین گفتار و موسیقی باید در نظر گرفته شود : (۱) طیف طولانی مدت موسیقی در برابر گفتار (۲) تفاوت شدت کلی (۳) فنوتیک در برابر فونوم در موسیقی دانهای مختلف (۴) فاکتور کرست

طیف طولانی مدت موسیقی در برابر گفتار:

گفتار از تعامل پیچیده ی بین تنفس ، فونوتاری و ساختار های تولیدی حاصل شده است و شامل طیف طولانی مدت مستقل از زبان می باشد . موسیقی علاوه بر مشارکت راههای صوتی ، از بسیاری خصوصیات رزونانس خاص تشکیل شده است: ابزار ضربه ای (مثل طبل) و سازهای بادی بر پایه ی رزونانس یک چهارم موج عمل می کنند (مثل ساکسوفون) و ابزار سیمی (مثل ویولون و گیتار) بر پایه ی رزونانس نصف طول موج عمل می کنند. تمام این ابزارالات موسیقی میتوانند تقویت شوند یا نشوند اما حتی در موارد تقویت نشده نیز میتوانند صوت های با شدت بالاتر تولید کنند و بعضی ابزارها می توانند هر دو طیف فرکانسی پایین و بالا را تولید کنند. موسیقی ، برخلاف گفتار ، بسیار متغییر است و مفهوم موسیقی (طولانی مدت) به صورت ضعیف تعریف شده است. در فصل ۱۲ بسیاری از این مفاهیم پوشش داده شده است.

تفاوت شدت کلی :

میانگین شدت گفتار 65 dB SPL و با قله و دره ی حدود $15 - 12$ دسی بل می باشد. اگرچه تغییرات بین فردی ، محدوده ی وسیعی از کیفیت ها و خصوصیات صوتی مختلف را فراهم کرده است اما شباهت های فیزیکی مربوط به طول ریه و راههای صوتی انسان ها ، منجر به طیف طولانی مدت باریک تری در حدود $35 - 30$ دسی بل می شود. در مقابل ، بسته به موزیک مورد نظر، ابزارالات موسیقی می توانند صداهای خیلی کم شدت (۲۰ الی ۳۰ دسی بل از نواختن طبل جاز) تا صدا های خطرناک بلند (بیش از 120 dB از نواختن سازهای wagner ring) را ، تولید کنند. در سطح شدت 100 dB ، محدوده ی پویایی موسیقی در ورود به سمعک ، بیشتر از گفتار است.

فاکتور کرست:

تفاوت بین شدت قله موج (اجزای شدت بالا) و میانگین شدت یا Rms است. مقدار فاکتور کرست متناسب با درک بلندی است. برای گفتار ، Rms در حدود ۶۵ دسی بل و فاکتور کرست حدود ۱۲ دسی بل می باشد ، که این در صنعت سمعک سازی و بررسی خصوصیات گفتار در ساخت مدار تراکم سمعک و سیستم های تست ، یک فاکتور مشهود است . فاکتور کرست ۱۲ دسی بلی در گفتار سبب کاهش یا از بین رفتن انرژی های کم شدت راه های صوتی می شود. قبل از آنکه صدای گفتار شنیده شود، انرژی صوتی از کام نرم ، لب ها و حفره ی بینی که مملوء از بافت های نرم است و از سایر مواد خارجی عبور می کند، که سبب کاهش انرژی می شود آنچنان که در نهایت ، قله تنها ۱۲ دسی بل بیشتر از میانگین شدت گفتار می باشد. در مقابل شیپور دیواره های نرم و لب ندارد، بنابراین ابزارالات موسیقی کمتر کاهش انرژی دارند از این رو قله های بیشتری در مقایسه با گفتار تولید می کنند.

فاکتور کرست ۲۰-۱۸ dB برای بسیاری از ابزار آلات موسیقی متداول است. سیستم تراکم و کشف کننده ها که بر پایه سطح فشار صوتی قله اند ممکن است خصوصیات عملکردی متفاوتی برای گفتار در مقایسه با موسیقی داشته باشند ، به عبارت دیگر، موسیقی ممکن است سبب فعال شدن سیستم های تراکمی شود که در پی آن فازهای غیرخطی که برای شرایط مطلوب شنیداری در شدت پایین لازم هستند ، وارد عمل می شوند.

جنبه دیگر فاکتور کرست برای ابزار آلات موسیقی تاثیر آن روی بهره سمعک و OSPL₉₀ می باشد . برای تنظیم OSPL₉₀ در سمعک معمولا از سطح ناراحتی گفتار استفاده می شود درحالی که فاکتور کرست برای گفتار و موسیقی متفاوت است.

قله در ابزارالات موسیقی ۶dB (با RMS یکسان) بیشتر از گفتار است ، زیرا فاکتور کرست برای بسیاری از ابزار آلات موسیقی ۶dB بیشتر از گفتار است (۱۸-۱۲ dB). برای جلوگیری از بروز مشکل ، OSPL₉₀ در ابزار آلات موسیقی باید حدود ۶dB کمتر از گفتار پهن باند تنظیم شود.

ملزومات ادراکی فنوتیک در برابر فنومیک:

تمایز بین آنچه از طریق ارتعاش فیزیکی در هوا (فنوتیک) رخ می دهد و نیاز ادراکی افراد یا (فنومیک) اهمیت دارد . علیرغم این واقعیت که طیف طولانی مدت گفتار برای تمام زبان ها بیشترین انرژی را در فرکانس های پایین و کمترین انرژی را در فرکانس های بالا دارد (یعنی ظهور فنوتیکی)، وضوح (اندازه گیری قابلیت درک گفتار به وسیله WRS) به طور کلی از مناطق فرکانس بالا و پایین مشتق شده است. این ناهمخوانی بین انرژی (فنوتیک) و وضوح (فنومیک) پیچیده است اما در زمینه تقویت سمعک به خوبی درک شده است . محدوده فرکانسی که شنونده برای درک گفتار به آن نیاز دارد، در مقابل موسیقیدان کاملا متفاوت است. بعضی از موسیقی دانها تکیه بیشتری بر فرکانس پایین دارند برای مثال

کلارینتیست ها تنها اگر دم زنی بین رزونانسی فرکانس های پایین در سطح شدت خاصی باشد از صدایشان راضی میشوند ، علیرغم اینکه آنها می توانند مقدار قابل توجهی انرژی فرکانس بالا تولید کنند، این کاملاً با افراد ویولن زن تضاد دارد زیرا آنها نیاز دارند قبل از اینکه در مورد مناسب بودن صدا قضاوت کنند، مقدار زیادی هارمونیک فرکانس بالا را بشنوند. کلارینت و ویولن هر دو طیف انرژی برابر دارند (فنوتیک مشابه) اما صداهای متفاوتی تولید می کنند.

محدود کننده قله ورودی FRONT-END در سمعک:

مهم است که تمام فاکتورهای انتخابی در برنامه های الکترواکوستیک برای موسیقی تقویت شده از طریق سمعک، مطلوب یا نزدیک به مطلوب تنظیم شود . بسیاری از سمعک ها در بازار دارای محدود کننده Front-End یا CLIPER هستند، که از ورود شدت ۸۵-۹۰ dB به سمعک به طور موثر جلوگیری می کنند. این نباید با محدود کننده خروجی اشتباه گرفته شود، این گرایش در صنعت ساخت سمعک به سوی محدود کننده قله ورودی تنها برای شدت های بالای ۹۵-۱۰۰ db پیش می رود که این کاملاً معقول است زیرا شدیدترین اجزای گفتار حدود ۸۵-۹۰ dB Spl شدت دارند. علاوه بر این کارخانه های سازنده سمعک های دیجیتال می خواهند مطمئن شوند که در (ADC) Analog to digital نباید افراط شود. این بحث وجدل ها بر سر این است که هرگونه صدای بالای ۹۰ db spl، گفتار یا شبه گفتار نیست و این چنین عملکردی در مراحل اولیه شبیه Noise Reduction است.

با این وجود، در کل سطح شدت موسیقی بالاتر از ۸۵-۹۰dB است که به وسیله Front-End محدود یا دچار اعوجاج میشود . میکروفن های سمعک های مدرن میتوانند به طور قاطع شدت های تا ۱۱۵dB را بدون اعوجاج دریافت کنند. در صورت وجود اعوجاج ، وضوح و کیفیت موسیقی کاهش می یابد از این رو بیمار در خواست تغییر برنامه می کند.

با این وجود بندرت راه حل مناسب تغییر برنامه می باشد و بیشتر مربوط به ورودی با شدت بالا قبل از رسیدن به ADC می باشد. تکنیک هایی برای اجتناب از مشکلات دیستورشن Front-End وجود دارد که بسته به نحوه ی اجرای کار ممکن است از تراکم به عنوان محدود کننده قله که با expansion بعداز محدود کننده در سمعک استفاده شود. مشکل مشابه در پرواز با هواپیما است که باید از زیر یک پل کوتاه عبور کند یا پل باید بلند باشد یا اینکه هواپیما نزدیک سطح زمین پرواز کند.

تحقیقات نشان داده است هر شدتی کم تر از ۱۰۵ dBspl که سطح شدت محدود کننده ورودی است ، صرف نظر از برنامه سمعک میتواند سبب کاهش اعوجاج برای موسیقی شود- (cashin ۲۰۰۳) (cashin ۲۰۰۴) .

برای تست کلینیکال و برای تعیین Front-End با استفاده از موسیقی با سطح شدت بالا، دیستورشن در سمعک باید با خروجی بالا (بالاتر از ۱۱۵dB) و بهره کم (۵-۸dB) تنظیم شود.

در Test box سیگنال شدید نباید هیچ گونه PC بدهد، حال اگر دیستورشن باشد (یعنی ۱۰٪) مشکل اصلی Front-End یا محدود کننده قله ورودی است که برای موسیقی با شدت بالا، خیلی پایین تنظیم شده است. نتایج ۵ سمعک تجاری در دسترس در جدول ۱-۱۰ نشان داده شده است.

(CASHIN, ۲۰۰۶B)

Table 10-1. Harmonic distortion (in percent) at 1600 Hz for five commercially available hearing aids with two input levels of 90 dB SPL and 100 dB SPL. Aid #2 performed the best.

	<i>Aid #1</i>	<i>Aid #2</i>	<i>Aid #3</i>	<i>Aid #4</i>	<i>Aid #5</i>
90 dB input	10	3	16	21	16
100 dB input	22	5	54	58	57

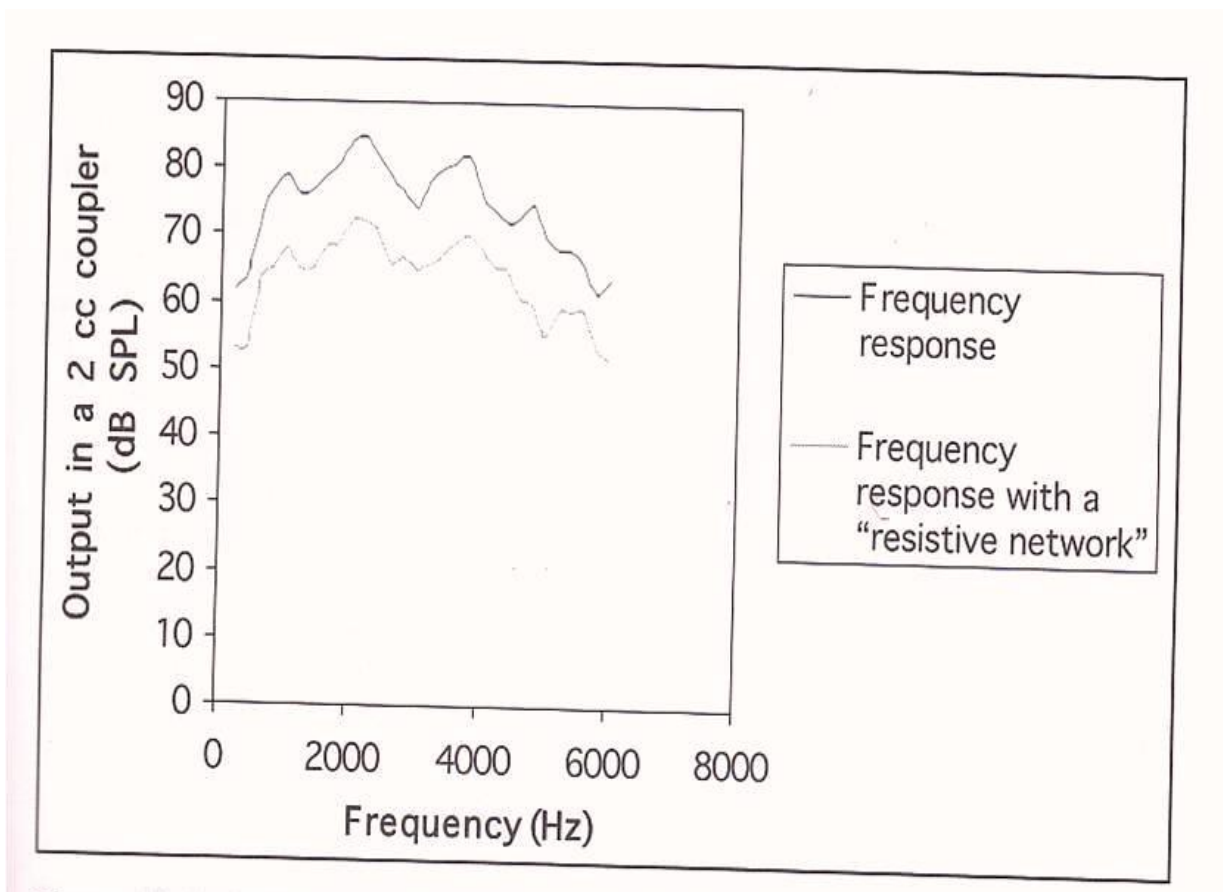
نمونه ای از سمعک هایی که قله خیلی بالا در محدود کننده ورودی دارند K-AMP است و مثال دیگر HRX است. سطح محدود کننده قله ورودی جز ملزومات ۱۹۹۶ ANSI نیست اما با این وجود این اطلاعات به طور معمول بنا به درخواست سازندگان سمعک در دسترس است.

برخی استراتژی ها در صورتی که سطح شدت محدود کننده قله ورودی خیلی پایین است:

کاهش ورودی : اگر سمعک بیمار برنامه محدود کننده قله ورودی خیلی پایین داشته باشد باید ورودی را کم کنیم (بعنوان مثال سیستم های استریو خانگی یا MP۳) و بهره سمعک را افزایش دهیم که این اجازه را به هواپیما میدهد که از زیر پل عبور کند.

رویکرد ساده دیگر استفاده از Resistive Network دقیقاً بعد از میکروفون است که سبب کاهش شدت تا ۱۲dB میشود به طور معمول از این شبکه تنها در سمعک استفاده میشود.

شکل ۱-۱۰ اثر Resistive Network را نشان داده است. باید توجه داشت که خروجی ۱۰-۱۲dB کمتر می شود زیرا تنها ورودی ۱۰-۱۲ dB بدون تغییر در بهره کاهش می یابد.



بیشتر سازندگان سمعک توانسته اند این شبکه را در ساخت سمعک که مطلوب ادیولوژیست است پیاده سازی کنند.

سایر تکنیک هایی که مناسب نیستند اما میتوانند موثر واقع شوند شامل گذاشتن یک کاور Band aid like روی میکروفن سمعک است که سبب کاهش شدت ورودی میشود، در این حالت نیازی به افزایش بهره برای جبران انرژی کاهش یافته نیست چون شدت موزیک از گفتار بیشتر است، استفاده تجاری از Adhesive tape (scotch tape) روی میکروفن سمعک خیلی مفید است. کاهش ۵dB از ۲۰۰۰HZ تا ۴۰۰۰HZ میتواند با افزایش مختصر در بالای ۴۰۰۰HZ همراه شود.

در استفاده از scotch tape نیازی به تغییر بهره نیست و میتواند تا ۵dB ورودی هدروم اضافی بدون اعوجاج تولید کند.

: fletcher-munson Revisited

منحنی دیگری که از منحنی فلچر مشتق شده است (۱۹۳۳) با نام منحنی بلندی برابر مشهور است. منحنی بلندی نرمال بیانگر این است که حتی افراد دارای کم شنوایی حسی عصبی متوسط، میتوانند عملکرد بلندی نرمال را برای ورودی هایی که دارای شدت مناسب هستند، حفظ کنند.

کم شنوایی حسی ملایم فرکانس بالا در افراد موسیقی دان متداول است، که ممکن است به هیچ گونه اصلاحیه برای شنوایی و برابر سازی در مناطق فرکانسی خاص نیاز نداشته باشد، این کاملاً منطقی است زیرا عملکرد سمعک های مدرن به سطح شدت بستگی دارد به این ترتیب که بهره زیاد برای صداهای کم شدت و بهره کم برای صداهای بلندتر را فراهم میکنند. بسیاری از موسیقی دانهای با کم شنوایی قابل توجه، بخصوص آنهایی که در معرض صداهای بلند هستند، تنها نیاز به ۱۵-۲۰dB بهره در فرکانس بالا دارند. این موسیقی دانها زمانی که موسیقی بلند باشند ایده آل ترین کاندیدها برای استفاده از سمعک پشت گوشی غیر انسدادی هستند. یک راه حل برای استفاده از فرکانس بالا استفاده از میکروفون همراه با سمعک پشت گوشی غیر انسدادی است که طی آن فرکانس پایین کاهش می یابد. پاسخ فرکانسی برای این سمعک پشت گوشی غیر انسدادی صرف نظر از نوع میکروفون یکسان است اما دیستورشن به طور شگفت انگیزی برای میکروفون در فرکانس بالا کمتر است. (یعنی میکروفون، اجزای فرکانس پایین زیر ۷۰۰-۸۰۰Hz را کاهش می دهد)

چرخش میکروفون دایرکشنال: در نهایت برای آنهایی که از سمعک پشت گوشی دایرکشنال استفاده می کنند حقه ی دیگر می تواند مفید باشد. میکروفون دایرکشنال در بسیاری از سمعک های پشت گوشی و همچنین نوع کوچکتر کاستوم یافت می شود. این میکروفون برای ساپرس نویزی که از پشت سر می آید طراحی شده است. میکروفون دایرکشنال در ترکیب با فیتینگ دو گوش و استفاده از ALD، مثل FM در بسیاری از شرایط از جمله شرایط نویزی مفید است. حقه ی مورد استفاده شامل چرخش سمعک پشت گوشی است که در این حالت قالب باید محکم در گوش فیت شود، اما باید تیوب در هوک حول ۱۸۰ درجه بچرخد آنچنان که جلوی سمعک در پشت قرار گیرد. این به خصوص برای افرادی با موی بلند که از دیدن آن جلوگیری می کند عملی است. در این کار به خاطر اینکه پورت میکروفون معکوس می شود صدای روبرو ساپرس می شود در نتیجه میکروفون سمعک صدای بلند را کمتر دریافت می کند که منجر به افزایش پل محدود کننده می شود. باید مدنظر داشت که این روش تنها در سمعک های دایرکشنال عملی است نه در سمعک های با دو میکروفون غیردایرکشنال. در این سمعک ها پردازش بعد از دیجیتالی شدن سیگنال انجام می گیرد از این رو برای به حداقل رساندن دیستورشن ایجاد شده به وسیله ی ورودی بلند موسیقی مفید خواهد بود (B.Rule, ۲۰۰۸).

یک کانال ممکن است برای موسیقی بهتر باشد :

آنچه که برای تقویت گفتار (به خصوص در نوزاد) لازم است، استفاده از یک کانال خطی می باشد ولی برای شنیدن موسیقی با کیفیت مطلوب، کانال های بسیاری با نسبت تراکم و نقطه زانویی یکسان مناسب است.

بالانس بین فرکانس های پایین و هارمونیک فرکانس های بالا برای شنیدن بیشتر انواع موسیقی حیاتی است. موسیقی با کیفیت بالا به بسیاری از پارامتر ها وابسته است که یکی از آنها، قابلیت شنیدن هارمونیک های فرکانس های بالا در دامنه مناسب است. کیفیت پایین می تواند ناشی از هارمونیک های با شدت خیلی پایین یا خیلی بالا باشد. سمعک های چندکاناله ای که از نقاط زانویی مختلف و میزان های متفاوت تراکم برای کانال های مختلف استفاده می کنند، خطری آشکار برای از بین بردن بالانس بین شدت فرکانس های پایه فرکانس پایین و هارمونیک های فرکانس بالا به شمار می روند. در نتیجه برنامه ی موسیقی سمعک یا باید شامل یک کانال باشد یا اینکه دارای چند کانال با پارامتر های تراکم یکسان باشد. پیشنهاد می شود که شرایط **bass-heavy** سیستم دوکاناله با تنظیم در ۵۰۰ Hz و کاهش بیشتر در ورودی با شدت های بالا می تواند مفید باشد. (Lorevit, ۲۰۰۴)

تراکم:

نقش بالینی برای تنظیم پارامتر های تراکم برای گفتار آسانتر است و کتاب های مقدماتی سمعک آن را پوشش می دهند. دتکتور های تراکم بر پایه ی فاکتور کرسست گفتار، که تقریباً ۱۲ dB است، تنظیم می شوند. برای گفتار عملکرد سیستم تراکم به خروجی های با شدت بالا محدود می شود و می دانیم که صداهای ملایم به صورت ملایم شنیده می شوند (نه اینکه خیلی کم) و صداهای شدید به صورت شدید شنیده می شوند (اما نه خیلی شدید). به طور خلاصه محدوده ی پویایی گفتار این سیستم ها (۳۰-۳۵ dB) است و متناسب با محدوده ی پویایی فرد آسیب دیده شنوایی آن را تغییر می دهد.

دلیل خاصی برای اینکه چرا **WDRC** برای گفتار مناسب است اما برای موسیقی همچون گفتار مناسب نیست وجود ندارد. محدوده ی پویایی موسیقی بزرگتر از گفتار است (یعنی ۱۰۰dB - ۸۰ در ۳۰-۳۵ dB) با این وجود از لحاظ کلینیکال مشاهده شده است که تغییر عمده در سیستم تراکم لازم نیست زیرا اجزای شدید موسیقی در قسمت های مختلف از نمودار تراکمی ورودی_خروجی قرار می گیرند. اگر تراکم از **RMS** (یا شدت متوسط) استفاده کند از این رو تغییر برای برنامه ی موسیقی لازم نیست، حال اگر سمعک از دتکتور قله برای فعال کردن مدار تراکم استفاده کند، برای برنامه ی موسیقی دتکتور باید در ۸-۵ dB بالاتر از گفتار تنظیم شود که این مربوط به فاکتور کرسست بزرگتر برای موسیقی (۱۸ dB در برابر ۱۲ dB) است که باید مواظب بود که این قله ها مدار تراکم را به طور نا به هنگام فعال نکنند.

سیستم کاهش فیدبک:

در بیشتر افراد طیف شدت موسیقی بزرگتر از گفتار است ، اما این موضوع منجر به ایجاد فیدبک نمی شود، زیرا بهره ی سمعک برای این اجزای با شدت بالا کمتر از گفتار است . با این وجود اگر کاهنده ی فیدبک لازم باشد و نتوان از مدار فیدبک در برنامه ی موسیقی چشم پوشی کرد ، در این حالت مدار هایی که از کاهش بهره استفاده می کنند، مناسب تر هستند.

دو رویکرد دیگر برای مدیریت فیدبک ، ناچ فیلتر و فاز کنسلیشن می باشند که ممکن است سبب ابهام شوند. کاهش بهره نسبت به دو رویکرد دیگر عملکرد بهتری دارد زیرا سبب مشکلات عمده برای شنیدن و اجرای موزیک نمی شود.

در رویکرد ناچ فیلتر، فرکانس مرکزی فیلتر ممکن است سبب بدتر شدن وضوح صدا شود که آن را frequency hopping artifact می گویند (Chung, ۲۰۰۴). رویکرد فاز کنسلیشن از روشی استفاده می کند که سبب تولید ۱۸۰ درجه اختلاف فاز با فیدبک می شود؛ گرچه این روش برای گفتار مناسب است و بسیاری از سازندگان سمعک از چنین تکنیکی استفاده می کنند، اما هارمونیک های باند باریک موزیک به دلیل حداقل کاهش (dumping) ، می توانند سمعک را به اشتباه بیاندازند و سبب ساپرس موسیقی شوند. علاوه بر این ، اگر هارمونیک ها دیستورشن کوتاه داشته باشند سبب کنسل شدن سیگنال و شنیده شدن یک chirp (جیر جیر) مختصر می شود.

زمانی که دتکتور های فیدبک محدود به ناحیه ی فرکانسهای خیلی بالا می شوند، جایی که ساختار هارمونیک های موسیقی به طور ذاتی کم شدت است، از تکنیک دو مرحله ای فاز کنسلیشن با استفاده از زمان حمله ی آرام و سریع استفاده می شود. با این وجود غیر فعال کردن سیستم کاهنده ی فیدبک در صورتی که امان پذیر باشد، برای شنیدن یا اجرای موسیقی مناسب تر است.

سیستم کاهش نویز:

در هنگام شنیدن موسیقی غیر فعال کردن این سیستم بهترین حالت است . به طور معمول نسبت سیگنال به نویز کاملاً مطلوب است و کاهنده ی نویز لازم نیست . با این وجود برای بعضی از سمعک ها این سیستم را نمی توان غیر فعال کرد زیرا مزیت اولیه ی آن بهبود راحتی شنیداری است نه کاهش نویز. باید دقت شود بر خلاف سیستم های تراکم که از زمان حمله ی سریع و زمان بازگشت کند استفاده می کنند این سیستم از زمان حمله ی کند و زمان بازگشت سریع استفاده می کند، که با این کار درک مطلوب موسیقی از بین نمی رود زیرا ریت مدیولیشن برای موزیک بیشتر از گفتار است و به طور معمول اجازه ی دخالت الگوریتم کاهنده نویز در فرکانس را نمی دهد.

خلاصه :

برنامه ی موسیقی:

برنامه موسیقی سمعک یا مجموعه تنظیم های مطلوب الکترواکوستیکی برای لذت بردن از موسیقی شامل موارد زیر می باشد:

۱. سطح محدود کننده ورودی با قله ی بالا که سبب اعوجاج نشود.
۲. اگر اجرای موسیقی در محیط نویزی است، برای افراد با کم شنوایی حسی عصبی قابل توجه باید سمعک غیر انسدادی با میکروفون تاکید بر فرکانس بالا تجویز شود.
۳. سمعک یک کاناله یا سیستم چند کاناله اما با نسبت تراکم و نقطه زانویی یکسان
۴. سیستم تراکم (مشابه با سیستم تراکم بر پایه گفتار) بر اساس RMS که نقطه ی زانویی ۸ dB - ۵ بیشتر باشد.
۵. OSPL₉₀ و بهره برای ابزار آلات موسیقی شدتی ۶ dB کمتر از گفتار پهن باند دارد.
۶. از کار انداختن سیستم کاهنده فیدبک که از کاهش بهره یا فرم های پیچیده فاز کنسلیشن استفاده می کنند (با زمان حمله سریع و کند یا اگر در محدوده ی فرکانسی ۲ کیلوهرتز).
۷. از کار انداختن مدار کاهنده ی نویز زیرا زمان حمله ی طولانی و زمان رهایی کند به ندرت برای موسیقی فعال می شود.

فصل یازدهم

کاشت حلزون و موسیقی:

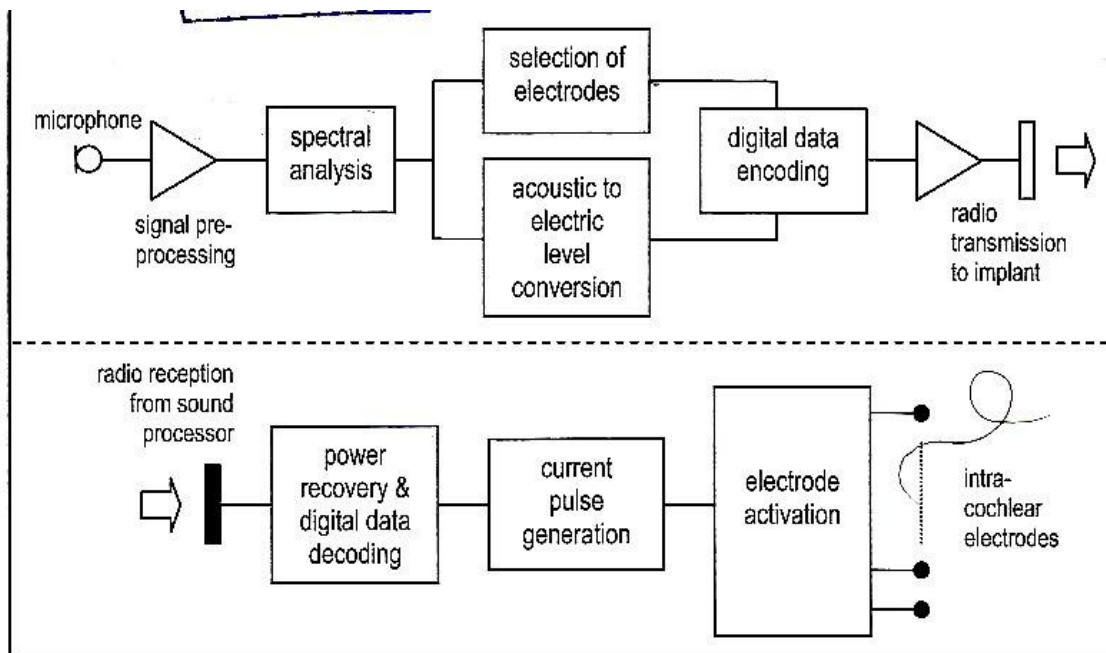
بیش از ۲۵ سال پیش، زمانی که رشد تجاری وسایل الکترونیکی در پی بازگرداندن شنوایی به افراد ناشنوا برآمد، غیرمحمول به نظر می‌رسید که چنین وسایلی بتوانند موضوع این کتاب که عمدتاً در ارتباط با موسیقی است، باشد. با این وجود پیشرفت تکنولوژی‌های جدید نشان داده است که برخی از وعده‌های مبنی بر بهبود صداهای موسیقی در الگوهای تحریک عصبی تحقق یافته است. وسایل اولیه برای تحریک عصب شنیداری در افراد با کم‌شنوایی نسبی یا کامل در هر دو گوش به وجود آمده‌اند. بیشتر وسایل موفق در این زمینه، محرک الکتریکی را به نورون‌های مختلف در حلقون تحویل می‌دهند. اگرچه در گذشته تنها آرایش الکتروود داخل حلقون را ایمپلنت می‌گفتند اما امروزه هرگونه پروتز شنوایی از این نوع را ایمپلنت می‌گویند.

در اوایل کاشت حلقون برای کمک به گفتار خوانی (لب خوانی) طراحی شده بود که با تحریک عصب شنیداری سبب ایجاد حس شنوایی و آگاهی از صداهای محیطی می‌شد و همچنین دریافت اطلاعات گفتاری که به سختی از طریق بینایی دریافت می‌شدند، مثل واکدارها، را امکان‌پذیر می‌ساخت.

اگرچه چند کاشت حلقون اولیه به این هدف دست یافتند، اما بهبود بیشتر عملکرد در پی پیشرفت‌های بعدی در پردازش سیگنال صوتی برای تحویل به عصب شنیداری صورت گرفت (Mcdermott ۲۰۰۱). امروزه بیش از ۱۰۰۰۰۰ نفر در سرتاسر جهان از کاشت حلقون استفاده می‌کنند که توقع بالایی برای کیفیت درک شنیداری دارند. بیشتر دریافت‌کنندگان وسایل جدید می‌توانند گفتار را به راحتی، بدون استفاده از نشانه‌های بینایی، حداقل در شرایط مطلوب شنیداری درک کنند. از این رو رشد قابل ملاحظه‌ای در درک موزیک و سایر صداها با تحریک الکتریکی دیده می‌شود.

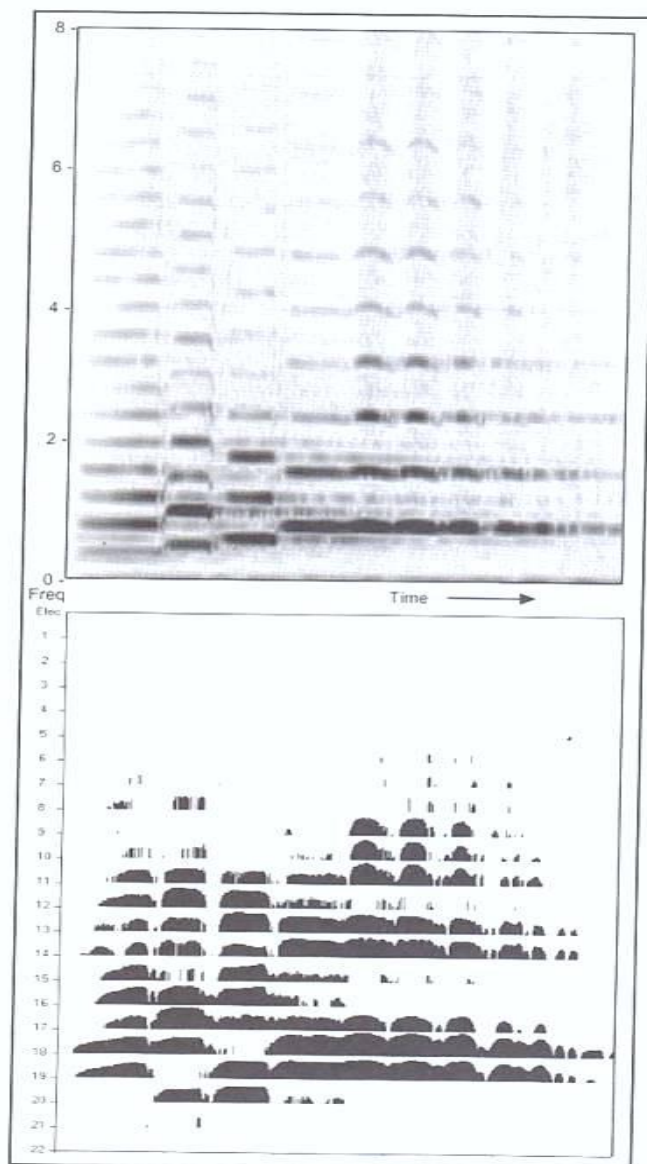
نحوه‌ی عملکرد کاشت حلقون :

همانطور که در فصل‌های قبل شرح داده شد شنوایی نرمال یعنی درک نوسانات سریع فشار در هوا. چنین تغییر فشاری بوسیله‌ی پرده تمپان به ارتعاشات مکانیکی تبدیل می‌شود این ارتعاشات توسط زنجیره‌ی استخوانچه‌ای به حلقون پر از مایع منتقل و سبب ایجاد موج در حلقون می‌شود. داخل حلقون حدود ۱۵۰۰۰ سلول مویی یافت می‌شود که حرکت موج را کشف و به فعالیت عصبی تبدیل می‌کند. این فعالیتها پردازش و سپس بوسیله‌ی شبکه‌های عصبی منجر به تحریک کرتکس شنیداری می‌شوند. کم‌شنوایی دائم می‌تواند حاصل از علل مختلفی همچون قرارگیری در معرض صدای بلند، مننژیت، تروما، درمان با آنتی‌بیوتیک باشد که بطور معمول حلقون و عصب را درگیر می‌کند. با این وجود تقویت صدا اغلب در افراد با کم‌شنوایی شدید کافی نخواهد بود چون ممکن است آسیب‌آفتر وسیع باشد که تحریک آکوستیکی و مکانیکی نتواند حس شنوایی را برانگیزاند. از این رو کاشت حلقون با تحریک الکتریکی ارتعاش آکوستیکی را حذف کرده است. در شکل ۱-۱۱ دیاگرام یک کاشت حلقون به تصویر کشیده شده است.



اجزای نشان داده شده در محور افقی بالا، نشان دهنده ی پردازشگر صدا می باشد که خارج از سیستم ایمپلنت قرار دارد. صدا از طریق میکروفون که در نزدیک لاله قرار دارد به سیگنال الکتریکی تبدیل می شود این سیگنال به روش های مختلفی برای کاهش نویز پردازش می شود. طیف های کوتاه مدت ورودی با انتقال فوری یا فیلتر باند گذر تخمین زده می شود. اجزای فرکانسی سیگنال بعد از پردازش، به الکتروود مناسب در حلزون فرستاده می شود و شدت فرستاده شده متناسب با شدت سیگنال ورودی است که از طریق پوست یا امواج رادیو فرکانسی انتقال داده می شود. اجزای کاشت شده در زیر خط چین نشان داده شده است.

در بیشتر سیستم های موجود محرک شامل پالس های کوتاهی است که در توالی های سریع به الکتروود انتقال داده می شود. عملکرد کلی سیستم ACE که بطور گسترده استفاده می شود در شکل ۱۱-۲ نشان داده شده است.



قسمت بالایی شکل، اسپکتروگرام اجزای فلوت را نشان می دهد . این شکل توالی نت ها ی G^5 و G^4, B^4, D^5 که به ترتیب دارای فرکانس پایه ی ۳۹۲، ۴۹۴، ۵۸۷ و ۷۸۴ هرتز هستند را نشان می دهد .

اسپکتروگرام در محور عمودی فرکانس و در محور افقی زمان را نشان می دهد . مناطق تیره بیانگر اجزا با انرژی اکوستیکی بالا است (برای مثال نت ۳۹۲ هرتز) و هارمونیک های آن در فرکانس های پایه ی متعدد (یعنی ۷۸۴-۱۱۷۶ و ...) هستند. مناطق تیره در ۷۸۴ هرتز بیانگر اجزای شدید نت در آن منطقه است. قسمت پایینی شکل ۲-۱۱ خروجی ۲۲ الکتروود در پاسخ به صدای فلوت را نشان می دهد، الکتروودها (محور عمودی) مثل فرکانس های اکوستیکی طراحی شده اند که الکتود ۱ در پایه ی حلزون

عمدتاً فرکانس ۷/۴ کیلو هرتز را تحریک می‌کند و الکتروود ۲۲ انتهای راسی حلزون نزدیک فرکانس ۲۵۰ هرتز را تحریک می‌کند این اختصاصات فرکانسی برای پوزیشن الکتروود با عملکرد فیلترینگ حلزون متناسب است و به تونوتوپیک ارگانیزیشن مشهور است، با این وجود فرکانس هایی هست ند که معمولاً برای الکتروود گذاری بطور خطی طراحی نشده اند از این رو مناطق بالایی و پایینی از محور عمودی یکسان نیستند. در قسمت پایینی شکل ۲-۱۱ ارتفاع هر ستون در هر موقعیت الکتروود بیانگر شدت تحریک الکتروود است. همانطور که در شکل دیده می‌شود بیشترین تحریک در الکتروود ۱۸ در نزدیکی فرکانس ۷۵۰ هرتز می‌باشد. همانطور که قبلاً ذکر شد عملکرد کاشت حلزون در درک صدای موسیقی ضعیف است.

ارزیابی موسیقی بوسیله دریافت کنندگان کاشت حلزون :

در سال های اخیر مطالعات متعددی بر روی ارزیابی ذهنی صداهاي موسیقی بوسیله استفاده کنندگان از کاشت حلزون صورت گرفته است (Mcdermott, ۲۰۰۴). اگرچه تحقیقات گسترده ای در زمینه کاشت حلزون صورت گرفته است، اما نتایج این تحقیقات به دلیل فاکتورهایی از قبیل تفاوت در روش آزمایش، مواد مورد استفاده و تغییر پذیری زیاد بین پاسخ های افراد به سختی قابل جمع بندی است. با این وجود گزارش کلی این تحقیقات حاکی از نارضایتی بزرگسالان کاشت شده در شنیدن موسیقی می‌باشد. برای مثال یک مطالعه نرخ رضایت کلی را با مقیاس ۰-۱۰۰ از شنیدن ۸ ابزار موسیقی مختلف به دست آورد (Gfeller et al., ۲۰۰۲). نتایج از سازهای بادی، چوبی و زهی مثل پیانو به دست آمد. به طور میانگین امتیاز افراد کاشت شده حدود ۱۷ نمره کمتر از میانگین افراد طبیعی بود. مطالعه دیگر، کیفیت صدای موسیقی را بین افراد کاشت شده و افرادی که از سمعک های مرسوم استفاده می‌کردند، مقایسه کرد (looi et al., ۲۰۰۷) علاوه بر این گروهی از افراد که بعدها کاشت شده بودند را قبل و بعد از کاشت، از نظر کیفیت رده بندی کردند که بطور شگفت انگیزی کیفیت در افراد بعد از کاشت بیشتر بود. در چندین مطالعه دیده شده که نسبت رضایت و کیفیت در افراد کاشت شده به سادگی موسیقی بستگی دارد برای مثال در یک مطالعه بین موسیقی های کلاسیک، پاپ و وسترن دریافتند که کیفیت رضایت حاصل از موسیقی کلاسیک نسبت به دو موسیقی دیگر کمتر بوده است (Gfeller et al., ۲۰۰۳). در مطالعه دیگر اجرای موسیقی با یک آلت موسیقی (یک نفر) کیفیت بالاتری را نسبت به چند نفر به طور همزمان در گزارشات نشان داده است (looi et al., ۲۰۰۷).

زمانی که از دریافت کنندگان کاشت حلزون خواسته شد که تجربه شنیداری را قبل و بعد از کاشت با سمعک مقایسه کنند بیشتر آنها از عملکرد کاشت مایوس شده بودند. برای مثال یک مطالعه گزارش کرده است که تنها ۲۱٪ از افراد کاشت شده از موسیقی و جستجوی فرصت برای شنیدن موسیقی لذت می‌برند (Leal et al., ۲۰۰۳)، با این وجود افراد همان گروه که تجربه شنیداری موسیقی قبل از کاشت را داشتند گزارش کردند که تنها ۴۱٪ از آنها از موسیقی لذت برده اند. گزارشات اخیر در مقایسه با گزارشات قبل، بیان کردند که ۷۱٪ از آنها از شنیدن موسیقی لذت می‌برند (Brockmier., ۲۰۰۷).

در مقاله دیگر نیز گزارش شده است که ۱/۳ افراد کاشت شده از موسیقی اجتناب می کنند (Gfeller et al. ۲۰۰۰).

چرا کیفیت موسیقی پایین است :

بسیاری از مطالعات، توانایی افراد کاشت شده را برای درک خصوصیات پایه صدای موسیقی مثل ریتم، تیزی و کیفیت بررسی کرده اند (Mcdermott . ۲۰۰۴). در کل اطلاعات دربردارنده ی ریتم به خوبی حفظ می شوند، این موضوع عجیب نیست زیرا استفاده کنندگان از ایمپلنت های مدرن می توانند به راحتی گفتار را درک کنند و واضح است که این توانایی بسیار به درک علایم زمانی بس تگی دارد ، چنین علایمی شبیه آنچه هستند که جنبه های ریتم در موسیقی را منتقل می کنند . برای مثال در یک مطالعه ۲۴ تا ۲۹ نفر از افراد کاشت شده امتیاز حداقل ۹۰٪ را در تمایز الگوهای ریتمیک بدست آوردند (Leal et al. ۲۰۰۳). توانایی افراد کاشت شده برای شنیدن تیزی به طور ذاتی بسیار کم است. به طور کلی توانایی فرد در تمایز دو تیزی مختلف و اینکه بتواند بیان کند کدام بالاتر است و بتواند اندازه ی وقفه های بین تیزی را تخمین بزند اهمیت دارد . با این حال تمام مطالعات منتشر شده در تمایز تیزی، بر توانایی ضعیف افراد کاشت شده نسبت به افراد نرمال هم رای هستند . در مطالعه ی اخیر از افراد خواسته شد که تیزی جفت واکه های آهنگ را که با فرکانس پایه جدا شده اند را به وسیله ی یک نیم تن یا شش نیم تن رده بندی کنند . در افراد نرمال امتیاز ۸۱٪ و ۸۹٪ به ترتیب برای دو وقفه ی زمانی حاصل شد، اما امتیاز برای افراد کاشت شده تنها ۴۹٪ و ۶۰٪ بود (sucher. ۲۰۰۷). توانایی شناسایی ملودی های متداول یک مهارت پایه در درک موسیقی است، گرچه تون های معدودی به وسیله ی ریتم مخصوص قابل تشخیص است . توانایی دریافت صحیح حداقل تغییر در تیزی ملودی، کمک زیادی به شناسایی آن می کند. تعجب آور نیست که تشخیص ملودی های آشنا برای افراد کاشت شده، به خصوص اگر ریتمیک نباشد یا با نشانه های زبانی همراه نباشد ، ضعیف است . در یک گزارش دیگر میانگین امتیاز برای ۴۹ فرد کاشت شده تنها ۱۹٪ بود که توانستند ۱۲ تن متداول را تشخیص دهند در حالی که این امتیاز در افراد سالم ۸۳٪ بود (Gfeller et al. ۲۰۰۰). اندازه گیری درک *timbre* (یعنی کیفیتی که صداها را قابل تمایز میکند حتی اگر از لحاظ تیزی و بلندی برابر باشند) به صورت آزمایشگاهی مشکل است. در یک آزمایش از ۵۱ فرد کاشت شده و ۲۰ فرد نرمال خواسته شد که ۸ آلت موسیقی مختلف را شناسایی کنند (Gfeller et al. ۲۰۰۰). پاسخ افراد به ۱۶ گزینه محدود می شد که امتیاز افراد کاشت شده ۴۶/۶٪ و امتیاز افراد نرمال ۹۰/۹٪ به دست آمد، که نه تنها امتیاز افراد کاشت شده پایین بود بلکه پاسخ های افراد کاشت شده از ثبات کمتری برخوردار بود و در شرایط خاص نیز گنج شدن بین آلات زهی و سازهای بادی نیز در افراد کاشت شده نسبت به افراد نرمال بیشتر بود.

بهبود درک موسیقی با کاشت حلزون:

علی رغم نتایج خلاصه شده در بالا که به طور بدبینانه عملکرد ضعیف افراد کاشت شده در درک و

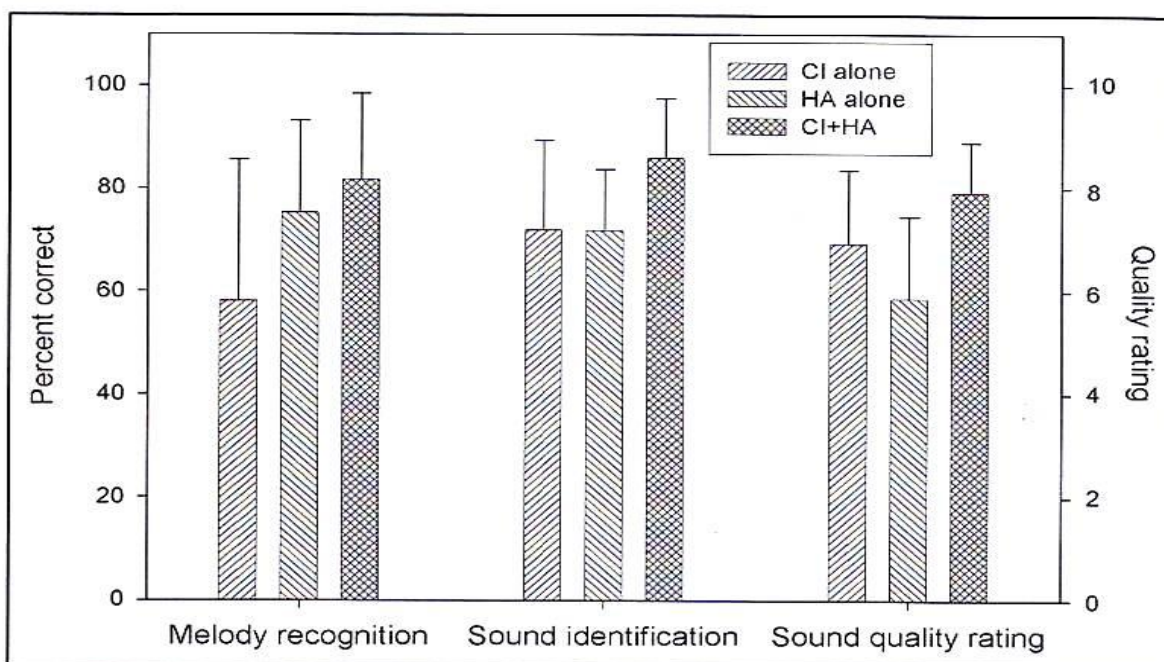
اجرای موزیک یا آواز خواندن را گزارش کرده است، سه تحقیق عمده ی حاضر از بهبود در شنیدن صدای موسیقی در افراد کاشت شده خبر می دهد . اول، بیشتر گزارش های منتشر شده از بزرگسالانی است که اکثر آنها برای سال های زیادی قبل از کاشت، افت عمیق داشته اند . در طول ۲۰ سال گذشته رشد بالقوه ای در تعداد کودکان کاشت شده و کاهش در سن کاشت دیده می شود . محتمل تر است که کودکان نسبت به بزرگسالان بخاطر پلاستیسیتهی بیشتر در رشد مغز اطلاعات بیشتری از موسیقی دریافت میکنند ، علاوه بر این کودکان از طریق کاشت لذت بیشتری از موسیقی می برند چون تجربه ای از دریافت موسیقی از طریق شنوایی اکوستیکی نداشته اند (mitani et al. ۲۰۰۷). تحقیقات اخیر نشان داده است که کودکان ناشنوای عمیق کاشت شده اطلاعات بیشتری و لذت بیشتری از موسیقی می برند.

دوم، بهبود تکنولوژی های پردازش صدا سبب افزایش عملکرد کاشت برای شنیدن موسیقی شده است . یکی از مشکلات عمده در پروتز های موجود، این است که اطلاعات تیزی به وسیله ی تحریک الکتریکی به نورون های شنوایی باقیمانده منتقل می شوند که ممکن است نتیجه به کارگیری ریت ثابت تحریک پالسی باشد . در سیستم های موجود، اطلاعات تیزی به صورت الگوی زمانی دامنه ی مدیوله شده (AM) که حامل یک سری تن پالسی می باشد، کد گذاری می شود و به الکتروود داخلی حلزون انتقال داده می شود و تا حدی در الگوهای طیفی در طول آرایش الکتروودی کدگذاری می شوند (شکل ۱۱-۲). اطلاعات تیزی حاصل از هر دو روش ، نقص های خاص خود را دارند که سبب کاهش توانایی فرد کاشت شده در دریافت اطلاعات دقیق و کافی تیزی موسیقی می شوند . برای مثال تیزی به وسیله ی مدیولیشن دامنه ی فرکانسی تا حدود ۳۰۰ هرتز انتقال داده می شود و اطلاعات اندکی درباره ی تغییر حس موسیقایی به وسیله ی تغییر مکان تحریک در اختیار می گذارد (mcdermott. ۱۹۹۷). با این وجود محتمل است که ترکیب مختلف الگوی زمانی و فضایی تحریک و تقویت این الگوها می تواند سبب انتقال اطلاعات بیشتری درباره ی تیزی شود . متأسفانه نتایج مطالعات چاپ شده از ترکیب این دو الگو ، بهبود متوسط را نشان داده اند ، اگرچه بعضی اصلاحات در اصول کلی روش تحریک، امی د بخش می باشد (vandali et al. ۲۰۰۵ : laneau-wavters et al. ۲۰۰۶).

سوم، تحقیقات حال حاضر مربوط به درک موسیقی با تحریک دو مدلی (اکوستیکی و الکتریکی) است. نتایج دریافتی با کاشت در طول زمان بهبود یافته است و معیار های کاندیداتوری راحت تر شده است . امروزه برای دریافت کنندگان کاشت ، شنوایی اکوستیک در یک یا دو گوش غیر معمول نیست و به وسیله ی الکتروود گذاری کوتاه قابل محافظت است (Gfeller et al. ۲۰۰۷).

تحقیقات اخیر درک صداها از جمله موسیقی را ، زمانی که سیگنال از طریق دو مد تحریک به شنونده منتقل می شود، بررسی کرده اند. با توجه به شکل کم شنوایی در این افراد ، تقریباً حداکثر آنها حساسیت بهتر در فرکانس های پایین نسبت به بالا داشتند . سیگنال اکوستیکی عمدتاً اطلاعات تیزی بم را منتقل می کند در حالی که ایمپلنت اطلاعات محدوده ی فرکانسی وسیعی را که در بردارنده ی فرکانس بالا نیز می باشد، فراهم می کند که این اطلاعات حتی بعد از تقویت از طریق اکوستیکی باز هم شنیده نمی شوند. برخی از نتایج مطالعات اخیر بر آنند که تعیین کنند تحریک دو مدلی چقدر برای درک موسیقی

مفيد است که خلاصه ي آن در شکل ۳-۱۱ ديده مي شود. ده فرد که از کاشت حلزون و سمعک استفاده کرده اند در سه آزمایش شرکت کرده اند در آزمایش اول از آنها خواسته شد که ملودي را از مجموعه ي هفت تايي آشنا شناسايي کنند (مثل تولدت مبارک)، ارائه بدون کلمه و بدون علايم ريتمي بود که هر کدام از ملودي ها هشت بار به صورت تصادفي ارائه شد که لازم بود فرد ۱۶ نوع صدا را از لیست با مجموعه ي بسته شناسايي کند. نوع صدا نماينده ي گفتار، ابزار الات موسيقي تکي، شبیه ساز موسيقي و نويز محيطي بود. هر نوع صدا ۴ بار از مجموعه ي ۶۴ تايي مختلف در مجموعه ي تصادفي ارائه مي شد. در هر سه آزمایش از سيگنال اکوستيکي مشابه استفا ده شد سپس امتيازات از یک تا ده رده بندي شدند و نتايج براي شرايط مجزا از قبيل : کاشت به تنهائي، سمعک به تنهائي و هر دو با هم بررسی شد . همانطور که در شکل ۳-۱۱ نشان داده شده است نتايج آزمایش در ده فرد یک روند منظم را نشان مي دهد.



بازشناسي ملودي براي افراد کاشت شده بدترين و براي سمعک بالاتر است، با اين وجود امتياز براي شرايط دو مدلي بهترين است . نتايج براي شناسايي صدا و کيفيت براي دو مدلي بيشترين است که نتايج اين مشاهدات درباره ي تيزي سازگاري دارد ، علاوه بر اين کيفيت صدا هنگامي که شنوايي اکوستيکي باقيمانده بلتحرک الکتریکي ترکيب مي شود ، بهبود مي يابد.

خلاصه:

اگرچه موفقیت بزرگ کاشت حلزون در توانا ساختن افراد با کم شنوایی شدید یا عمیق دوطرفه در درک گفتار اثبات شده است اما عملکرد آن در شنیدن موسیقی کمتر رضایت بخش است، در کل توانایی بیشتر افراد کاشت شده در درک تیزی و کیفیت صدا محدود شده است . محتمل است که بهبود مستمر در طراحی وسیله و پردازش سیگنال ، منجر به عملکرد بهتر فرد می شود . همچنین محتمل است که کاشت حلزون در سن های پایین نسبت به بزرگسالانی که قبل از کاشت به مدت طولانی کم شنوایی شدید داشته اند ، منجر به درک بهتر موسیقی می شود . با این وجود بیشتر تحقیقات حال حاضر بر استفاده همزمان از کاشت و سمعک تاکید دارند . مطالعات اخیر مدارک قابل ملاحظه ای ارائه کرده اند که توانایی شنیدن اکوستیکی حتی با وجود محدودیت فرکانسی میتواند سبب افزایش موثر در درک شنیداری به وسیله ی کاشت شود . با پیشرفت تکنولوژی و بهبود پردازش امکان دارد که کاشت در کودکان و بزرگسالان سبب درک بهتری از صداهای موسیقی شود .

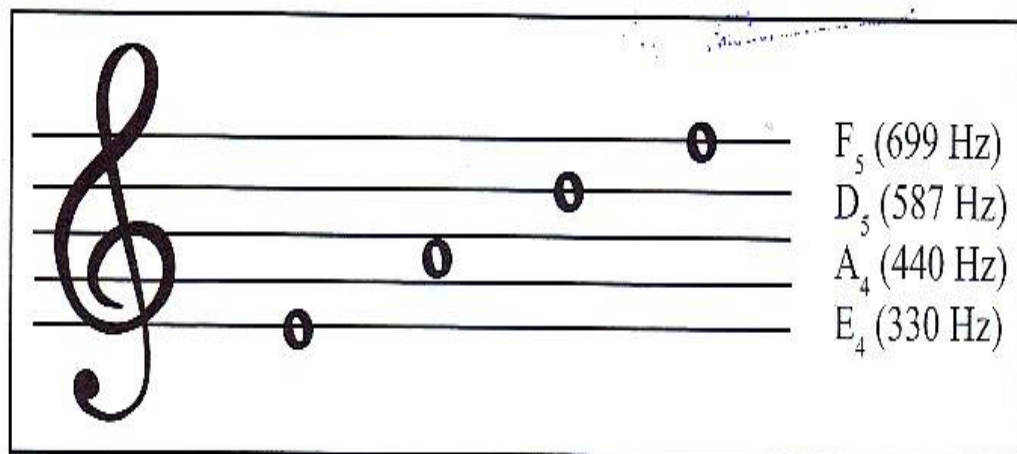
فصل دوازدهم

موسیقی برای ادیولوژیست :

ادیولوژیست ابزار زیادی برای فهم و آنالیز موسیقی در اختیار دارد. در بعضی شرایط هرگونه محدودیت میتواند ناشی از نقص کاربرد مفاهیم و یا فقط کمبود ترمینولوژی باشد. نت های موسیقی در برابر فرکانس یکی از این حوزه ها است.

حروف و فرکانس:

موسیقی دان ها از حروف A, B, C برای نشان دادن فرکانس استفاده می کنند در حالی که ادیولوژیست ها از اعداد ۴۴۰، ۴۶۶ و ۵۲۴ هرتز استفاده می کنند. نت A دارای فرکانس پایه ی A می باشد اما بسته به نوع آلت موسیقی می تواند محدوده ی هارمونیک فرکانس های بالاتر را، که از لحاظ میزان شدت تعریف شده اند، نیز در بر گیرد. به طور مشابه نت خاص آهنگ (یا واکه) در ۴۴۰ هرتز، این واقعیت که ساختار هارمونیک قوی در فرکانس های بالا رخ می دهد را انکار می کند. با تقبل این محدودیت ها، نماد سازی مورد قبول به این شکل می باشد $A[440 \text{ HZ}]$ یا ساده تر $A[440]$. این بدان معنی است که A در فضای ثانویه از شکاف سه ضلعی (SECOND SPACE OF THE TREBLE CLEFT) فرکانس پایه ی ۴۴۰ هرتز دارد. بعضی از نت ها با فرکانس هایشان در شکل ۱-۱۲ نشان داده شده است.



راحتی این حروف موزیکال این است که اکتاو ها همان نماد گذاری حروف را دارند. با دو برابر شدن مقدار فرکانس در یک اکتاو بالاتر، ۸۸۰ هرتز یک اکتاو بالای ۴۴۰ هرتز می شود.

حروف و شدت ها:

تفاوت نمادگذاری دیگر بین موسیقی و ادیولوژی تعیین بلندی و محدوده ی شدت واقعی است . موسیقی دان ها از اصطلاحاتی از قبیل **FORTE** یا **PIAN ISSIMO** استفاده میکنند در حالی که ادیولوژیست ها از سطح شدت نت همچون ۴۵ دسی بل یا ۱۰۵ دسی بل استفاده می کنند. علی رغم اینکه استفاده از دسی بل، برای اندازه گیری بلندی صدا صحیح تر است اما هر دو بکار برده می شوند . البته **FORTE** یا

PIAN ISSIMO اشاره به بلندی دارد نه شدت . موسیقی دانها در نقاط مختلف جهان میتوانند به راحتی یک متن نت را همچون **Mezzo forte** یا **MF** با شدت یکسان بنوازند چون اساس آنها یکسان است.

جدول ۱-۱۲ ارتباط تقریبی بین تعدادی از ابزار آلات موسیقی و نوع بیان سطح شدت را متناسب با محدوده ی شدت، نشان داده است.

Table 12-1. The approximate relationship between a musician's loudness judgment and the physical intensity measured in decibels (SPL)	
Loudness Level	Intensity (dB SPL)
ppp	30-50
pp	45-55
p	50-60
mf	55-75
f	70-80
ff	80-90
fff	90-110

یک جزء اکوستیکی :

مانند تمام لوله ها و تیوب ها، ابزار آلات موسیقی نیز از لحاظ اکوستیکی رفتار رزونانسی دارند . رزوناتور ساختاری (مثل تیوب) است که برای تقویت صدایی که نزدیک فرکانس رزونانس است ، بکار می رود. در بعضی شرایط فرکانس رزونانس به وسیله تغییرات تیوب مانند افزایش طول تیوب (مثل

شیپور) یا با پو شانندن سوراخ ها (مثل کلارنیت) مانند راهبهاي صوتي انسان عمل میکند . این رزوناتورها درسه گروه $1/4$ و $1/2$ طول موج و رزونانس هلموهلتر طبقه بندی می شوند. جدول ۲-۱۲ بعضي از ابزارالات موسيقي را طبق رزوناتور $1/4$ و $1/2$ طول موج نشان می دهد.

Table 12–2. Examples of musical instruments that behave primarily as either a quarter wavelength or a half wavelength resonator

<i>Quarter Wavelength Resonators</i>	<i>Half Wavelength Resonators</i>
clarinet	saxophone
trumpet	oboe
trombone	guitar
tuba	violin
French horn	flute

رزوناتور $1/4$ طول موج :

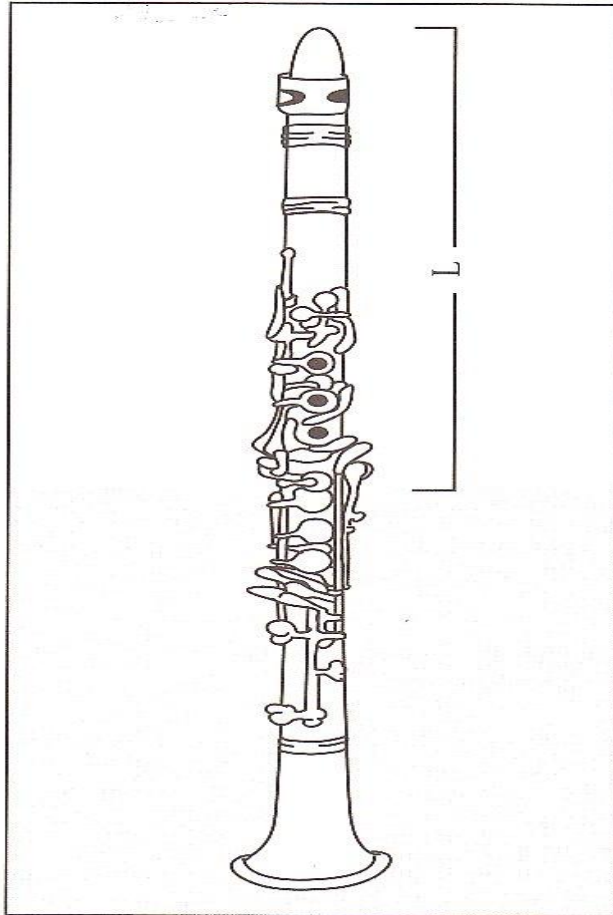
رزوناتور $1/4$ طول موج زماني رخ مي دهد که یک انتهاي لوله باز و انتهاي ديگر آن بسته باشد . اگر از یک طرف هوا جريان پيدا کند و زیر آن به اندازه ي یک بند انگشت فاصله باشد، مي توان یک فرکانس واحد را که تنها بوسيله ي طول آن بدست مي آید، شنید . اگر کسی ريه هاي قوي داشته باشد، هنگام دمیدن شدید، فرکانس هاي اضافي که دقیقا سه برابر فرکانس قبلي است، تولید مي کند . این ویژگی مهم رزوناتور $1/4$ طول موج است که سبب تولید رزونانس هاي متعدد فرد مي شود از این رو غیر از تون اصلي ساير هارمونیک هاي آن نیز شنیده مي شود . چنین حالتی را در سمعک پشت گوشي نیز مي بینیم : تیوب رسیور، هوک و تیوب قالب سبب تولید رزونانس ی در حدود یک کیلو هرتز مي شود . سمعک در انتهاي رسیور بسته و در انتهاي قالب باز است . همین امر سبب تولید رزوناتور $1/4$ طول موج مي شود البته در سمعک رزوناتورهاي دیگری در ۳ و ۵ کیلو نیز دیده مي شود . تا قبل از اواسط ۱۹۸۰ ، خروجی سمعک به طور معمول شامل کلاس A یا B بود که رزونانس رسیور مکانیکی در ۲ کیلوهرتز ظاهر مي شد اما با ظهور کلاس D بیشتر رسیور ها رزونانسی در ۲۷۰۰ تا ۳۰۰۰ هرتز دارند .

فرمول رزوناتور $1/4$ طول موج از طریق فرمول $F=(2k-1)v/4l$ محاسبه می شود که فرکانس $F=$ ، سرعت صدا $V=$ ، طول لوله $L=$ ، مد یا تعداد رزونانس $K=$ است. $(1 - 2k)$ نشان دهنده فرکانس رزونانس در $V/4L$ به تنهایی نیست بلکه رزونانس در $3V/4L$ و $5V/4L$ را نیز نشان می دهد .
 بخصوص اگر $K=1$ باشد پس $2K-1$ برابر ۱ می شود و به این ترتیب روال ادامه دارد . این فرمول همچنین در اکوستیک گفتار و شرح اینکه واکه (A) در Father ، جایی که دهان در چین های دهانی بسته و در لب ها باز می شود ، استفاده می گردد . الگوی رزونانسی (A) شامل رزونانس های متعددی می باشد که اولین آن در ۵۰۰ هرتز ایجاد می شود . فرکانس ۵۰۰ هرتز از طریق فرمول بالا و بر اساس اینکه طول راه های صوتی در انسان ۱۷cm است ، قابل محاسبه است . رزونانس های بعدی نیز به ترتیب در ۱۵۰۰ و ۳۵۰۰ هرتز دیده می شود .

شپیور و کلارینت در انتهای لب بسته و در انتهای دیگر باز است و رفتاری شبیه لوله $1/4$ طول موج را نشان می دهند . به غیر از فرکانس پایه $A(440)$ ، سایر رزونانس ها در 1320 (یعنی 3×440) و 2200 (5×440) دیده می شوند . شکل ۱۲-۲ طول کلارینت را از دهان تا اولین سوراخ بدون پوشش نشان داده است . طول سوراخ بدون پوشش (باز) در اکوستیک رزونانس همکاری نمی کند .

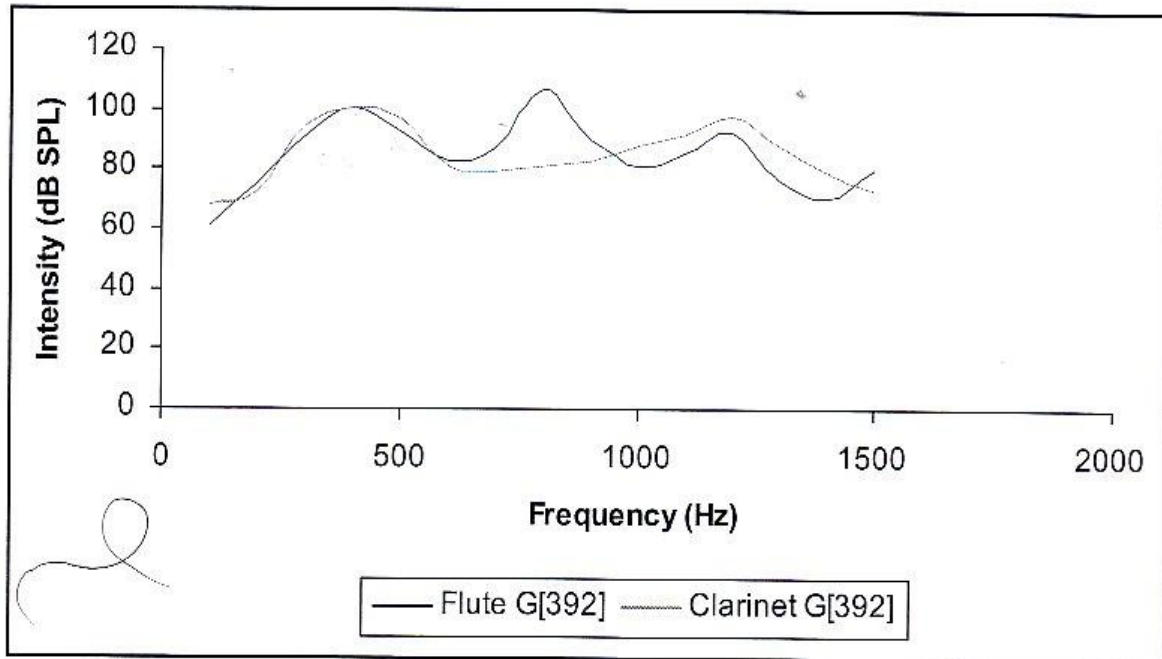
یک جنبه از داشتن چنین فرکانس های پایه متعددی این است که هر اکتاو انرژی کمتری نسبت به رزونانس در اعداد صحیح فرکانس پایه دارد (مثل ویولون). ساختار هارمونیک ، ضخامت کمتری برای رزونانس $1/4$ طول موج نسبت به $1/2$ طول موج دارد . جنبه دیگر رزوناتور $1/4$ طول موج این است که (Register Key) دارد نه (Octave Key).

در کلارینت ، Register Key فرکانس نت را سه برابر فرکانس پایه افزایش می دهد که این از تمام رزوناتور های $1/4$ طول موج توقع می رود . هنگامی که فرد نت میانه C را در کلارینت اجرا می کند (۲۶۲ Hz) ، زمانی که Register key را فشار می دهد نسبت به high G (۷۸۴ هرتز) تغییر می یابد که تقریباً برابر ۲۶۲ است . ذاتاً ۷۶۴ هرتز خود یک اکتاو نصف اکتاو بالای ۲۶۲ هرتز است .



رزوناتور ۱/۲ طول موج :

برخلاف رزوناتور ۱/۴ طول موج، رزوناتور ۱/۲ طول موج در لوله ای که دو انتهای آن باز یا بسته اند، رخ می دهد. عملکرد فلوت مانند رزوناتور ۱/۲ طول موج است که در دو انتها باز است و ویلون و گیتار نیز بر پایه ی رزوناتور ۱/۲ طول موج است و دو انتهای آن بسته است. در ابزارآلات زهی هم دو انتهای سیم به طور محکم بسته است. فرمول رزوناتور ۱/۲ طول موج $f = k \frac{v}{2l}$ است، که در آن فرکانس F ، سرعت صدا V ، طول لوله L ، مد یا تعداد رزونانس K می باشد. در این فرمول هارمونیک فرکانس های بالاتر عددهای صحیح متعدد از فرکانس های اولیه یا پایه هستند. در ابزارآلات با فرکانس رزونانس ۱/۲ طول موج مثل فلوت و ویلون اولین رزونانس به ترتیب در بالای $c(262)$ و یک اکتاو بالاتر در $c(524)$ رخ می دهد. ابزارآلات با رزوناتور ۱/۲ طول موج می تواند در جایی که قرار است فرکانس افزایش یابد **Octave key** داشته باشد. شکل ۳-۱۲ کلارینت (۱/۴) و فلوت (۱/۲) را با اجزای یک نت یکسان (۳۹۲) G نشان داده است.



ابزارالات مخروطي شکل رزوناتور ۱/۲ طول موج واقعي هستند :

شهنای و ساکسوفون در یک انتها باز و در انتهای دیگر بسته اند اما چون مخروطی شکل هستند، رفتاری شبیه ابزارالات با رزوناتور ۱/۲ طول موج دارند. شهنای و ساکسوفون هر دو Octave key هستند که برای اجزای دابل فرکانسی بکار می رود. از یک جنبه تمام ابزارالات ۱/۲ طول موج ساختاری ضخیم تر از ۱/۴ طول موج دارند. در رزوناتور ۱/۲ طول موج، بین هر اکتاو دو نقطه انرژی در اکتاو دیده می شود این در حالی است که برای ۱/۴ طول موج تنها یک نقطه دیده می شود.

پاسخ های مکانیکال و وابسته به حجم :

به غیر از رزونانس های وابسته به طول موج (۱/۲ و ۱/۴)، رفتارهای دیگر موج را می توان با توجه به دو انتهای تیوب و طول تیوب نیز تعیین کرد. رزونانس هایی وجود دارد که از حجم هوا یا مکانیک وسیله حاصل می شوند. این رزونانس های غیر طول موجی به طور اولیه در زیر ۲ KHz دیده می شوند اما به مقدار کم در فرکانس های بالاتر نیز دیده می شوند. اگر یک دیافراگم را ابتدا به وسیله ی زانو و سپس تخته سیاه به صدا در بیاورید، مشاهده می کنید که صدا در حالت دوم بلندتر می شود و این به دلیل رزونانسی است که از سایز و نوع مواد استفاده شده در تخته ناشی می شود. این رزونانس وابسته به حجم مواد در ابزارالات موسیقی سبب افزایش شدت در فرکانس های خاص در محدوده ی رزونانس می شود. فلوت رزونانس مکانیکی در فرکانس ۸۸۰ هرتز دارد که نواختن این نت به آرامی

بسیار دشوار است. موسیقی دانها این قسمت از ابزارالات موسیقی را Fat گویند که با تمرین و مهارت میتوان آموخت که چگونه این رزونانس را در محدوده شدتی آن کنترل کرد.

ابزارالات ضربی:

با زدن ضربه ناگهانی روی سطح یا زه این ابزار ، صدا تولید می شود که بسته به اجزاء، طبیعت و شکل وسیله ، صدای تونال خیلی بلند تولید می شود و ویژگی این ابزار این است که صدای باند پهن که عمده انرژی آن در فرکانس های بالا است، تولید می کنند . در این ابزار جنبه زمان حاکم است . زمانی که به آنها ضربه وارد می شود در زمان کوتاهی تغییر فشار ناگهانی وارد شده سبب ایجاد رزونانس $1/4$ طول موج می شود. از این رو بعلت ایجاد صدا در زمان کوتاهی، عمده انرژی در فرکانس بالا تولید می شود چون انرژی فرکانس پایین نمی تواند در زمان کوتاهی رخ دهد و به همین دلیل است که حروف انفجاری مثل (Click-Pops-Aspiration-Affrication) فرکانس بالا هستند . البته این بدان معنی نیست که طبل انرژی فرکانس پایین ندارد بلکه به دلیل داشتن سطح و حجم زیاد رزونانس فرکانس پایین نیز دارد.

خلاصه:

موسیقی دانها از رده بندی A تا G و ادیولوژیست ها از فرکانس استفاده می کنند. نماد ترکیبی $A(440)$ بدان معنی است که نت A فرکانس 440 هرتز دارد. فرکانس رزونانس یک آلت موسیقی به خصوصیات اکوستیکی و ذات آن بستگی دارد. رزوناتور $1/4$ طول موج زمانی رخ می دهد که یک انتهای لوله باز و انتهای دیگر آن بسته باشد مثل کلارینت و ابزارالات بادی . برخلاف رزوناتور $1/4$ طول موج ، رزوناتور $1/2$ طول موج در لوله ای که دو انتهای آن باز یا دو انتهای آن بسته باشد مثل ابزارالات زهی رخ می دهد . این ابزارالات رزونانس های متعدد فرکانس بالا در فرکانس پایه صحیح دارند و اولین رزونانس آنها در $1/2$ اکتاو بالاتر از فرکانس پایه رخ می دهد و رزونانس $1/4$ طول موج در 3 برابر فرکانس پایه رخ می دهد. رزوناتور $1/2$ طول موج، Octave key است، در حالی که رزوناتور $1/4$ طول موج، Register Key می باشد. شهنای و ساکسوفون در یک انتها باز و در انتهای دیگر بسته اند اما چون مخروطی شکل هستند رفتاری شبیه ابزارالات با رزوناتور $1/2$ طول موج دارند. این رزونانس وابسته به حجم مواد، که سبب افزایش شدت در فرکانس های خاص در محدوده ی رزونانس می شود، در ابزارالات موسیقی وجود دارد مثلاً فلوت رزونانس مکانیکی در فرکانس 880 هرتز دارد که ناحیه Fat نامیده می شود.

فصل سیزدهم

رویکرد عملکردی انسان در پیشگیری:
داروینیسیم شغلی

مقدمه:

تحقیقات نوروبیولوژیک در یک دهه اخیر، مکانیزم های درک موسیقی، اجتماع حسی حرکتی، کنترل حرکات و اثرات زیان آور استرس های تروماتیک را بررسی کرده اند (Vander kolk. ۲۰۰۶). کاربرد این دانش در پیشگیری و درمان کم شنوایی در موسیقی دانها می باشد. اثر نویز بیش از حد بو شنوایی کاملاً درک شده است و استراتژی های موجود برای کاهش در معرض قرارگیری صدا مثل محافظ های شنوایی یک تمرین بالینی استاندارد است. در این فصل هدف بر این است که تا حد ممکن یک مفهوم جدید به منظور پیشگیری از مشکلات وابسته به شغل ارائه شود.

الوستازیس و هنر:

بر خلاف بیشتر مشکلات سلامت شغلی، موضوع محافظت از شنوایی در بین موسیقی دانها یک مثال از وابستگی شنوایی به حرفه است که خود یک جزء از اصول پیشگیری است. این مفهوم، ارتباط بین قرارگیری در معرض صدا و عملکرد موسیقی دان، کلینیسین را با این مشکل مواجه می کند که نه تنها باید خدمات بعد از آسیب را فراهم کند بلکه باید مداخله برای مطلوب کردن اجرای فرد را نیز فراهم کند. ایده اصلی در اینجا به سطح در معرض قرار گیری مطلوب و امن برای موسیقی اشاره دارد. با این وجود قالب کار جدید را *Allostasis* یا تغییر کاملاً پایدار گویند، که این مسئله را که چگونه بدن و ذهن موسیقی دان موسیقی را پیش بینی کند و چگونه خود را با آن وفق دهد به میان می آورد (sapolesky. ۲۰۰۴). علاوه بر این، زمانی که تقاضا بیشتر از توانایی فیزیولوژیکی باشد پاسخ استرس ایجاد می شود و منجر به *Allostasis* بیش از حد می شود. تقویت اجرای موسیقی، اغلب عملکرد اوایل کودکی و بزرگسالی را تسریع می بخشد که این یک تقابل مستقیم در کارگرهای صنعتی که ۲۰ سال کار کرده اند می باشد و تغییرات خیلی اندک بعد از این مدت در آنها دیده می شود.

بتهون و نقشه بدنی:

اکتساب مهارت های حسی حرکتی و سایکو آکوستیک در اوایل زندگی (برای مثال یادگیری بتهون) ، باعث ایجاد یک شبکه ی عصبی اختصاص یافته و پیچیده می شود که بطور فعالانه فرد را برای پیشرفت آموزشی از دانشجو به سمت استادی هدایت می کند. اینها به این معنی است که استادان موسیقی حتی قبل از ورود به کار، در معرض صداهای بلند و استرس های ارگونومیک هستند و ممکن است قبلاً هم از کم شنوایی رنج برده باشند. یک آزمایش در کلینیک موسیقی کانادا گزارش کرده است که از هر ۱۰ موسیقی دان ۹ نفر اختلالات وابسته به کار مثل کم شنوایی داشته اند. از جنبه نوروبیولوژیک کم شنوایی در این مرحله از زندگی، برای ترقی و پیشرفت در کار فاجعه انگیز است. علاوه بر این، تغییرات نقشه ی بدنی در مناطق مغزی کد گذاری می شوند و پردازش های حسی حرکتی، احساسی و

سایکو آکوستیک را متأثر می کنند (Blakeslee et al. ۲۰۰۷).

خلایقت و حلزون :

تغییرات اقتصادی اخیر در حوزه ی هنر، صنعت تولید و سرگرمی در گروه های کوچک و بزرگ، منجر به شکل گیری قانون در این حیطه شده است. دستمزد اعضای ارکست در شمال آمریکا و اروپا بسیار زیاد است. با ورود تکنولوژی الکترونیک و انتشار سریع ویدیو های سرگرمی، سی دی و اینترنت، پردازش های مبتکرانه ی موسیقی و گسترش هنر موسیقی به نقاط مختلف جهان به طور چشمگیری افزایش یافته است. آموزش موسیقی در مدارس، کلاس های خصوصی و در نهایت در دانشگاه ها و کالج ها آن ها را در معرض انواع خطر های محیطی قرار داده است. با این وجود موسیقی در استودیو، کلوپ ها و کنسرت ها با انواع خطر ها همراه است. اگرچه تکنیک های پیچیده ای برای ارزیابی و درمان آسیب های حلزون وجود دارد، اما خطری که هنرمندان را تهدید می کند از طریق ذات طبیعی و خلاقانه ی خود حلزون کنترل می شود. اگر از وسایل محافظ شنوایی در مکان های مختلف مثل مدرسه و محل کار برای موسیقی دانها استفاده نشود، قرارگیری زیاد در معرض نویز و استرس ها ی ارگونومیک افزایش می یابد. این محافظ ها از تغییرات مضر نوروپلاستیستی که بر گرداندن آن بسیار مشکل است، جلوگیری می کند (Andereson. ۲۰۰۵). در مدل های کلینیکال به منظور پیشگیری برای موسیقی دانها، یک ارزیابی کامل چند منظوره از مشکلات ماهیچه ای - اسکلتی، اضطراب و ارزیابی شنوایی به عمل می آید. در تجارب بالینی بسیاری از متخصصان علم صدا و ابزار آلات موسیقی از اهمیت اجرای استراتژی های پیشگیری و چگونگی به حداکثر رساندن توانایی های عملکرد فرد آگاه و به اجرای این طرح ها علاقه مند هستند.

اعوجاج و دیستونیا :

نوروتوکسیستی حاصله از آلوستاتیک بیش از حد در رشد شبکه ی عصبی شنوایی، حسی پیکری و احساسی موسیقی دان ها منجر به آسیب میدان های عصبی دریافتی در پردازش های موسیقی می شود (Alten moler. ۲۰۰۶). مشکلات سلامت شغلی، درد عضله صورت، اضطراب، افسردگی، عصب تحت فشار و اختلالات وابسته به استرس، بطور مستقیم منجر به قرار گرفتن در معرض هورمون های وابسته به استرس مثل کورتیزول می شوند. اثر مخرب اعوجاج شنیداری و کاهش کنترل حسی حرکتی در موسیقی دانها هر روزه بیشتر می شود. آسیب های روانشناختی در موسیقی دانها منجر به افسردگی و اعتیاد می شود. آموزش موسیقی و تجارت در موسیقی همانطور که قبلا گفته شد یکی از داروینیسیم های کاری است. پیشگیری از آسیب به موسیقی دان در برگیرنده ی یک پروسه ی طولانی و مشکل از توانبخشی است که اغلب به آن توجه نمی شود یا جایگزین می شود. بسیاری از ارکسترهای سمفونی در نقاط مختلف جهان در امور سلامت شغلی از قبیل محافظت موسیقی دانها از تروماهای آکوستیک، ارگونومیک و روان شناختی با کشمکش روبرو هستند. بعضی از متخصصان موسیقی شجاعانه از آسیب ها و پیامدهای منفی بر عملکرد کار و حرفه شان سخن گفته اند که این امر سبب افزایش آگاهی از مداخلات پیشگیری، در سطح جوامع هنری می شود که منجر به تغییر دیدگاه عامه شده است.

نورون ها آيينه اي براي كلينيسين هستند كه وضعيت آنها بيانگر وضعيت ذهني و بدني هنرمند است و سپس با پروتكل درماني و اهداف پايه متحد، مي توانند نوروپلاستيستي را تغيير دهند (Doidge. ۲۰۰۷).

تکامل و آموزش :

ارتباط بين صدا و احساس آن و نقش موسيقي در تکامل و اينكه چرا هزاران سال است كه انسان موسيقي مي نوازد به طور دقيق بررسي شده است (Leritin. ۲۰۰۶۵). اين تحقيقات نقطه تحولي در درك اثرمضر نويز بر شنوايي و سلامت فرد مي باشد. ترشح دوپامين از هسته ها و مناطق شكمي تگمنتال سبب واكنش خوش آيند فرد به پردازشهاي موسيقي در لوب فرونتال و تمپورال ، مناطق سوماتوسنسوري ، سيستم ليمبيك و شبكه هاي عصبي مخچه مي شود.

تلاشهاي آموزشي كه در دانشكده هاي موسيقي و آموزشگاه هاي هنرهاي زيبا انجام مي شود تا حدي مورد قبول اند كه احتمالا تنها راه حل در پيشرفت آم وزش ها مشاركت بيشتري در اين زمينه مي باشد . موسيقي دانهاي جوان نه تنها در معرض كم شنوايي ناشي از تمرينات موسيقي در خانه و مدرسه هستند، بلكه در معرض بمباران انواع وسايل چند رسانه اي داراي هدفون و بلندگو، در تمام شب و روز نيز مي باشند.

ذات اعتياد آور موسيقي مشكل اصلي متخصصان سلامت است . برنامه محافظت از شنوايي به شدت بوسيله اطرافيان و مروجان تجارت موسيقي تحت تاثير قرار مي گيرد. سازمان هايي مثل HEAR و سازمان سلامت هنر كانادا از سازمان هايي هستند كه وظيفه بررسي عملکرد هنرمندان نسبت به موضوع كم شنوايي و ساير خطرات وابسته به هنر را به عهده دارند . اين سازمان ها از طريق انتشار اطلاعات به سازمانهاي هنري مثل ارکسترها، گروه هاي موسيقي كوچك و معلم ها در ايجاد شبكه هاي آموزشي ، نقش حياتي و مهمي دارند . نقش سازندگان ابزار الات موسيقي و صنعت سرگرمي اين است كه به اين برنامه هاي آموزشي ملحق شوند، اين برنامه ها به همكاري اجتماعات هنري و صندوق هاي مالي نياز دارند.

نقش حكومت و آژانس هاي ن ظارتي در پيشگيري از NIHIL موضوع بسياري از گفتگوهاي علمي وسياسي مي باشد كه تلاش هاي مرسوم بيشتري به سمت برنامه هاي محافظت شنوايي سوق يافته اند نه کاهش قرارگيري در معرض نويز . کاهش قرارگيري در معرض نويز به دليل جنبه هاي اقتصادي اجتناب ناپذير است كه اين تغييرات قانوني در تنظيم ميزان نويز بطور هدفمند از جانب اقتصادهاي قوي با ممانعت روبه رو مي شوند ، كه چنين چيزي در هنر توليد و صنعت سرگرمي حكم فرما است . دوره هاي جامع سلامت و امنيت شغلي براي دانشجويان موسيقي ، در كالج ها و دانشگاه ها اخيرا گسترش يافته است و خوشبختانه با اجباري كردن آن براي ارايه ي گواهي و بودجه در سطح موسسات به يك روند ادامه دار تبديل شده است .

مناسب بودن و بازخورد :

مفهوم موسیقی دان به عنوان یک قهرمان صوتی مخالف مفهوم استراتژی های پیشگیری است . امروزه تمایل به پذیرش مدل عملکردی انسان افزایش یافته است . در جهان حرفه ای موسیقی ، مزیت های مرتبط با جلوگیری از آسیب و ایجاد عملکرد مطلوب اثبات شده است و وسایل محافظ شنوایی مانند قالب های داخل گوشی کاستوم را نمی توان از جنبه ی سلامت و مزیت برای عملکرد موسیقی دان نادیده گرفت در کل چنین وسایلی برای آنها مناسب است . واقعیت این است که تغییرات زیادی مثل بهبود رژیم غذایی، ورزش و سلامت، در سطح گسترده برای تغییر شیوه ی زندگی شروع شده است و اینها می توانند شروعی برای موسیقی دانها ی جوان باشند . با این وجود در سطح موسسات و صنعت، این معیارها و ارزشها برای ترفیع سلامت با شکست مواجه شده اند . تحقیقات نوروبیولوژیک اخیر نشان داده اند که آموزش های ذهنی از طریق تکنیک های درمانی خلاقانه مانند نوروفیدبک و بیوفیدبک می توانند تغییر کنند که بسیاری از اساتید این حوزه، مزیت حاصل از این نوع درمان را روی سلامت و اثرات مثبت آن بر شغل و حرفه شان را بیان کرده اند . تمرینات یوگا، تای چی، پیلیت و مدیتیشن از تکنیک های کاهش استرس حاصل از تمرینات قدیمی آسیای شرقی اند . متاسفانه آموزش پزشکان و پرستاران در حوزه سلامت و امنیت شغلی ضعیف است . هزینه های موجود در درمان بیماری های پرهزینه سبب ایجاد صندوق مالی مراقبت سلامت شده است که بحران موجود برای دسترسی به سرویس های لازم پزشکی را تا حدودی کم کرده است . برنامه های پیشگیری و ترفیع سلامت به طور گسترده توسط آژانس های حکومتی نادیده گرفته می شود که تنها راه حل آن، افزایش فشار بر متخصصان سلامت است که از چگونگی آموزش و مداخله بموقع با هزینه مناسب مطلع اند . رشد کلینیک های پزشکی هنر در شمال امریکا و اروپا فرصتی برای متخصصان سلامت مهیا کرده است که مشکلات سلامت در هنر، تولید و صنعت سرگرمی را با دید خوش بینانه پیگیری کنند.

خلاصه:

تاریخچه طبیعی قراگیری در معرض صدا در موسیقی د آنها در اوایل زندگی ، اغلب موازی با رشد گفتار و زبان است. تقویت مهارت عملکردی موسیقی اغلب عملکرد فرد را در اوایل کودکی و بزرگسالی تسریع می بخشد که این یک تقابل مستقیم در کارگرهای صنعتی که ۲۰ سال سابقه کار دارند، می باشد و تغییرات خیلی اندک بعد از این مدت دیده می شود. این یافته ها بیانگر این هستند که استادان موسیقی حتی قبل از ورود به کار در معرض صدای زیاد و استرس های ارگونومیک هستند و ممکن است قبلا هم از کم شنوایی رنج برده باشند . در ارزیابی های کلینیکال یک ارزیابی کامل چند منظوره از مشکلات ماهیچه ای - اسکلتی ، اضطراب و شنوایی به منظور پیشگیری ، در موسیقی دان ها به عمل می آید . حوزه پزشکی هنر در مراحل ابتدایی می باشد و مشکلات شنوایی در موسیقی دانها مقدم بر مشکلات سلامت آنهاست . استراتژی های کاربردی مداخله در مدل های پیشگیری، نقش مهمی در شناسایی و پیشگیری مشکلات سلامت در این افراد داشته است.

فصل چهاردهم

تست های عملکردی شنوایی برای
موسیقی دانها : روش پروب تون

بررسی ارتباط بین پیامد های شنوایی در جهان واقعی و آستانه شنوایی بدست آمده به وسیله ادیومتری پروب تون، بیان کننده ی یک رابطه ضعیف است (davis ۱۹۴۷.hirsch ۱۹۵۲). این واقعیت، مشکلات فیتینگ سمعک را در افرادی که روزانه از آن استفاده می کنند، نشان می دهد. در کمتر از یک دهه گذشته تست های شنوایی عملکردی نقایص ارزیابی را کاهش داده اند. در کل این تست ها یک ارزیابی واقعی از جنبه واقعی شنوایی (یعنی درک گفتار) و در شرایط نویزی به عمل می آورند. مثالی از این تست ها شامل SPIN-R & HINT می باشد. رویکرد هر دو تست شامل تکرار کلمات در حضور نویز زمینه است. صحت شناسایی کلمات بر پایه توانایی تمایز افراد در قضاوت بر پایه ادیومتری پروب تون به تنهایی است (PICHORA-FULLER Et al ۱۹۹۵). آستانه شنوایی بدست آمده به وسیله ادیومتری پروب تون ممکن است برای شناسایی پیامد های کاهش شنوایی در جهان واقعی کافی نباشد. اگرچه احتمالاً جنبه عملکردی شنوایی را می توان با بررسی های غیر رسمی در طول فیتینگ سمعک بدست آورد اما بررسی به تریبا تست های رسمی مخصوص حاصل خواهد شد. مزیت تست های رسمی، بخصوص زمانی که با تئوری های ضعیف یا عدم شواهد کافی برای سود حاصل از سمعک در موسیقی مواجه هستیم، به طور بالقوه ای بیشتر است (Cashin & russo ۲۰۰۴). در کل نیاز به رشد تست های عملکردی در موسیقی دانه دیده می شود. از این رو از این تست ها می توان بعنوان پروتکل فیتینگ و تهیه روشهای غیر رسمی استفاده کرد.

چه چیزی واقعا شنوایی عملکردی را در موسیقی دانهها شکل می دهد:

تعریف شنوایی عملکردی در موسیقی دانهها این است که سیستم شنوایی فرد را در تولید موسیقی حمایت کند از این رو ارزیابی شنوایی عملکردی بستگی به نوع موسیقی اجرایی دارد. برای مثال موسیقی دانههایی که در گروه چند نفره کار می کنند (مثل ارکستر چهار نفره مرکب از سازهای زهی)، این توانایی را دارند که حین اجرای زنده خود را پایش کنند. در اجرای موسیقی با ابزارهایی که زیر و بمی آنها تغییر می کند (مثل ویولن) فرد قادر است تغییرات ملایم را در شنوایی بشنود. موسیقی دانههایی که با ابزارالاتی مثل دایره سروکار دارند باید عمده طیف موزیک را بشنوند. اینها تنها مشکلات کار نیستند بلکه ظرفیت شنوایی فرد، منابع شناختی اجرا کننده را تحت تاثیر قرار می دهد. همین منابع شناختی می توانند ارتباط با حضار و بیان اجرا کننده را تعیین کنند از این رو صرف نظراز مشکلات اجرایی خاص در موسیقی دانهها، یک جنبه از شنوایی عملکردی، حساسیت به آهنگ صدا است. آهنگ صدا به ترتیب سازمان بندی و زیر و بمی تون ها یا نت های کلیدی یک قطعه اشاره دارد. در موسیقی وسترن این ترتیب سازمان بندی بوسیله ۴ سطح پایدار شرح داده می شود. بیشترین پایداری برای تون آهنگین (do) می باشد که در پی تون غیر آهنگین سه تایی (mi-so) یا در پی تون غیر سه تایی (re-fa-la-ti) و یا در نهایت در پی تون های بدون مقیاس می آید. اگرچه این سلسله مراتب در موسیقی کلاسیک بیشتر نمود پیدا می کند اما در تمام موسیقی های غربی مثل فولک، پاپ، کانتری و پانک یافت می شوند. در طول این الگوهای متفاوت، زیر و بمی پایدار بیشتر در ابتدا و انتهای قطعه رخ می دهد. یک جنبه مهم دیگر

در اجرای موسیقی، تعیین کیفیت تون است (smith ۲۰۰۳) ، پروسه تفسیر سازمان دهی تون برای موسیقی شامل ابتکار و یا تکرار مدیولشن بین کلیه واژه ها می باشد.

روش پروب تون :

روش پروب تون برای تعیین کیفیت سایکولوژیکیال استفاده می شود (krumhansl Et al. ۱۹۷۹) در این روش شنونده به یک سری از تون ها که در پی تون جستجوگر می آیند، پاسخ می دهد . درمتربال جداگانه، تون جستجوگر از گام های تصادفی تشخیص داده می شود و از شنونده خواسته می شود که پروب تون را از لحاظ تناسب در یکی از ۷ مقیاس از (خیلی ضعیف) تا (خیلی خوب) رده بندی کند. سپس این رده بندی با پروفایل استاندارد مقایسه می شود. این مقایسه، پایه و اساس تست عملکردی برای شنوایی در موسیقی دانها می باشد.

پروفایل های استاندارد از میانگین درجه بندی پروب تون در شرایط معین بدست می آید (krumhansl et al. ۱۹۸۲). این استانداردها با توصیفات تئوریک، پایداری آهنگ صدا و الگوهای تخمین کیفیت صدا مطابقت دارند ، که در این استانداردها از قدرت ارتباطی بین درجه بندی پروب تون در شنونده ها و پروفایل های استاندارد برای بازتاب حساسیت شنونده به کیفیت صدا در شرایط شنیداری خاص استفاده می شود. محققان شناختی موسیقی از روش پروب تون برای مطالعه ی تغییرپذیری در حساسیت کیفیت تون وابسته به سن، محدوده فرکانسی و کیفیت ویژه صدا استفاده می کنند. تقریباً تمام شنونده ها با شنوایی نرمال حساسیت خوبی به زیر و بمی دارند که اشاره به توالی ارائه شده تحت شرایط ایده ال دارد. آشفتهگی های ظریف در ساختارهای زمانی می تواند منجر به کاهش قابل توجه حساسیت توالی آهنگ شود که این خود باعث کاهش امتیاز فرد می شود (cuddy et al ۲۰۰۷). این آشفتهگی تون در ابزارآلات زهی به طور ذاتی به دلیل انحراف الاستیسیته تولید می شوند همچنین آشفتهگی های مشابه ممکن است به وسیله سیستم شنیداری آسیب دیده یا خود سمعک ایجاد شود (Schneider et al. ۲۰۰۱).

چگونه شنوایی عملکردی را در موسیقی دان ها ارزیابی کنیم :

به منظور اجرای تست پیشنهادی در کلینیک شنوایی، نرم افزار MIDI این اجازه را به ما می دهد که ملودی ها را کد گذاری یا باز تولید کنیم که برنامه های نرم افزاری برای این قابلیت در دسترس می باشد. تست باید در قطعه هایی از آزمون اجرا شود که هر بلاک شامل شکل خاصی از آهنگ سمعک باشد و قطعه بازتولید باید دارای خصوصیات ابزار تولید ی باشد تا بتواند تون هایی را تولید کند که مطابق با خصوصیات اصلی سمعک فرد باشد . سطح بازنواخت مطلوب باید آنچنان تنظیم شود که تون های تست معادل آستانه ی بدون سمعک شوند (تون در آستانه ی بدون سمعک ارائه می شود تا حدی که

شرایط شنیداری فرد را به چالش بکشد . در این تست موسیقی دان مسئول اجرا نیست از این رو قادر است منابع بیشتری نسبت به شرایط اجرایی در اختیار داشته باشد) .

هر قطعه شامل دوازده آزمون است که شامل یک نمایش از تمام گام های تصادفی است و هرتریال شامل کلیدهای مشخص از مفاهیم ملودی (do-mi-do-so) است که در پی یک ثانیه از پروپ تن می آید . مدلی از متریال های پروپ تن در شکل ۱-۱۴ و ۲ نشان داده شده است.

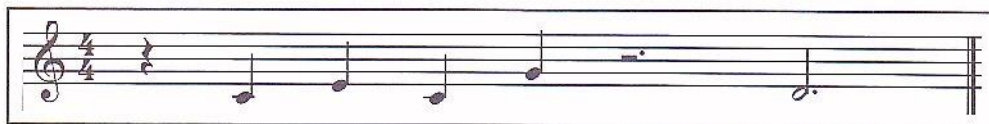


Figure 14-1. In this example of a probe tone trial, the key-defining context (do-mi-do-so) is followed by a probe tone (re) that fits reasonably well (i.e., a nontriadic scale tone).

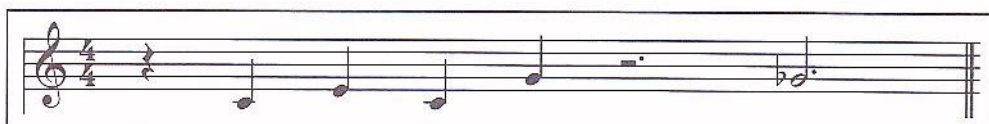


Figure 14-2. In this example of a probe tone trial, the key-defining context (do-mi-do-so) is followed by a probe tone (so-flat) that does not fit well (i.e., a nonscale tone).

تفسیر نتایج :

در امتیاز بهبود یافته برای قطعه های خاص بین پروفایل استاندارد و درجه بندی شده ارتباط وجود دارد (درجه بندی استاندارد شده برای مد اصلی است و ممکن است برای مقیاس اصلی طراحی شده باشد، برای مثال درجه بندی استاندارد شده برای G در G-MAJOR ممکن است معادل درجه بندی C در C-MAJOR (۶/۳۵) باشد) امتیاز بهبود یافته بالاتر، بیانگر حساسیت بیشتر به کیفیت تون است . حداقل امتیاز بهبود یافته برابر ۱- و حداکثر ۱+ است. امتیاز ریکواری قابل قبول برای موسیقی دان ها باید ۰/۶ و بیشتر باشد، برای مثال امتیاز بهبود یافته در جدول ۱-۱۴ به ترتیب برای آهنگ اول و دوم برابر ۰/۵۷ و ۰/۸۹ می باشد .

Table 14-1. An example worksheet for a functional test of hearing for musicians based on the probe tone method

Client: Miles Davis			
Playback instrument: Trumpet			
Key/Tonic (do): C Major / C3			
Hearing Aid Setting I: Parameter A: XX, Parameter B: XX, Parameter C: XX			
Hearing Aid Setting II: Parameter A: <u>XX</u> , Parameter B: XX, Parameter C: XX			
Scale Step	Ratings First Setting	Ratings Second Setting	Standardized Profile
C	5	7	6.35
C#	4	2	2.23
D	4	4	3.48
D#	3	3	2.33
E	3	5	4.38
F	3	4	4.09
F#	3	2	2.52
G	4	4	5.19
G#	3	2	2.39
A	3	5	3.66
A#	2	3	2.29
B	1	3	2.88
Recovery	.57	.89	

علاوه بر این، به وسیله ی بررسی الگویی درجه بندی پروب تون اطلاعات بیشتری حاصل می شود. در این مثال سطح تمایز در درجه ی پایداری بین تون ها برای آهنگ اول در شرایط کاملاً ضعیف اثر قوی روی زیر وبمی آهنگ مجاور می گذارد. الگویی مشابه درجه بندی تون نیز از درجه بندی تون خالص یا تون های موسیقی پیچیده ارائه شده تحت شرایط اکوستیکی خاص به دست می آید (Cuddy et al) (۲۰۰۷).

مواد آزمون و توصیه هایی برای نحوه بررسی:

فایل های محرک (MIDI-WAVE-MP3)، کلیدهای پاسخ و آموزش اضافی برای محقق در سایت WWW.RYERSON.COM وجود دارد. همانطور که در بالا ذکر شده است مزیت MIDI در شخصی سازی است. با این وجود WAVE و mp3 یا هر وسیله ی مدیاپلیر برای بررسی شنوایی عملکردی قابل استفاده می باشد. اگر نوازنده تک نواز نباشد بهتر است که اجرا در نويز زمينه صورتی انجام شود از این رو پوش طیفی نويز صورتی با طیف طولانی مدت موسیقی قابل مقایسه است و ممکن

است به اجرای موسیقی دان کمک کند. صرف نظر از دستکاری های صورت گرفته در نوپز صورتی ، خطای اندازه گیری به وسیله ی قطعه های چندگانه و فراهم کردن تریال های تمرین در پیش بینی هر قطعه می تواند کاهش یابد.

قدمی رو به جلو: فرمولی کردن آزمون های پیشنهادی و گسترش سایر آزمون های مرتبط

یک جنبه ی مهم از گسترش آزمون های عملکردی شنوایی برای گفتار پروسه ی استانداردسازی است که در گسترش آزمون های عملکردی شنوایی برای موسیقی داناها در سطوح مشابه یک هدف ایده آل می باشد.

اول، نیاز به اثبات سایکومتریک معادل در طول قطعه های مختلف (مثل ترتیب پروب تون) در آزمون های یکسان می باشد.

موضوع اول ممکن است شامل اهداف متعددی باشد:

(۱) اطمینان از اینکه آزمون ها از لحاظ ساختاری یکسان اند.

(۲) مطمئن شدن از اینکه قطعه های مختلف از لحاظ واریانس یکسان اند.

(۳) مطمئن شدن از اینکه آزمون در قطعه های متعدد در شرایط یکسان قابل اعتماد است (یعنی ابزارآلات و شرایط کار یکسان باشد).

علاوه بر موارد بالا باید یک نورم مطمئن برای مقایسه ی افراد با جمعیت های خاص وجود داشته باشد. در نهایت کیفیت تون، یک جنبه از شنوایی عملکردی در موسیقی دان ها است اگرچه در بس یاری از انواع موسیقی این امر مهیا شده است. گسترش سایر آزمون های عملکردی که مهارت شنوایی لازم برای اجرای موفق در انواع موسیقی های خاص را اندازه گیری می کند نیز مفید است (مثل آزمون های تکیه یا آهنگ برای خواننده).

خلاصه:

یک قالب کار برای تهیه ی آزمون عملکردی شنوایی برای موسیقی دان تهیه شده است که در این آزمون حساسیت نسبت به تون اندازه گیری می شود ، که به طور ذاتی اجرای پایه ای بیشتر موسیقی هایی که امروزه در دسترس هستند را شامل میشود . قالب کار را می توان متناسب با نیاز فرد اجراکننده به کار برد. اگرچه آزمون عملکردی یک پروسه ی استاندارد شده نیست، اما به نظر می رسد که می توان برای مقایسه ی شنوایی عملکردی افراد با سمعک های متفاوت در موقعیت های مختلف از آن استفاده کرد.